DUPLA OLDALAS MINECRAFT POSZTER MELLÉKLETTEL!

PC GURU

890 Ft

PC GURU KÜLÖNSZÁM

MICROSOFT KÜLÖNSZÁM 2017

14 NAPOS XBOX LIVE GOLD KÓD AZ ÚJSÁGBAN

MINDEN, AMIT AZ ÖRÖKKÉ BŐVÜLŐ KOCKABIRODALOMRÓL TUDNI AKARSZ, AVAGY A MINECRAFT JELENE ÉS JÖVŐJE

MEGÚJUL AZ XBOX
Xbox One S bemutató

A LEGJOBB JÁTÉKOK
Xbox vagy PC? Rajtad áll!

WINDOWS 10 ALKOTÓI FRISSÍTÉS
Avagy hogy készül fel a Microsoft a jövőre

GAMER NOTEBOOKOK
Ezek a gépek a játékot is bírják

GAMES WITH GOLD
Ingyen játék minden hónapban

LEGYÉL TE IS KÓDER!
Minecrafttal a Microsoftig

PC GURU

Fizess elő a PC Guru magazinra!

A PC Guru immár 25 éve minden hónapban megjelenik ugyan, a vásárlók azonban csak akkor kapják meg automatikusan az újságot, ha előfizetnek a magazinra. Ez azonban nem csak azért előnyös, mert nem kell sorban állni az újságosnál: az előfizetők olcsóbban kapják meg a Gurut, sőt kedvezményesen jutnak hozzá a legújabb játékokhoz, gamer perifériákhoz.

ZALMAN K200M

3 HÓNAPOS ELŐFIZETÉSSEL

(3 lapszám) **7.490 Ft**

Hosszabbítással: 6.990 Ft

Zalman K200M magyar nyelvű billentyűzet, ami egyaránt alkalmas videojátékok irányítására és irodai munkára. Remek dizájn és könnyű használhatóság, pazar ergonómia.

RAZER ABYSSUS 1800 + GOLIATHUS SPEED EGÉRPAD

FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám) **21.490 Ft**

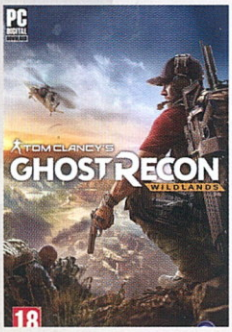
Hosszabbítással: 20.490 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám) **28.990 Ft**

Hosszabbítással: 27.990 Ft

GHOST RECON WILDLANDS



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám) **22.990 Ft**

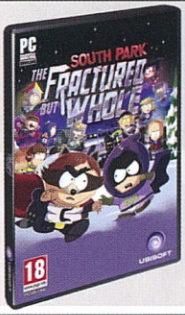
Hosszabbítással: 21.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám) **30.490 Ft**

Hosszabbítással: 29.490 Ft

SOUTH PARK: THE FRACTURED BUT WHOLE



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám) **22.990 Ft**

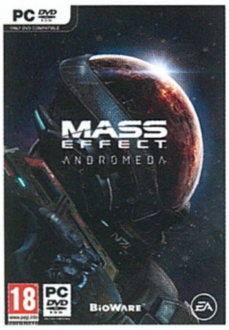
Hosszabbítással: 21.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám) **30.990 Ft**

Hosszabbítással: 29.990 Ft

MASS EFFECT: ANDROMEDA



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám) **20.990 Ft**

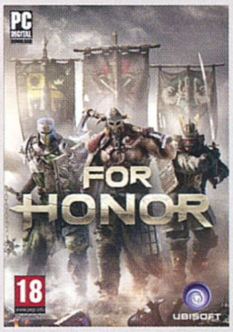
Hosszabbítással: 19.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám) **28.990 Ft**

Hosszabbítással: 27.990 Ft

FOR HONOR



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám) **22.990 Ft**

Hosszabbítással: 21.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám) **30.990 Ft**

Hosszabbítással: 29.990 Ft

1.) Az akció a készlet erejéig vagy visszavonásig érvényes, a kiadó fenntartja a jogot a feltételek megváltoztatására, a játékok postázása a befizetések sorrendjében történik.
2.) A játékokat csak a befizetést követően tudjuk postázni.
3.) A játékokat csak megjelenésüket követően tudjuk postázni.
4.) A folyamatban lévő előfizetéseket nincs módunkban megváltoztatni.
5.) Ha élő előfizetésed van, de nem szeretnéd kihagyni ezt az akciót, akkor – ezen akció keretén belül – kedvezményesen meghosszabbíthatod az előfizetésedet.
6.) Ha az akcióval kapcsolatban kérdésed van, akkor keress meg minket az **elofizetes@skorpioprint.hu** e-mail címen, vagy a +36-20/599-4697-es telefonszámon.

Impresszum

Főszerkesztő:
Smejkál Péter (Chocho)
Munkatársak:
Birkás Péter (Bate)
Eckhardt Ádám (bodak)
Győri Ferenc (Bullseye)
Dr. Pozsgai András (Pozandr)
Takács Gábor (wilson)
Tóth Balázs (Balage)
Korrektor:
Talabér Krisztina
Olvasószerkesztő:
Barta János (JohnBart)
Hirdetésfelvétel:
e-mail: elofizetes@skorpioprint.hu
telefon: +36 30-657-9158
Terjesztés:
Teimer Edina
A kiadásért felel:
a Kiadó ügyvezető igazgatója
Kiadja a Skorpió Print Kft.
Lapterjesztés:
Árusításban: Lapker Zrt.
és alternatív terjesztők.
Előfizetésben: Magyar Posta Zrt.
Egy lapszám ára: 890 Ft
Reklamáció:
e-mail: elofizetes@skorpioprint.hu
telefon: +36 20-599-4697
A közölt cikkek fordítása, utánnyomása, sokszorosítása és adatrendszerekben való tárolása kizárólag a kiadó engedélyével történhet. A megjelentetett cikkeket szabadalmi vagy más védettségre való tekintet nélkül használjuk fel.

A hirdetések körültekintő gondozását kötelességünknek érezzük, de tartalmukért felelősséget nem vállalunk.
ISSN 1217-6389

Minecraft, Windows 10, Xbox One – minden, ami Microsoft

Bevallom, magam sem gondoltam volna, hogy ilyen rövid időn belül ismét különszámmal jelentkezik a PC Guru csapata, hiszen nem is olyan régen még a PC Guru League of Legends különszám utolsó simításait végeztük. Erre tessék, eltelik fél év, és máris a kezünkben tarthatjuk a PC Guru Microsoft különszámot, ami több hónap izzasztó munkájának gyümölcseként jöhetett létre.

Személyes vallomással tartozom: amióta főszerkesztő lettem, szerettem volna tető alá hozni egy Microsoft-tematikájú PC Guru különszámot. Ennek egyik oka, hogy a redmondi óriás összplatform politikája a kedvenc xboxos játékaimat PC-n is elérhetővé tette. Valamint hogy a Windows 10 „szoftver, mint szolgáltatás” filozófiája végül nem üres szóvirágnak, hanem komoly tervnek bizonyult, ami most is érezteti a hatásait (ugye, Alkotói frissítés?).

Te, kedves olvasó, aki megvásároltad a PC Guru Microsoft különszámot, bizonyára szereted a videojátékokat. Esélyes, hogy emiatt eleve windowsos környezetet használsz, elvégre a legtöbb játék a Microsoft operációs rendszerére érhető el. Mindemellett érdekel a technológia jövője, szereted az ingyenes szoftvereket (ki ne szeretné azokat?), és talán a Minecraftért is bolondulsz.

De ha utóbbi nem is köt le, egy Gears of War vagy Forza biztos mosolyra fakaszt. Eltaláltam? Ha igen – és valószínűleg ez a helyzet, elvégre megvásároltad az újságot –, úgy a PC Guru teljes stábja nevében sok szeretettel nyújtom át neked a PC Guru Microsoft különszámot. Mi több, egy duplaoldalas Minecraft poszter melléklettel és egy 14 napos Xbox Live Gold próbakóddal kedveskedünk neked (utóbbit a 25. oldalon találod).

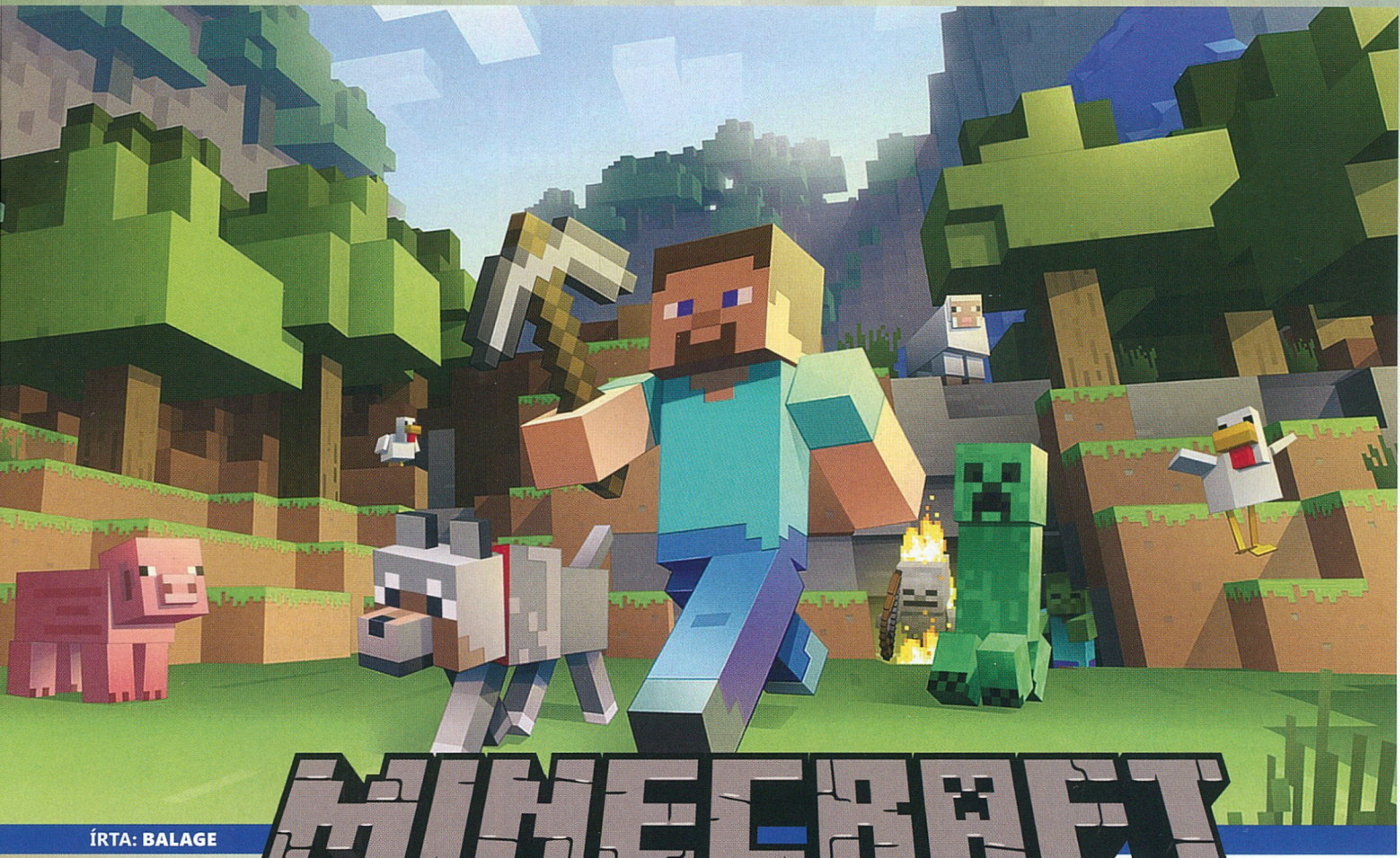
Egyszersmind szeretnék köszönetet mondani a Microsoft Magyarország és a Uniomedia csapatának – srácok, ez a különszám nélkületek nem jött volna létre! Na, de belőlem ennyi elég is, mostantól beszéljenek a kockák (Minecraft), a jövő (Alkotói frissítés, AR/VR), a játékok (Xbox One, Play Anywhere), és ahogy mindig, úgy most is:

A Guru legyen veletek!

Chocho

TARTALOM

Minecraft - több mint játék! 04
Kockákkal a Microsoftig 08
Bemutatkozik a megújult Xbox One 12
Xbox One - 2017-es kiegészítők 14
Játékok Xbox One-ra 16
PC-n vagy Xboxon? Nem számít! 20
Régi játék, nem vén játék! 22
Xbox Live Gold próbakód 25
A játékos Windows 10 26
Creators Update – Alkoss korlátok nélkül! 28
A Microsoft és a jövő 34
HP Omen teszt 36
ASUS ROG G752 teszt 38
Office – Társ, nemcsak a suliban! 40
Mire jó a OneDrive? 42
Microsoft kiegészítők Windows 10 mellé 44
Bemutatkozik a PC Guru 46



ÍRTA: BALAGE

MINECRAFT
TÖBB MINT JÁTÉK!

Végtelen játszótér megannyi kockából, amelyekkel a szó szoros értelmében bármit felépíthetsz. Ezt ígéri a Minecraft című játék, ami sok más alkotással ellentétben nemcsak tartja a szavát, de folyamatosan bővül is.

Nyolc évvel bemutatkozása után a Minecraft még mindig vonzza a játékosokat, mert a kockákból felépülő nyílt játéktérben szó szerint végtelen a lehetőségek száma. Bármennyiszer is vágunk bele a nulláról egy újabb küldetésbe, mindig tanulhatunk valami újat, és ha valami még nem létezik ebben a kissé pixeles kockavilágban, azt megépíthetjük saját magunknak.

KOCKAPROGRAM

Markus "Notch" Persson, a Minecraft kitalálója is éppen annak köszönheti a játék sikerét, hogy az általa alapított Mojang stúdió valami olyat alkotott, amihez hasonló korábban még nem létezett. A háromdimenziós nyílt játéktér minden egyes blokkja szabadon módosítható, és az általunk formált világban egyszerre lehetünk építők, harcosok és felfedezők. Az első fejlesztői változat 2009 májusában jelent meg, majd két és fél évvel később, 2011. november 18-án kiadták az első teljes verziót. A Minecraft fogadtatása nagyon jól alakult, és a videojáték ma már meghatározó része a kultúrának, a legjobb játékosok online videóit milliók követik figyelemmel a YouTube-on. Persze semmi sem igazolhatja jobban a sikert, mint az, hogy a Microsoft is elképesztő lehetőségeket látott a Minecraftban, és 2014-ben felvásárolta a Mojangot potom 2,5 milliárd dollárért. Már csak idő kérdése, hogy a Minecraft legyen minden idők legtöbb példányszámban eladott játéka, egyedül a Tetris áll előtte a ranglétrán.

A Minecraft startjakor senki sem gondolta, hogy ez a játék lesz az egyik legsikeresebb.

Egészen szokatlan módon a Minecraft úgy tud a kijelzők elé szögezni több millió embert, hogy a játékban nincs egy kötelezően követendő történet, vagy egy végső cél, amit mindenképpen el kellene érni. Főszereplőnk is teljesen jellegtelen. Ki tudna hősként tekinteni egy Steve nevű kockafejű figurára?

Nehéz ügy, de itt a virtuális karakter másodlagos, csak egy eszköz, hogy belevihessük a játékba a saját személyiségünket. Választhatjuk azt, hogy Túlélő módban végigküzdjük vele a világot, leverve az éjszaka előmerészkedő zombik és csontvázak hordáját, amíg el nem jutunk a Végzetsárkányig. De nem mindenkinek okoz katarzist a főellenség legyőzése. Az alkotás és a rombolás egyedi kombinációja évekre le tudja kötni a figyelmünket, miközben a legtöbb világhírű játéknál órákban mérjük a teljes játékidőt, de jó esetben is csak hetekben.

A belső komputer

A Minecraft világában elmélyedve észre sem vesszük, hogy mennyi mindent tanulhatunk. A legkisebbeknél már pusztán az angol nyelv használata óriásira bővítheti a szókincset, az építkezés felér egy alapfokú 3D-tervezési tanfolyammal, míg a parancsblokkok használata közben talán észre sem vesszük, hogy megtanulunk egyszerűbb szkripteket programozni. Kellő kitartással – és a rajongókat nem nagyon kell noszogatni – ez egészen addig elvihető, hogy komplett számítógépeket rakjunk össze a játékon belül. Például már készült benne működőképes merevlemez is. De még a humán érdeklődésűek is jó eszközöket találnak a Minecraftban ahhoz, hogy pl. egy történetet meséljenek el a játékosoknak.

EGY KALAND KEZDETE

Főszereplőnk üres kézzel érkezik meg az erősen pixeles blokkokból álló, többé-kevésbé véletlenszerűen generált világba, ahol a blokkok kibányászásával kell hozzájutni a nyersanyagokhoz, és azok kombinálásával további anyagokat, eszközöket és fegyvereket tudunk barkácsolni. Hogy a szerepjátékok rajongói is élvezzék a programot, némi varázslásra is van lehetőség. Az egzotikusabb alapanyagból (pl. pókszem, gyémánt és nyálkagolyó) bájitalokat kell főzni, ezekkel lehet aztán ideiglenesen feltuningolni a főszereplőnket, felgyorsítva, regenerálva, láthatatlanná vagy tűzállóvá téve. A varázslóasztalon a fegyvereket és munkaeszközöket tudjuk mágikus tulajdonságokkal felruházni.

A környezet nagyjából úgy néz ki, és úgy működik, mint a valódi világ. Nappalok és éjszakák váltják egymást, a hegyi patakok megtalálják az utat a tengerek felé, és az alacsonyan fekvő régiókban esőként, míg a kopár hegycsúcsok magasságában hóként hullik a csapadék. Többféle éghajlati övezet teszi változatossá a terepet, dzsungelek, sivatagok, erdők és mocsarak váltják egymást, és mindegyiknek megvan a maga jellegzetes élővilága, farkasokkal, jegesmedvékkel és lámákkal. És persze mindenhol vannak ehető állatok is, disznók, marhák, birkák és tyúkok, ezek biztosítják a táplálékot, hogy ne haljunk éhen.

Jól mutatja a Minecraft összetettségét, hogy már az étel beszerzésére is komoly rendszer épül. Az ehető állatok háziasításához, szaporításához növényi takarmány kell, de ezek közül csak a búza könnyen beszerezhető. A többit a legkönnyebben falvakban találjuk meg, az ott élő emberek ugyanis intenzív növénytermesztők. Az öntözőcsatornával tarkított földjeiken találunk burgonyát, répát és céklát is. A világokban elszórtan megtalálható falvak jó menedéket nyújtanak, és a falusiakkal szóba elegyedve kereskedni tudunk, a drágakövekért cserébe más alapanyagokat adnak.

ÉS ELJÖN AZ ÉJ

Már ebben a felszíni természetes világban is sokféle fantázialénnyel találkozunk, ám ezek csak sötétben bújnak elő, éjszaka. A föld mélyén lévő barlangokban azonban napszaktól függetlenül óvatosnak kell lenni, mert ott már bármikor szembetalálkozhatunk zombikkal, csontvázakkal és óriáspókokkal. Vannak boszorkányok is, és néhány különleges lény, mint a teleportálással közlekedő Bevégző (Enderman), amely egészen addig csak lopkodja a blokkokat, amíg rá nem nézünk. Ha ez megtörténik, akkor őrülten ránk támad. A Minecraft másik jellegzetes szörnye a Creeper, amely némán mellénk lopódzik, és felrobbantja magát, nem kímélve az épületeinket sem. Ha meghal a karakterünk, akkor a játék kiindulópontján ébredünk, ami igazán kellemetlen, mert az összes magunkkal cipelt tárgyat csak öt percünk van újra beszerezni a halálunk helyszínén, utána minden eltűnik. Jó, ha tudjuk, merrefelé bóklásztunk. Ezért is fontos része a Minecraftnak az építés, hogy legyen egy biztonságos, jól megvilágított házunk, ahol a fény távol tartja a szörnyeket. A pihe-puha ágy pedig nemcsak arra jó, hogy aludva átvészeljük az éjszakákat, hanem ez átírja a kezdőpontot is, azaz a következő halálunk után itt ébredünk újra.

Még több különös lényt találunk az idegen világokban. Az Alvilágba obszidián kockákból felépített teleportáló kapun át kell eljutni, és itt gyakorlatilag bárhol felbukkanhatnak ellenségek. Találkozhatunk különösen veszélyes repülő Őrlángokkal, valamint aranykarddal hadonászó zombi-malacemberekkel, amelyek csoportosan támadnak ránk. Az Alvilágban vörös az ég, sosincs nappal, és rengeteg a láva. Amennyiben a főellenség, a Végzetsárkány elpusztítására törekszünk, el kell jutni a Végbe. Ezt a világot csak a természetes környezet földalatti erődítményeiben megtalálható végzetportálokon át tudjuk elérni. Minden esetben helyre kell állítani a portált, és az ehhez szükséges alapanyagokat csak úgy tudjuk beszerezni, ha jó sokat lemészárolunk az alvilágban hemzsegő lényekből, az Őrlángokból és a Bevégzőkből.

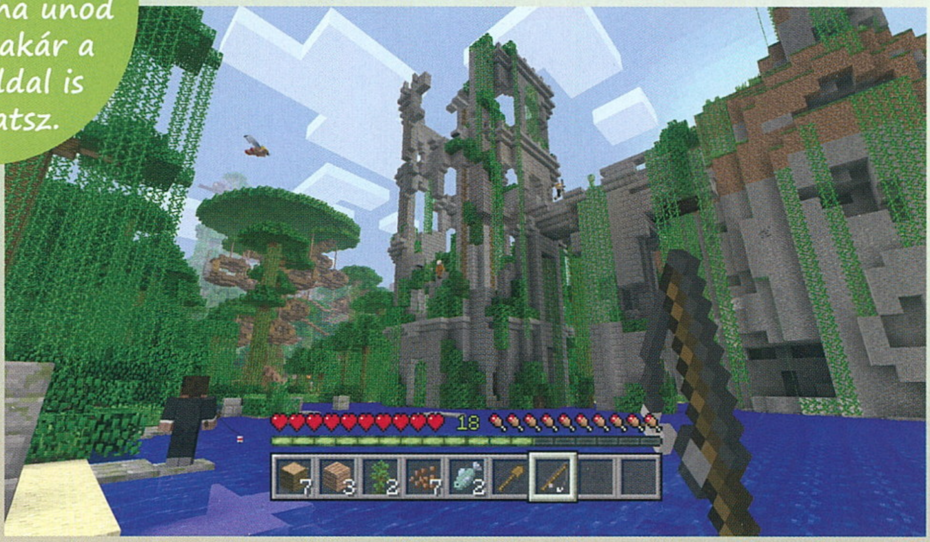
A Minecraftban bármit építhetsz, de ha unod a melót, akár a barátaiddal is játszhatsz.

Játék az asztalon

Valósággal sokkolta a világot a Microsoft 2015 márciusában, amikor bemutatta a HoloLens nevű sisakját. A fejre húzható megjelenítő elmossa a határvonalat a virtuális és a valódi világ között. Hologramokat jelenít meg, mintha azok a felhasználót körülvevő térben lebegnének, és akár a Minecraft világát is kivetíthetjük vele az étkezőasztalunkra. Ez a fajta kiterjesztett valóság (AR, augmented reality) most még csak méregdrága fejlesztői eszközökön érhető el, de ez a jövő. A HoloLens által a Minecraft futurisztikus digitális társasjátékká válik, hiszen ha egy szobában többen is ilyen sisakot húznak a fejükre, mindannyian ugyanott és ugyanazt a Minecraft-világot látják maguk előtt. Amíg ez nem válik valóra, addig virtuális valóság (VR) sisakokon is kipróbálhatjuk a Minecraftot, és ez teljesen olyan, mintha mi magunk is a kockavilágban lépkednénk.

ÉPÍTS, AMIT AKARSZ

Ha megszakítjuk a kalandozást, és átlépünk Kreatív módba, többé nem ártanak nekünk a szörnyek, szabadon repülhetünk, és digitális építőmérnökké avanzsálhatunk. Hosszú órákat tölthetünk el azzal, hogy épületeket húzzunk fel, hegyeket



Hogyan vehetem meg?

Mindegyik fontos platformra kiadták a Minecraftot, sőt még annál is többre. Számítógépre a Minecraft weboldaláról érdemes letölteni, és ugyanitt tudunk előfizetni a Realms multiplayer hozzáférésre. Érdemes erős vasat tenni alá! A játékot mobilon Androidra, iOS-re és Windows 10 Mobile rendszerre egyaránt kiadták, és előfizetéssel ezeken is elérhető a multiplayer szegmens. Az Xboxra kiadott változatok (One illetve 360) nagy előnye, hogy nem kell a gépet fejleszteni. Van egy verzió Raspberry Pi miniszámítógépre is, ezt kimondottan arra a célra találták ki, hogy a játékosok gyakorolhassák a kódolást.

tüntessünk el. Építhetünk középkori falvakat, várakat a hegytetőkre, modern városokat kikövezett utakkal és acél-üveg felhőkarcolókkal, vagy éppen fantasy filmekbe illő birodalmakat. Az alkotásnak nem kell teljesen öncélúnak lennie, a térképünket feltölthetjük az internetre, hogy azt mások is lássák. Ha már jól megértettük a Minecraft működését, és elég erős a gépünk, akkor többszereplős szervert is nyithatunk rajta, hogy bárki csatlakozni tudjon hozzánk.

A saját szerver azonban csak egy lehetőség a sok közül, hogy a Minecraftban kipróbáljuk a többszereplős játékot. Ez a legjutalmazóbb, hiszen kinek ne simogatná az egóját, hogy több százan játszanak az alkotásával, csakhogy ehhez igencsak lenyűgöző dolgot kell létrehozni, mert óriási a kínálat, és komolyabb méretű csapatok több hónapnyi munkát fektettek a világuk felépítésébe. Érdemes előbb baráti körben tesztelni a világunkat, az otthoni hálózaton megnyitott hozzáféréssel. Sokkal kisebb erőfeszítéssel kipróbálhatjuk a többszereplős módot, ha mások nyilvános szerverére lépünk be, csak akkor el kell fogadni az ott érvényes szabályokat, és nem biztos, hogy ugyanolyan szabadon építhetünk majd, mint a saját világainkban. A másik lehetőség az, hogy előfizetünk a Mojang online világára, a havidíjas Realmsre. Ezen is alkothatunk saját térképeket, és ennek megvan az az előnye, hogy tíz meghívott barátunk bármikor beléphet, akár távolról is, a saját szerver üzemeltetésének kínjai nélkül.

Érdekesség, hogy a Minecrafttal programozni is tanulnak a gyerekek. Sőt a felnőttek is!

Xbox One bundle

Bár a Minecraft szinte minden létező platformon elérhető, azaz PC-n és mobilon is játszhatunk vele, természetesen Xbox One-on is hozzáférhető, ez utóbbi kiadás pedig saját konzolcsomagot is kapott. Az Xbox One S Minecraft Kedvencek (500 GB) csomag vezeték nélküli Xbox-kontrollert, 500 GB-os játékkonzolt, Minecraft: Xbox One-kiadás játékszoftvert, Építői csomagot, sőt Minecraft: béta Windows 10-kiadást is tartalmaz, így szinte minden létező minecraftes tartalomhoz azonnal hozzáférhet a vásárló. A pakk már 90 ezer forintért megvásárolható.

EGYÜTT A KOCKA OLDALAIN

Akár a Realmsbe, akár mások szervereire lépünk be, az alapértelmezetteken kívül találunk még néhány izgalmasabb játékmódot. Vannak hagyományos társasjátékokból ötletet merítő minijátékok, jól kitalált történeteken végigmenő kalandjátékok, és a népszerű FPS-ekből ismert játéktípusok, például capture-the-flag és deathmatch versenyek.

Ezeket a különleges módokat a Minecraft programozhatósága teszi lehetővé. A virtuális világot ugyanis nem csak blokkonként, főhősünkkel csákányozva és lapátolva tudjuk átalakítani. Elég beírni a megfelelő utasításokat a beépített konzolon, és pillanatok alatt több ezer blokknyi terület változik meg. Vagy fogjuk a blokkról blokkra felépített házat, egy parancs kiadásával másolatot készítünk róla, és így máris egész könnyű felépíteni egy egész települést. Ezeket az utasításokat egy különleges kockába, a parancsblokkba is be tudjuk tölteni, hogy gombnyomásra lefussanak. A parancsblokk bizonyos feladatok automatizálására, valamint a világ paramétereinek, szabályainak megváltoztatására is felhasználható.

Összefoglalva tehát egy olyan programról beszélünk, ami túlmutat a videojátékok általános szabályszerűségein. Megannyi lehetősége miatt virtuális homokozóként is felfogható, és mint ilyen, ki ne akarna néha csak úgy önfeledten szórakozni benne? A Minecraft a gyermekektől a felnőttekig mindenkinek vonzó szórakozás lehet, és ha megbocsátotok, most megyek, mert lement a nap, és mellém totyogott egy fránya Creeper.

ÍRTA: BODAK

KOCKÁKKAL A MICROSOFTIG

AVAGY HOGYAN LEGYÉL JÁTSZVA KÓDER

Egyre gyorsuló és digitalizálódó világunkban lassan nélkülözhetetlenné válik az informatika és a programozás bizonyos szintű ismerete, de legalább az ezzel járó gondolkodás elsajátítása. Mint mindent, ezt is érdemes korán elkezdeni.

Nem lehet elégszer hangsúlyozni, hogy a felnövő generációnak készségszinten kell használnia az informatikai eszközöket, rendszereket és programokat. Persze ez önmagában még nem feltétlenül elég, a hozzá kapcsolódó képességek köre széles. Az interneten fellelhető mérhetetlen mennyiségű információ közt megtalálni azt, amire szükségünk van, ugyanúgy hozzátartozik, mint a rendelkezésre álló eszközök ismerete és helyes használata, legyen az szoftver vagy hardver. Ez az úgynevezett digitális írástudás, melynek elsajátításában jelentős szerepe van az oktatásnak, de a szülőnek is. Ehhez nem elég, ha leültetjük a gyereket a számítógép elé, mivel teljesen egyénfüggő, hogy ki milyen szinten sajátítja el önerőből az eszközök, programok használatát. Szintén fontos megjegyezni, hogy manapság a legtöbb szakmában napi szinten van szükség erre a tudásra, a jól fizető állásokhoz, szakmákhoz pedig nélkülözhetetlen. Arról sem szabad megfeledkezni, hogy nem is olyan lassan a mindennapjainkba is begyűrűzik a digitalizáció, sőt már jelentős mértékben jelen is van, elég csak az online bankolásra, számlabefizetésre gondolni. Sok helyütt interneten is el lehet rendezni az ügyintézést, de számos munkahelyen is már csak elektronikus formában érkezik a bérkimutatás. Jól felfogott érdeke a szülőnek tehát, hogy erre felkészítse a csemetéit. Szerencsére a feladat nem olyan rémisztő és nehéz, mint az esetleg elsőre látszik. Számos kutatás és kísérlet bizonyítja, hogy játszva tanulni a legkönnyebb. Sőt maga a játék is egyfajta tanulási folyamat: gyermekeink utánzással, a felnőttek napi tevékenységeinek mímelésével készítik fel elméjüket és

KODU Kupa

A tavaly először megrendezésre került KODU Kupa is része a Microsoft által támogatott Kódolás Órája nemzetközi megmozdulásnak, mely utóbbinak a célja az informatika és a programozás népszerűsítése. A versenyen az ingyenesen letölthető, magyar nyelvű KODU Game Lab segítségével kellett játékokat készíteni, a megmérettetésen 18 település több mint hetven 9-12 év közötti iskolása vett részt, a döntőn pedig négy kategóriában hirdettek győztest: a legtökéletesebb játék, a legjobb interaktív történet, a legdizájnosabb játék, a legjobban leprogramozott játék. A Microsoft weboldalán fellelhető a legjobb tizenhárom alkotás, melyet bárki kipróbálhat az alkalmazás birtokában, és tehet egy próbát, ha esetleg a látottak alapján ihletet vagy kedvet kapott egy saját játék készítéséhez.

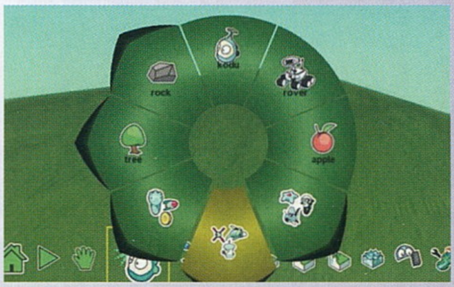
testüket a jövő kihívásaira. Mai, egyre jobban digitalizálódó világunkban ez a tevékenység már nem csak a csattogós lepke tologatásában, főzőcskézésben és motorozásban merül ki. A számítógépek is érdekelni kezdik már a legkisebb korosztályt is. Számukra ez a természetes, mára már szinte mindenhol szembetalálkoznak vele, gyakorlatilag ebbe „nőnek bele" és olykor a szüleiket is meglepő gyorsasággal és hozzáértéssel képesek elsajátítani, szinte ösztönszerűen használni a technológia vívmányait. De hogyan fordíthatnánk ezt a hasznukra, hogy valóban értelmes időtöltés legyen a szórakozással töltött idő, és akkor csempészhessünk használható tudást a fejekbe, amikor még a legfogékonyabbak rá?

Szóval a Minecraft nemcsak játék, hanem az oktatás egyik fontos eleme is egyben.

MINECRAFT AZ ISKOLAPADBAN

A kérdésre adott válasz szinte adja magát: azon keresztül kell megszólítani a gyerekeket, ami érdekli őket, és szívesen töltik vele az időt – bizony, ilyen a Minecraft is. Már akkor, mikor világhódító útjára indult a játék, megfordult a tanárok fejében, hogy miként lehetne az oktatásban alkalmazni. Magától értetődő, hogy azt, ami foglalkoztatja az embert, nem csak szívesen űzi, hanem sokkal könnyebben, gyorsabban sajátítja el – az oktatók ezt kihasználva számos, olykor meglepő területen találtak helyet elsősorban az általános iskolai oktatásban a Minecraft számára.

Idejekorán felismerték az ebben rejlő lehetőségeket a Microsoftnál is, kifejezetten ezt szem előtt tartva készült el a Minecraft: Oktatási Kiadás, mely megkönnyíti az oktatók dolgát egy, az órának megfelelő környezet kialakításához szükséges eszköztárral. Ezt kiegészítendő

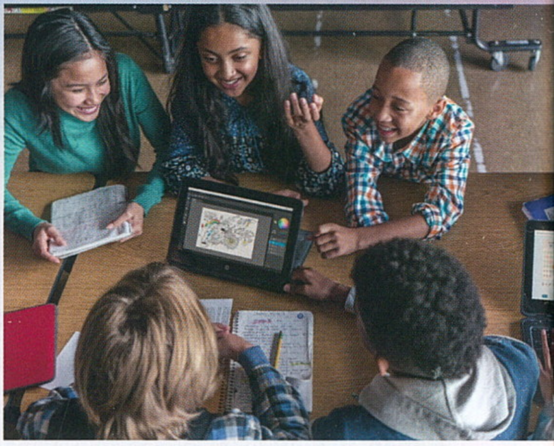


a OneNote alkalmazás is a tanítást segítő funkciókkal bővült, melyek újabb szintre emelik a program tanításban betöltött szerepét. De egy eszköz önmagában nem ér semmit, azt fel is kell valahogyan használni. Ebben további segítséget nyújt a már említett programokkal együtt elindult education.minecraft.net közösségi oldal is, ahol óravázlatok és a Minecraft Mentors-kezdeményezés keretében a programot már sikerrel alkalmazó oktatók segítenek azoknak, akik szintén használnák a tanulás megkönnyítésére a játékot.

Az olyan egyértelmű alkalmazási területeken túl, mint amilyen pl. a matematikai alapműveletek építőkockákkal való szemléltetése, a fizikai kölcsönhatások (mint pl. a hatás-ellenhatás törvényének elemek ütköztetésével és leejtésével való) bemutatása, vagy épp a gyorsulás prezentálása, a Minecraft szinte minden területen segítséget nyújthat. Kellő kreativitással akár biológia, kémia, történelem, sőt irodalom oktatásában is hasznos,

Tanuljunk kémiát a Minecrafttal

A Hull Egyetem munkatársai egy rendkívül összetett oktatási célú moddal bővítették ki a Minecraftot, melyben a biokémia világába kalauzolják az érdeklődőket. A proteinek és egyéb vegyületek modelljeit egy online adatbázisból importálták a játékba, és ahol szükséges, a felismerhetőség végett minden egyes atom más színt kapott. Persze nem csak körüljárhatóak a molekulák, hanem kincses ládákba rejtett feladatokkal és kérdésekkel ösztönzik a játékosokat a biokémia megismerésére. Ahogy a kutatók fogalmaztak, „a Molcraft segítségével bárki felfedezheti, hogy csupán húsz kémiai alkotóelem milyen elképesztően változatos struktúrákat képes létrehozni, megteremtve ezáltal a szerves élet alapjait".



és már hazánkban is sikerrel alkalmazzák. Hogy senki ne gondolja azt, hogy a levegőbe beszélünk, a biológiában például a fenotípus és a genotípus szemléltetését a piros és fehér bárányok keresztezésével is meg lehet oldani, nem kell a muslicák szeme színéről mesélni, látványosabban, érthetően el lehet magyarázni az elméletet. A történelem- és irodalomórákon a helyszínek felépítésével, vagy az események eljátszásával személyessé tehető az amúgy száraz tananyag, sőt ellenőrizhető a szövegértési képesség azzal, ha a diák eljátssza, bemutatja a tanultakat. És ez még mindig csak a jéghegy csúcsa, számos modifikáció (mod) létezik a programhoz, párat ki is emeltünk közülük (lásd a vonatkozó dobozokat), de néhányat itt is megemlítenénk. A teljesség igénye nélkül: a Galacticraftban űrhajóba pattanva járható be a naprendszer és lépten-nyomon hasznos információkba botlunk, míg a qCraft a felsőoktatásba vezeti be a játékot, a kvantumfizika világába enged betekintést. Végül, de nem utolsósorban a Minecrafttal tanulás során csapatmunkához is szoknak a diákok, hiszen a játékosok egy megosztott virtuális térben, együtt dolgozhatnak, a közös alkotás öröme pedig egybekovácsolja a közösséget.

Mindezeken felül egyszerű kikapcsolódásként is hasznosnak bizonyul a Minecrafttal töltött idő, számos, gyakorlati szempontból fontos területen fejleszti a gyerekeket. Ilyen a játékban való túlélés során elengedhetetlen koncentráló- és a tájékozódóképesség, de sokat számít a folyamatosan változó szituációk során kialakuló, észrevétlenül elsajátított alkalmazkodás és rugalmasság, melynek nemcsak a tanulásban és feladatmegoldásban veszik hasznát a gyerkőcök, hanem az életben is. A nyersanyagok rendszerezése és a kitűzött célok elérése érdekében hasonlóan fontos az előre tervezés, és a rendelkezésre álló idő beosztása, melyek fontosságát nem kell részleteznünk. És ha már az időbeosztásnál tartunk, természetesen nem szabad hagyni a gyereket orrvérzésig játszani, mint mindenben, így itt is fontos a mértékletesség.

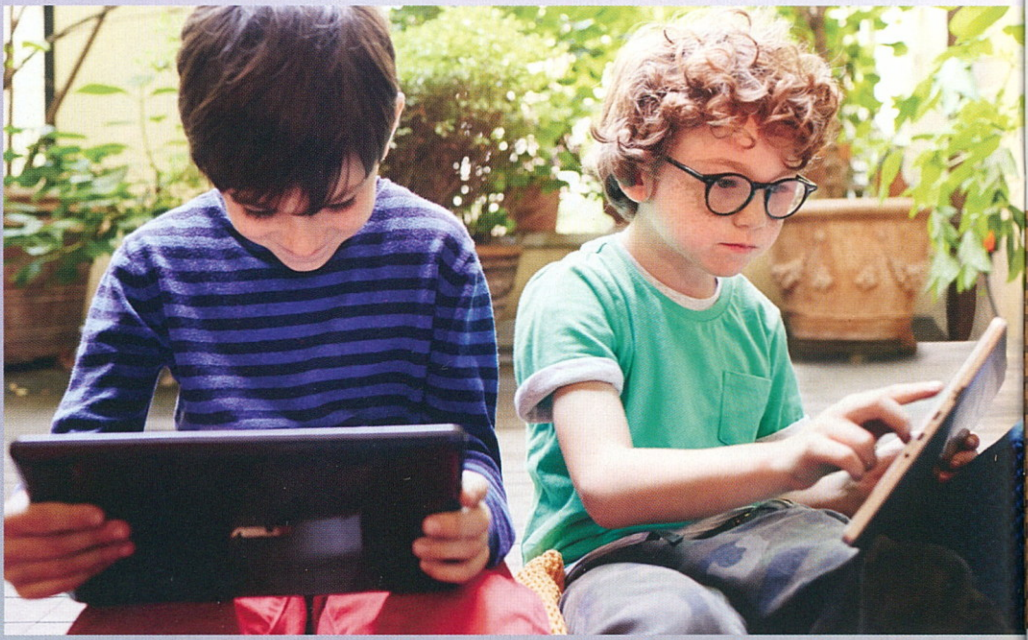
Már csak az a kérdés, hogy világszinten mikor váltja ki a füzetet és tollat a tablet és a stylus.

A MINECRAFTON TÚL

A Minecraft azonban csak egyetlen eszköz, egyetlen megtett lépés az oktatás megújításának hosszú útján. Ki kell mondanunk: rohamosan változó világunkhoz az oktatásnak is alkalmazkodnia kell, ahogyan azt a történelem folyamán már párszor megtette, helyesebben szólva folyamatosan teszi. Persze ne legyenek illúzióink, a közoktatás bevezetésétől a koedukált iskolákig vezető út sem volt éppen zökkenőmentes és nem is történt meg egyik napról a másikra. A változás előmozdítása érdekében azonban lassan, de biztosan megtesszük az első lépéseket, és ebben nem csak a Minecraft

Modcraft

A LearnToMod szoftverkészlet teljes körű segítséget nyújt a Minecraft saját kezű módosításához. Az oktatóanyagoktól és magyarázó videóktól kezdve, a böngészőből futtatható saját motoron át (melyben akár út közben is tesztelhetjük saját munkáinkat), egészen a privát szerverekig és textúrafestő készletig, számtalan hasznos funkcióval felvértezve várja az alkotó kedvű játékosokat. Oktatók és intézmények számára ingyen elérhető a programcsomag, egyéni felhasználás esetén fizetős a szolgáltatás.



Hogyan vágjak bele?

1 JÁTSZVA TANULNI, TANULVA JÁTSZANI

A programozás egyedi, úgynevezett algoritmikus gondolkodásmódot igényel, éppen ezért nem lehet egyből a mélyvízben kezdeni. Az érdeklődés felmérésére és a kreativitás kiélésére is kifejezetten jó a KODU Game Lab, melynek segítségével akár nyolcéves kortól, bárki különösebb előismeretek nélkül játékot készíthet, és közben szinte észrevétlenül elsajátíthatja a programozás és algoritmikus gondolkodás alapjait. A program teljesen ingyenes, ráadásul teljesen magyar nyelvű, és számos oktatóvideó segít használatának megtanulásában és a játékkészítés megkezdésében, remek kiindulási pont.

2 TELEPÍTENI SEM KELL

Ha azonban kezdésnek nem akarunk semminek a letöltésével és telepítésével bajlódni, akkor utunk elsőként a studio.code.org weboldalra vezessen, ahol szintén a legkisebb, az írással éppen csak ismerkedő, négyéves korosztálytól a középiskolás szintig lelhetünk segítséget. A több mint húszórás foglalkozás korosztályok szerinti bontásban rendszerezve, a digitális írástudás alapjainak elsajátításától kezdve, a kódolással járó, algoritmikus gondolkodásmód kialakításán át egészen a kisebb programok írásáig terjedő komplett tananyagot bocsát mindenki rendelkezésére, ingyen és bérmentve.

3 PROGRAMOZZ BÁRHOL, BÁRMIKOR

A Touch Develop böngészőből elérhető (touchdevelop.com) interaktív fejlesztői környezet minden korosztálynak, abszolút kezdőtől a profi szintig nyújt lehetőséget és kiindulási alapot gyakorlatilag bármilyen platformon saját programot készíteni. Az Android, iOS, Windows, Mac és Linux rendszereken, Internet Explorer, Chrome, Firefox, és Safari böngészőkből is futtatható oktatómódján túl a közösség által készített több százezer alkalmazás is támpontot nyújt a kódolás elsajátításában. Rugalmasságának és egyszerűségének köszönhetően nemcsak a tudás megszerzésére, hanem annak elmélyítésére is kiváló.

4 KÉSZÍTS SAJÁT APPLIKÁCIÓT

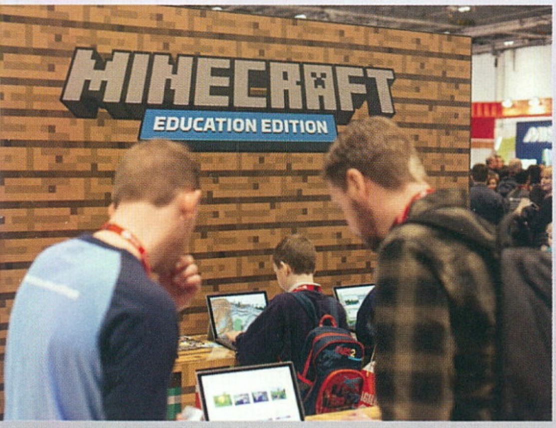
A Touch Developnál valamelyest kevesebb támpontot nyújt a Windows App Studio (appstudio.windows.com) webalkalmazás, mely korábban Windows Phone App Studio néven volt ismeretes. Ettől függetlenül kezdő-középhaladó szinten is kifejezetten hasznos eszköz, melynek segítségével UWP (Universal Windows Platform) applikációkat készíthetünk saját használatra, vagy akár a Windows Áruházban is publikálhatjuk művünket. Utóbbira ugyan csak a fejlesztői csomagra való előfizetés után van lehetőség, de amúgy teljesen ingyen elérhető a jelenleg még béta állapotban levő eszköz.

5 LOGISCOOL

Ha a csemeténk kifejezett érdeklődést tanúsít a kódolás témaköre iránt, és a tanulást az autodidakta módszereknél magasabb szintre emelnénk, akkor azt hozzáértő, szakképzett emberekre bízva, szervezett keretek között is megtehetjük. A Logiscool (logiscool.com/hu) rendszeresen indított tanfolyamai során egész napos kurzusokon, azonos érdeklődésű és korú közösségben tudhatjuk gyermekünket. Itt lelkes tanárok segítségével, gondosan felépített tantervet követve, a szervezők által biztosított saját laptopon sajátíthatja el a 8-14 éves korosztály a programozás, az informatika és a robotika alapjait.

nyújthat segítséget, hiszen ahogy általában az lenni szokott, egyetlen eszköz minden feladat megoldására nem alkalmas.

A digitális világ minden területén a Minecraft sem segíthet az eligazodásban és felkészülésben. Ezt a Microsoftnál is tudják, és komoly erőfeszítéseket tesz a cég annak érdekében, hogy segítséget nyújtson, nemcsak közvetlenül az oktatóknak, hanem intézményi szinten



is – az education.microsoft.com oldalon diákoktól az intézményvezetőkig mindenki találhat hasznos információkat, segítséget, sőt még álláslehetőséget is. Tanulók számára sokat segít, hogy a Windows 10 és az Office programcsomag is rendelkezik iskolai e-mail cím birtokában ingyenesen elérhető verzióval. További kedvezményeket biztosít a cég a Surface beszerzéséhez, melyen a szintén ingyenes OneNote és a mellé biztosított felhő-tárhely segítségével bármely eszközről elérhetőek az iskolai jegyzetek, ezzel minden eszközt biztosítva a valóban 21. századi oktatás alapjaihoz.

A cég szerteágazó, az oktatás megújítását és napjainkban elvárható szintre emelését célzó programjának részeként a médiából már ismert lehet a Kódolás Órája is, mely a programozás megismerésében és népszerűsítésében, a körülötte kialakult homály feloszlatásában segít. A 2014-ben indult mozgalomban immáron 180 országban diákok milliói vesznek részt, és természetesen idén is megrendezésre kerül. Bárki, bárhol létrehozhat egy eseményt, nincs szükség programozási ismeretekre, tapasztalatra, sőt még számítógépre sem feltétlenül. A főszervező code.org olyan anyagokat is kínál, melyhez elegendő egy telefon vagy táblagép, de akár papíron is megoldhatóak.

Számos remek eszköz adott tehát, mellyel a tanulásba is bevezethetjük a modern világ vívmányait, és kétségtelen, hogy erre a mindennapok során egyre nagyobb szüksége lesz a felnövekvő generációnak. Ezek egyike a Minecraft, de számos más alkalmazás is segíthet. Reméljük, hogy ezek felfedezésével a szülőkön túl azok is kedvet kaptak a játék és a kódolás kipróbálásához, akik maguk vágnának bele e kihívásba, de nem tudták hol kezdjék. Egy próbát mindenképpen megér, hiszen nem ördöngösség.

BEMUTATKOZIK A MEGÚJULT XBOX ONE

Bár az Xbox One 2013-ban került piacra, a most kapható S modell számtalan újdonsággal kecsegtet, ezek miatt pedig még annak is érdemes elgondolkodnia a vásárláson, aki az első változatot kihagyta. Azt is mondhatjuk, hogy ez az igazi Xbox One.

ÍRTA: **CHOCHO**

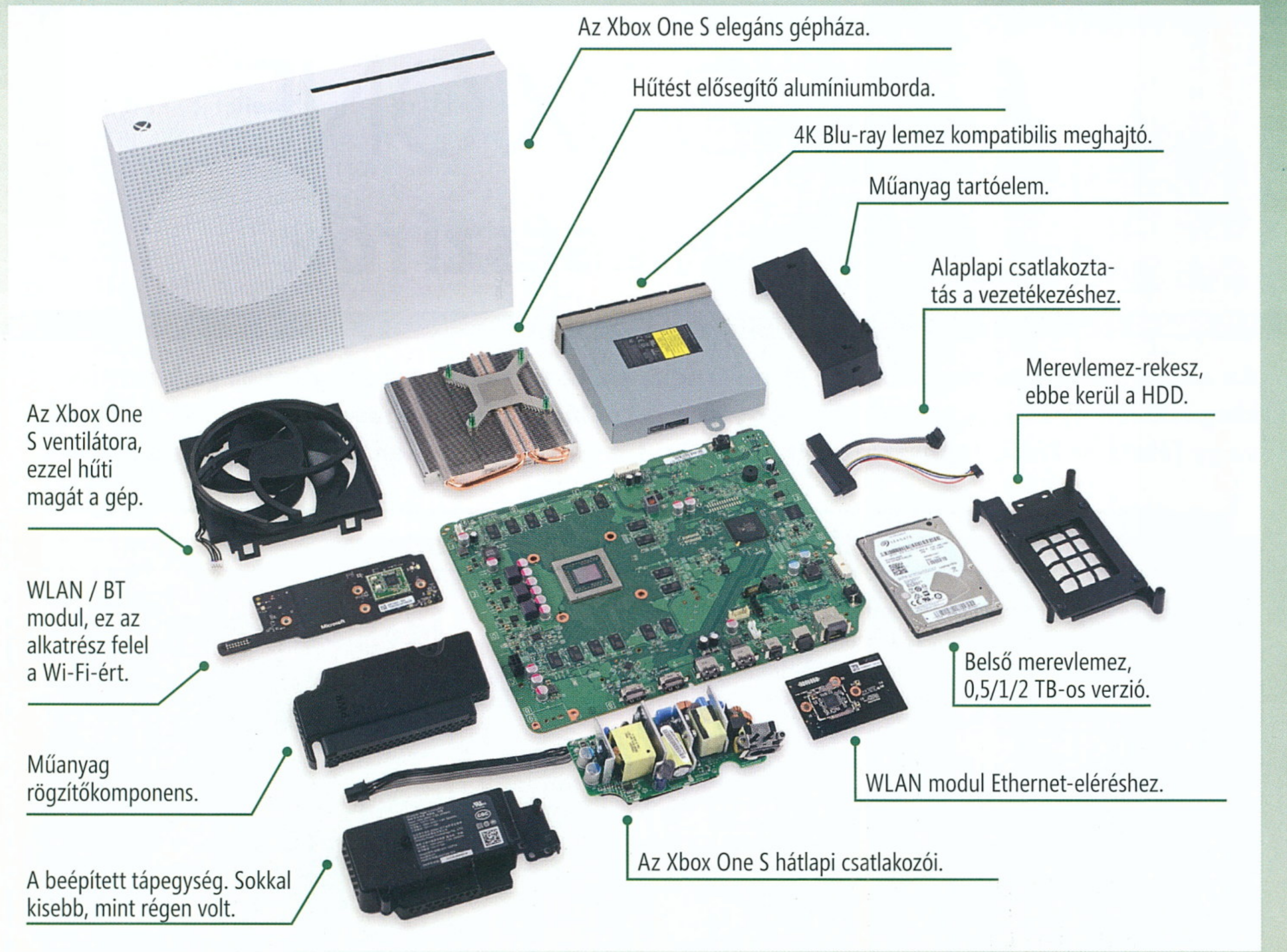
Az Xbox One 2013 nyarán jelent meg, azóta pedig meghódította a konzol rajongóit, sokan az első modelljüket is lecserélték a kisebb, látványosabb S-re. Kisebbet mondtam? Nem véletlenül: a Microsoft mérnökei 40 százalékkal csökkentették a gép méretét, így a korábban meglehetősen robosztus Xbox One most elfér egy kisrekeszes médiatárolóban. Ez azonban még nem minden, a kisebb méret ellenére ugyanis az Xbox konzolok történetében először érte el a cég, hogy a tápegység a gépház belsejébe kerüljön. Ez azt jelenti, hogy nem kell többet helyet keresni az Xbox One egyébként nem kicsi tápjának. Mindössze a dobozban található tápkábellel kell rákötni a konzolt a hálózatra, és már mehet is a játék.

KEZDJÜK ÚJRA!

Ehhez persze alapjaitól kellett újratervezni a konzolt. Az Xbox One első változatának belsejében hatalmas tér volt szabadon, ezzel segítette a gyártó a gép szellőzését. Ezt a teret most feltöltötték, a hatékonyabb alkatrészek miatt azonban nem lett sokkal melegebb a gépházban. A jobb oldali képen látható, mennyire sűrű az elrendezés, mint ahogy az is, mekkora ventilátor kell a konzol hűtéséhez. Ennek ellenére az Xbox One S nem hangosabb az elődjénél – vagy legalábbis optimális esetben nem. A nálunk járt modell esetében nem tapasztaltunk hangos, tornádószerű zajt, sem pedig zörgést, az interneten azonban több olyan fórumtéma található, ahol egyes felhasználók erre a jelenségre panaszkodnak. Ezek valószínűleg elszigetelt esetek, mindenesetre, ha hangos a gép, egy hivatalos szervizben percek alatt segítenek rajta.

> Az Xbox One S jól sikerült, igazából ezt a gépet vártuk az Xbox One 2013-as premierjekor.

A szűkített hely ellenére az Xbox One S majdnem ugyanazokkal a csatlakozókkal rendelkezik, mind az alapmodell, azaz most is HDMI be- és kimenet, két USB, egy IR kimenet, optikai hangkimenet és Ethernet-csatlakozó található a gépen. Nagy különbség viszont, hogy nincs Kinect-csatlakozó; mivel a Microsoftnál már nem szériatartozék a mozgásérzékelős kiegészítő (persze kapni még lehet, lásd a 14. oldalt!), ezért a hozzá szükséges portot is menesztették. Ha valaki mégis szeretne Kinectet használni, egy átalakítóval csatlakoztathatja a konzolhoz. Elhanyagolhatónak tűnő, de fontos különbség még, hogy a korábbi 1.4-es szabványú



HDMI-ket 2.0-s verziójúra cserélte a gyártó. Ez a szabvány ugyanis már 60 Hz-es képfrissítéssel is képes 4K-felbontású kép megjelenítésére. Persze a 4K-s játék az Xbox One S esetében nem opció, a gép ugyanis bár picit gyorsabb lett az első One-nál, a komponensei jórészt ugyanazok maradtak, a teljesítménytöbblet tehát mondhatni elhanyagolható. A 4K ahhoz kell, hogy akár Ultra HD felbontású Blu-ray filmeket is nézhessünk a készüléken. Ez nagyon hasznos funkció lesz a jövőben, főleg, hogy az UHD-t támogató Blu-ray lejátszók nagyon sokba kerülnek, szemben az Xbox One S 90 ezer forint körüli árával.

MINDEN SZEBB LETT

Szintén újdonság a korábbi modellhez képest, hogy az Xbox One S támogatja a HDR, avagy a magas dinamikatartományú képmegjelenítést. Ennek lényege, hogy a kontrasztos jelenetek sokkal életszerűbbé válnak. Hátránya, hogy csak HDR-t támogató tévékészüléken élvezhető, ami egyelőre ritka és drága. Mivel azonban a legtöbb vásárló hosszú évekre tervez egy játékkonzollal, dicséretes, hogy a Microsoft beépítette ezt a funkciót az Xbox One S-be. Aki beruház a gépbe, később vehet másik tévét, és élvezheti majd a 4K-s filmek és HDR-es játékok nyújtotta élményt. Utóbbiak közé sorolható egyébként a 16. oldalon bemutatott Forza Motorsport 3 és a 17. oldalon részletezett Gears of War 4 is.

AJÁNLOTT?

Az Xbox One S sikeres vállalkozás a Microsoft részéről, mi is csak ajánlani tudjuk a beszerzését, hiszen szemben egy meglehetősen drága gamer-PC-vel már 100 ezer forint alatt megkapjuk azt a gépet, amivel az ebben a magazinban felsorolt játékokkal is kompromisszummentesen játszhatunk – és akkor a multimédiás lehetőségeket még is nem említettem. Fontos ugyanakkor kiemelni, hogy a gyártónál már most készül a következő generációs Xbox. A Project Scorpio kódnevű konzolról tudjuk, hogy kifejezetten 4K-s játékra tervezik, és 2017 végén kerül majd boltokba. Árát tekintve biztos, hogy többe kerül majd, mint az Xbox One S, ugyanakkor kompatibilis lesz annak játékaival, így aki kicsit még spórol és kivár, egy minden korábbinál erősebb játékkonzol birtokosa lehet.

XBOX ONE

2017-ES KIEGÉSZÍTŐK

ÍRTA: CHOCHO

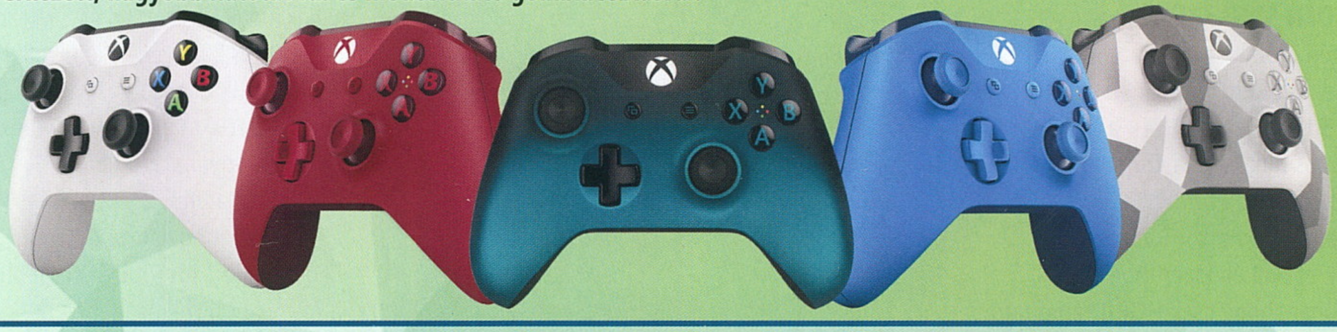
Az előző oldalakon bemutatott Xbox One S mellé természetesen érdekes és hasznos kiegészítők egész sora kapható. Legyen szó családbarát mozgásérzékelős perifériáról vagy játékosoknak fejlesztett fejhallgatóról, a Microsoft résen van és kínál megoldást.

Xbox One Elite Controller

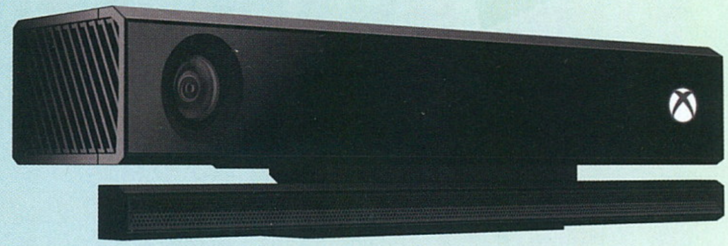
Az Xbox One alapcsomaghoz járó kontroller nem minden játékos igényeit elégítette ki, ezért a Microsoft úgy döntött, bővíti az irányítóegységek repertoárját. Ennek lett eredménye az Xbox One Elite Controller, ami első ránézésre ugyan sok hasonlóságot mutat a klasszikus perifériával, valójában több új funkciót is tartogat. Először is az Elite aljára négy darab opcionális fémkar csatlakoztatható, hogy mind Xbox One-on, mind Windows 10-en egyéni parancsokat rendelhessetek hozzájuk. Ha már cserélhető elemek: a D-padhoz is kétféle felületi gomb jár, hogy ízlés szerint irányíthasd a játékokat, sőt az analóg karok („gombák") is háromféle méretben találhatók meg az Elite dobozában. A Microsoft tehát tényleg kitett magáért, az Elite tervezésekor pedig profi játékosok segítségét is kikérték a mérnökök. És akkor a minden korábbinál masszívabb és érzékenyebb ravaszokat még nem is említettem, pedig ezekkel élmény csak igazán virtuális fejlövéseket osztani a Halóban.

Xbox Wireless Controller

Persze az Elite szép és jó, de egyrészt nem mindenkinek van szüksége ennyi extra lehetőségre, másrészt csak feketében érhető el, holott milyen klassz már, amikor hétvégén a tévé előtt összegyűlő család vagy haverok más-más színű kontrollereket szorongatnak. Tudja ezt a Microsoft is, ezért bővítette az Xbox Wireless Controller, avagy vezetéknélküli kontroller variációinak számát. Az irányító elérhető fehér, fekete, piros, és kék színekben, sőt terepszínű darab is létezik, de ez még mindig csak a kezdet, hiszen színátmenetes és egyéni festésű példányok is kaphatók. Ezek ára változó, csakúgy, mint a külsejük, az viszont minden pénzt megér, amikor egy cimboránk a kezünkben szorongatott Gears of War 4-es, limitált mennyiségben gyártott kontrollerre nézve megkérdezi, hogy „hát ez meg honnan van". A jó válasz az, hogy a Microsofttól – és akkor azt még nem is említettem, hogy az Xbox One S-sel egy, a korábbi modelleknél is ergonómikusabb kontroller érkezett, nagyobb hatótávval és módosítható gombkiosztással.



Kinect



Az Xbox One S-ről szóló cikkünkben írtuk, hogy a Microsoft már nem csomagolja a gép mellé a kamerát, sőt még azt a csatlakozót is elhagyta a frissített modell hátoldaláról, ami az alap Xbox One-on lehetővé tette a Kinect közvetlen összekötését a géppel. Ha tehát valaki Xbox One S-t vesz, és szeretne kinectezni, egy kiegészítőt kell vásárolnia a kamera mellé, amely egyébként még most is kapható, sőt játékok is vannak rá. Az Xbox One Kinectje HD felbontású Skype-hívásokat is lehetővé tesz, illetve a segítségével akár gesztusokkal és hanggal is vezérelhetjük a játékkonzolt. A Kinect felismeri a különböző Xbox-felhasználókat, így akár úgy is bejelentkezhetünk a saját Microsoft-fiókunkkal, hogy nem nyomjuk meg a kontroller Xbox-gombját. A Kinect ezen felül természetesen játékokra is jó – ha kíváncsi vagy a legjobb kinectes címre, lapozz a 18. oldali Kinect Sports Rivals ismertetőnkhöz. Mellette több olyan játék is van, aminek csak egy-egy komponense kinectes, ezeket is érdemes megnézni.

Media Remote

AZ Xbox One Media Remote, avagy médiatávirányító a nevének megfelelően az Xbox One konzol multimédiás funkcióinak vezérlésére termett. A segítségével a Blu-ray filmek, a streamelt videók, az alkalmazások, a televízió és a hang is vezérelhetők. Az elegáns, céltervezett külsőn csak azok a gombok találhatók meg, amelyek feltétlenül szükségesek a zavartalan szórakozáshoz, ideértve az úgynevezett OneGuide gombot is, ami egyetlen érintésnyi távolságra helyezi a felhasználó kedvenc appjait, videóit. Az Xbox One Media Remote szilikonos borítása kényelmes fogást biztosít, gombjainak háttérvilágítása pedig mozgásra aktiválódik. A konzoltól egyenes vonalban akár 9 méteres távolságból is lehet használni, mindehhez pedig csak 2 db AAA elemre van szükség. Amennyiben tehát médiaboxot szeretnél varázsolni az Xbox One-odból, ezt a kütyüt mindenképp szerezd be.

Play & Charge Kit

Az Xbox One-hoz járó kontrollerek AA elemekkel működnek, amik bizony idővel lemerülnek, szóval mindig újat kell venni hozzájuk. Vagyis nem mindig: a Microsoft kiadta az Xbox One Play & Charge Kit nevű csomagot, amit magyarul játék közbeni töltőkészletként kereshettek a boltokban. Ez egy, az Xbox One kontrollerbe illeszkedő kis akkumulátort takar, valamint egy hozzá járó micro-USB-kábelt, ezzel lehet tölteni az Xbox One USB-csatlakozóján keresztül. Szóval, amikor játszol, és látod, hogy merül a kontroller, elég, ha rádugod a vezetéket a töltőre, az pedig mindössze 4 óra alatt teljesen feltölti az akksit. Az eredmény: több napi zavartalan játék, és nem kell többet elemeket venni. Ráadásul a Play & Charge Kit, neve ellenére, nemcsak játék közben tölthető, hanem akár az Xbox One készenléti üzemmódjában is.

Stereo Headset

Az Xbox One Stereo Headset, avagy sztereó fejhallgató egy többfunkciós eszköz, amit arra fejlesztettek ki a Microsoft mérnökei, hogy tökéletes hangélményt szolgáltasson akkor is, ha a játékosnak nincs 7.1-es, milliókba kerülő házimozi rendszere, esetleg azt pont a nagyi használja, hogy nézze rajta valamelyik menő török tévésorozatot. A Stereo Headset nevéből adódóan sztereó hangzást biztosít, azaz 2.0-s minősítésben sugározza a felhasználó fülébe a hangokat annak függvényében, hogy azok a filmben / játékban éppen melyik oldalról jönnek. A fejhallgató a kontrollerbe csatlakozik egy vékony vezetékkel, így nem kell közelebb ülni a tévéhez, nem lesz kényelmetlen a használata, mivel pedig a két párnázott hangszórón túl beépített mikrofon is jár hozzá, ezért akár a barátainkkal is kommunikálhatunk a segítségével, miközben összedolgozva harcolunk a Gears of War 4-ben, vagy versenyzünk a Forza Horizon 3-ban. És ha már szóba jöttek a párnázott részek, érdemes kiemelni, hogy roppant ergonomikus eszközről van szó, amit egy műanyag, szintén párnázott fejpánttal igazíthatunk a fejünkhöz. Játékra fel!

AUSZTRÁL ÁLMOK

FORZA HORIZON 3

Ami 2012-ben még csak egy különleges mellékágnak indult – és végül korszakalkotó játék lett belőle –, az mára igazi sorozattá nőtte ki magát, hiszen a Horizon 2016-ban trilógiává cseperedett, és semmi sem utal arra, hogy megelégedne ennyivel. Szerencsére!

ÍRTA: WILSON – PLATFORM: PLATFORM: XBOX ONE, WINDOWS 10 – **ÁR:** A JÁTÉK ALAPKIADÁSA A MICROSOFT ÁRUHÁZBAN 18 000 FT.

Nem túlzás ugyanis azt állítani, hogy a Forza Horizon 3 minden idők egyik legjobb versenyzős játéka, amely tovább öregbíti a patinás Forza-család hírnevét. Az ezúttal Ausztráliába kalauzoló epizódban a világ legerősebb, leggyönyörűbb, legvadabb autócsodáit lehet irányítani egy elképesztően hatalmas, nyílt világban, méghozzá a címadó Horizon autófesztivál rendezőjeként, így te magad is szervezhetsz saját versenyeket, lerakhatsz teljesítendő kihívásokat, és persze felfogadhatsz pénzre és hírnévre éhes versenyzőket. Ez a széria történetének eddigi legtartalmasabb epizódja: egyrészt mert még egy korábbi térkép sem volt ennyire hatalmas (és változatos, hiszen tengerparton, sivatagban, erdős részen egyaránt száguldozhatsz), másrészt pedig mert rengeteg versenykategória vár, hiszen az utcán és a pályán brillírozó vad sportautók mellett offroad járgányokat is megszelídíthetsz, így nincs olyan terep a kontinensen, ahol ne tudnál akár padlógázzal is átszáguldani. Az alapjátékban összesen 350 autó található, és ezek mindegyike át is szabható, hiszen a Horizon megörökölte a szimulátorok világát erősítő Forza Motorsport felfoghatatlanul mély testreszabási lehetőségeit. Nem csupán az autók külsejére aggathatsz változatosabbnál változatosabb (és persze vadabb) kiegészítőket, de belenyúlhatsz a motortérbe is, a legfontosabb alkatrészeket is lecserélve, természetesen kizárólag az extra sebesség, a stabilabb kormányzás, és a jobb vezetési élmény kedvéért.

Ausztrália gyönyörű ország, hatalmas élmény körbeszáguldani minden szegletét.

Ha pedig úgy érzed, ez a gigantikus géppark nem elegendő, beruházhatsz a szezonbérletre is, amely hónapról hónapra hoz újabb és újabb gépcsodákat, akár klasszikus, múltbéli darabokat is, az autózás hőskorából, vagy épp a versenyzés korszakának hajnaláról. Ez persze semmi ahhoz képest, amit a Blizzard Mountain néven futó kiegészítő hozott 2016 decemberében, hóval és jéggel terítve be a kontinens egy kisebb szegletét, így az aszfalt, a homok és a murva után egy újabb tereptípust hódíthatsz meg.

Ezt pedig nem csak egyedül teheted meg, a Forza Horizon 3 teljes kampányát letudhatod három másik barátod társaságában, ráadásul egyedülálló módon PC-s ismerőseid is csatlakozhatnak a mókához, akár menet közben is, köszönhetően a Play Anywhere támogatásnak, amely azt is lehetővé teszi, hogy mentéseid is magaddal vidd konzolra vagy épp PC-re, pontosan onnét folytatva a játékot, ahol legutóbb abbahagytad. Mire vársz még: irány Ausztrália!

NEGYEDIK FELVONÁS

GEARS OF WAR 4

Nem a világ leghálásabb feladata egy már befejezettnek hitt történetet folytatni, főleg, ha a fejlesztői feladatokat egy teljesen új stúdiónak kell ellátnia. De vannak, akik mernek nagyot álmodni, főleg, ha egy ennyire ismert sorozat hullik az ölükbe.

ÍRTA: WILSON – PLATFORM: XBOX ONE, WINDOWS 10 – **ÁR:** A MICROSOFT ÁRUHÁZBAN 19 900 FT

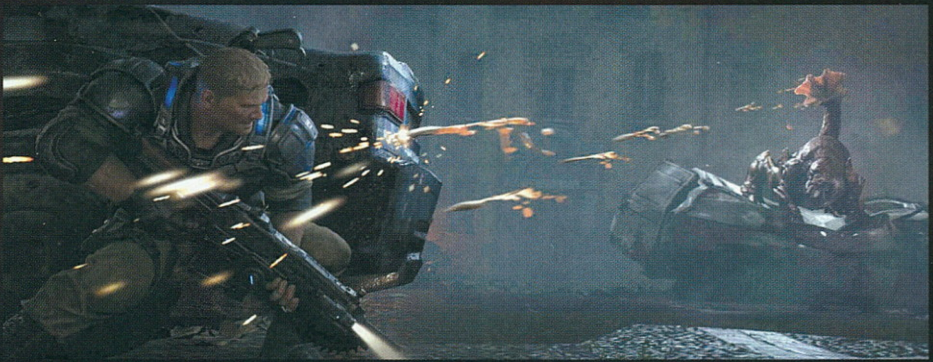
Az ugyanis nehezen vitatható, hogy a Gears of War ne egy olyan sorozat lenne, amiről ne hallott volna minden aktív játékos, elvégre a Microsoft és az Epic Games mindent megtett azért, hogy a jövő brutálisan izmos, fridzsider méretű katonái meghatározzák az Xbox 360 életét az előző generációban. Habár Marcus Phoenix és az emberiség háborúja a harmadik résszel egyszer és mindenkorra lezárult – bár Judgment néven kaptunk egy mellékepizódot még 2013-ban – de a Gears of War világának lakóira zúdított viszontagságok nem, hiszen a negyedik rész azt mutatja be, hogy mi történt a világgal a Locustok elleni háborút követően.

Röviden és tömören: nem túl sok jó, a negyed évszázada lezárult konfliktust követően az emberiség kénytelen volt fosszilis üzemanyag nélkül boldogulni tovább, és ha ez még nem lett volna elég, a bolygót elképesztő pusztítást végző viharok is ostrom alatt tartják, így milliárdok helyett már csak százezrek küzdenek a mindennapi túlélésért, méghozzá egy komoly katonai diktatúra alatt. Ez a rendszer persze nem mindenkinek tetszik, így ellenállók egy kis csoportja folyamatosan azon dolgozik, hogy kiharcolják szabadságukat a kormány elnyomásával szemben.

A harcokat pedig általában fegyverrel szokás vívni, és a Gears of War 4-ben abból annyi van, mint cukrászdában édességből – a negyedik rész is kőkemény, külső nézetes akciójáték, ahol csoportokban támadó, fedezékek mögé húzódó ellenfelek százaival kell felvenni a kesztyűt. A mély fedezékrendszer ezúttal is a helyén van, a nyílt, védelem nélküli lövöldözés most is egyenlő az öngyilkossággal, ahogy az is, ha az ember nem veti be az összes elérhető eszközét, a gránáttól kezdve egészen az alapfegyver kultikus láncfűrészéig, amellyel bárkit apró darabokra lehet szaggatni meglehetősen rövid idő alatt.

A Gears of War 4 remek folytatás, aminek élvezetéhez nem kell az első három rész ismerete.

A hosszú, látványos, nagyon szórakoztató, az eredeti trilógia játékmenetét egy az egyben hozó, azt egy teljesen új, minden eddiginél egyedibb történettel meglocsoló kampány nagyon jóra sikeredett, de természetesen nem ez az egyetlen látnivaló. Hiszen most is vár egy komoly online multiplayer rész, melyben pályák és játékmódok tucatjaiban csillogtatható meg a játéktudás, nem csupán az élvezet, de a rengeteg megnyitható karakter, skin és fegyver kedvéért, szavatolva, hogy minden napra jusson valami újdonság és cél, és ne legyen az egész egy unalmas fragvadászat, ami pár nap után teljesen kifullad. Mármint ha nem lett volna elég az egész emberiség megmentése, szörnyek és ellenfelek százezreinek levadászása, és persze az utánozhatatlan Gears of War élmény!



MOZDULJ, SPORTOLJ!

KINECT SPORTS RIVALS

Az egész Kinect karrierjét megalapozó Kinect Sports-széria nem hagyhatta ki az aktuális konzolgenerációt sem, így a legendás Rare csapata ismét gép elé ült, hogy új sportokat találjanak a mozgásérzékelős szenzor vásárlóinak és az otthoni edzés rajongóinak.

ÍRTA: **WILSON** – PLATFORM: XBOX ONE (KINECT) – ÁR: 12 990 FT

Habár az Xbox One megjelenését a Kinect Sports Rivals sajnos lekéste, de olyan sokat nem kellett rá várni: 2014 áprilisában jelent meg világszerte, hogy a Kinect mozgásérzékelős technológia révén tegyen elérhetővé olyan tevékenységeket és sportokat, melyek egy része vagy elérhetetlen az átlagemberek számára, vagy egyszerűen nem megvalósítható bizonyos országokban. Persze ez nem mondható el a kínálat teljes egészéről, elvégre az asztalitenisz, a foci vagy épp a bowling nem éppen elérhetetlenek, de az biztos, hogy ha lehet választani a kimozdulás és a kanapé előtti ugrálás között, sokan inkább az utóbbi mellett voksolnak – főleg, ha ilyen látványos a tálalás.

A Sports Rivals egyik nagy újítása ugyanis magából a hardverből ered, hisz az Xbox One lényegesen erősebb masina, mint a 360 volt, elvégre majd' egy évtized választja el egymástól a kettőt, a Rare pedig mindent megtett azért, hogy megmozgassa a gépben lapuló erőt. A Sports Rivals ennek köszönhetően valami álomszép, úszik a színekben és a speciális effektusokban, amin sokat segít egyrészt a rengeteg futurisztikus ismertetőjegy, másrészt a virtualitás adta szabadság, elvégre ősi hegyoszlopok között teniszezni, vagy épp egy teherszállító hajón focizni olyan dolgok, amiket talán még a multimilliárdosok sem engedhetnek meg maguknak.

Ha van játék, amiért érdemes Kinectet venni, akkor ez bizony az. Sportra fel, gamerek!

A Kinect Sports Rivalsben összesen hat sportágban teheti magát próbára az ember: foci, bowling, tenisz, jet ski, sziklamászás és célba lövés között lehet választani. Ezek mindegyike kizárólag a Kinect segítségével, azaz saját végtagokkal irányítható. Tenisz esetében a szerváláshoz tényleg olyan mozdulatok kellenek, mintha ütő lenne az ember kezében, és a bowling golyót is úgy kell megcsavarni és elhajítani, mint a teremben, ezáltal nem csak életszerű élményről beszélhetünk, de olyanról is, ami garantáltan megmozgatja a testet, amire általában egy videojáték során egyáltalán nincs szükség vagy épp lehetőség. Éppen ezért ez több mint egy egyszerű játék, vagy egy egydélutános kikapcsolódás: mozgásra késztető, könnyed testedzés, amihez ki sem kell menni a lakásból.

Eközben pedig nem is akárki irányítható a képernyőn: az indítást követően a kamera beszkenneli a játékos arcát (meglepően jól és pontosan lekövetve a legfontosabb ismertetőjegyeket), aki így saját magát alakítva tudhatja le a hat sportág kihívásait – ráadásul mindezt magyar szinkron segítségével, így a sportágak eltanulása, a különleges feladatok teljesítése nem jelenthet gondot. De egy törölközőre azért szükség lesz!

15 ÉVE ARANYOZZA BE A NAPUNKAT

GAMES WITH GOLD VÁLTS ARANYRA!

Az idén 15. születésnapját ünneplő Xbox Live több mint egy szimpla online szolgáltatás: játéktörténelmi jelentőségű mérföldkő, amely nélkül egészen biztosan teljesen máshogy nézne ki a konzolos online világ, vagy az, hogy miként tekintünk egy ilyen rendszerre.

ÍRTA: **WILSON**

Laikus szemmel nézve úgy tűnhet, hogy az Xbox Live Gold (magyarul Arany tagság) lényegében egy olyan, havi / éves előfizetési díjjal rendelkező szolgáltatás, amely révén lehetőség van Xbox 360-on és Xbox One-on elérni a játékok online módját, de ennél sokkal, de sokkal többről van szó – az egyébként ingyenes Xbox Live előfizetős része mára egy komplex, rengeteg funkciót kínáló csomag lett, amelynek csak egy aprócska szelete a multiplayer elérhetőség.

Ez ugyanis valójában egy hatalmas közösség, amely összehozza az Xbox és a Windows 10 játékosait, egy egységes, gazdag funkciókkal rendelkező felületet kínálva a képek és játékklippek megosztásához, a pontszámok és achievementek összehasonlításához, partik és beszélgetések létrehozásához. Ezen funkciókat nemcsak az Xbox One gépeden érheted el, de mobiltelefonon vagy PC-n is a külön beszerezhető, teljesen ingyenes Xbox applikáció használatával. Ezen keresztül akár klubokhoz is csatlakozhatsz: ezek olyan, egy adott téma köré létrehozott közösségek, ahol hasonló érdeklődési körrel rendelkező más játékosokkal ismerkedhetsz meg – ha például épp nincs egy barátod sem online, itt mindig garantáltan találhatsz magadnak csapattagokat egy online küzdelemhez!

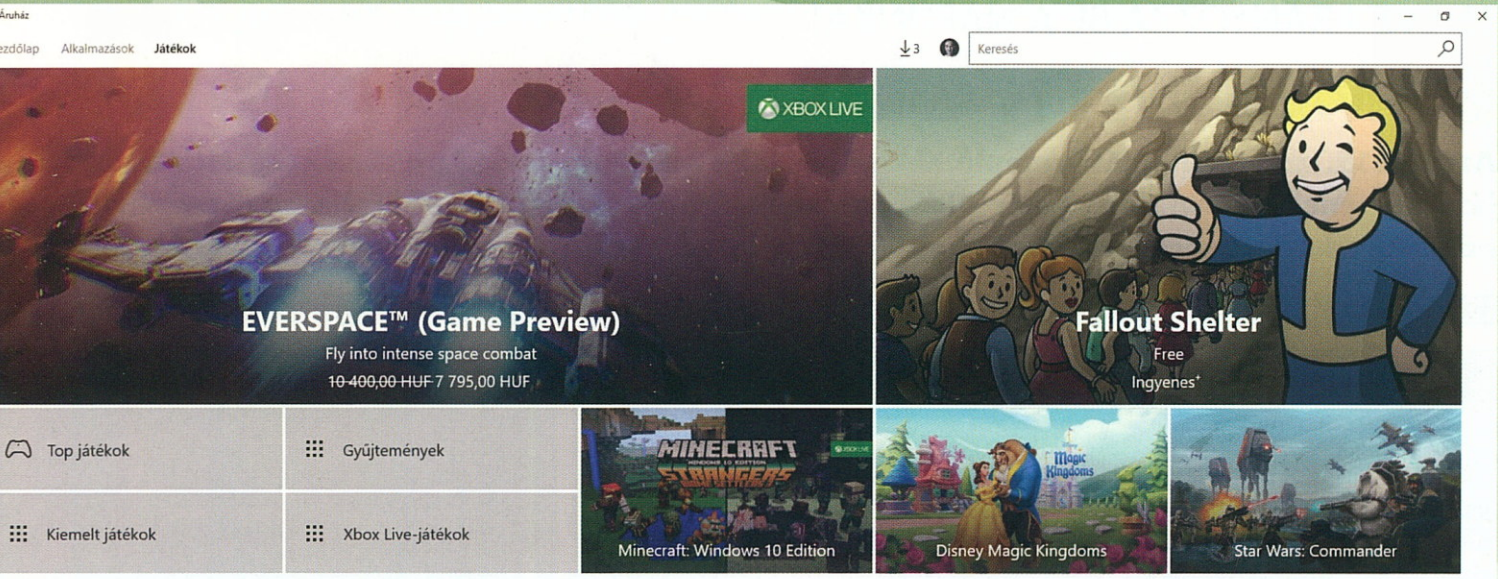
Az Xbox Live Gold előfizetéssel rendelkezők rendszeresen részesülnek kedvezményes vásárlási lehetőségben is, így akár a hivatalos ár töredékéért szerezhetnek be játékokat, kiegészítőket és egyéb tartalmakat, de 2013 nyara óta már maga az előfizetés ténye is ingyen játékkal jár. Ekkor indult el ugyanis a Games With Gold néven futó program, amely minden Xbox 360 tulajdonos számára kínál egy korábban már kiadott játékot, 2014 óta pedig az Xbox One is a támogatott gépek köréhez tartozik. A program azóta tovább erősödött, most már havonta 4 játékot kínál: 2 db Xbox 360-as és 2 db Xbox One-os címet. Ez évi 48 játékot jelent, cirka 200 ezer forint értékben.

A Games with Gold kiváló szolgáltatás, ami nem hiányozhat egy Xbox One tulaj fiókjáról.

A játékok szabadon elérhetők és letölthetők, de kizárólag addig, míg a felhasználó aktív Xbox Live Gold előfizetéssel rendelkezik: inaktív előfizetés esetén ezen tartalmak zárolódnak. 2015 novemberében a Microsoft hivatalosan is bevezette az Xbox One-on a visszafelé kompatibilitást, így most már a konzol bizonyos Xbox 360-as játékokat is le tud játszani,

függetlenül attól, hogy digitálisan vagy lemezes formában lettek-e megvásárolva – tehát az Xbox One-os játékosok jó eséllyel mind a 4 db címet élvezhetik. A támogatott címek listája folyamatosan, hétről hétre bővül, és mára olyan klasszikusok érhetők el a legújabb gépeken, mint a Red Dead Redemption, a Gears of War 3, a Mass Effect- és a Dragon Age-széria vagy épp a Grand Theft Auto IV.

Az Xbox Live Gold előfizetés megvehető mind digitálisan, mind a boltokban, 1-3-12 hónapot magába foglaló csomagok formájában, ára partnerenként változhat. További információ: http://www.xbox.com/hu-HU/live/gold
Csatlakozz még ma!



ÍRTA: BATE

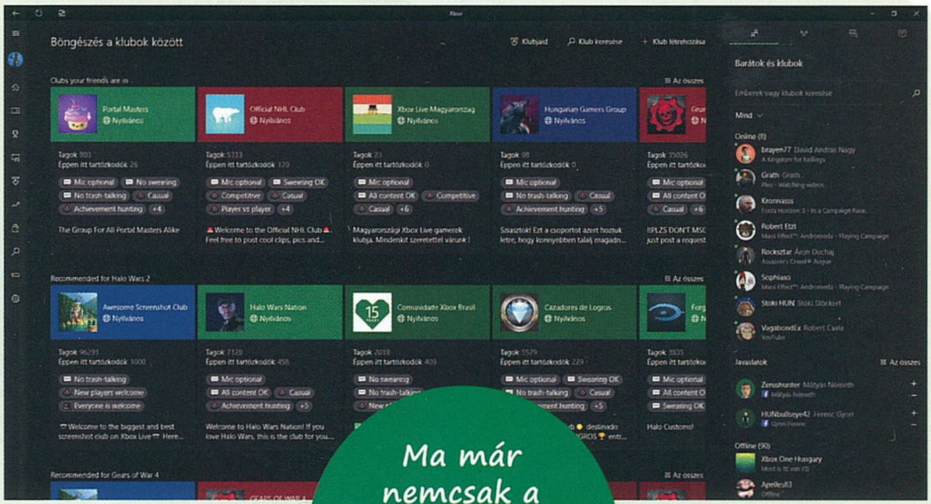
PC-N VAGY XBOXON? NEM SZÁMÍT!

A konzolexkluzív játékoknak vége, legalábbis a Microsoftnál, hiszen a redmondi cég tavaly szeptemberben elindította az Xbox Play Anywhere szolgáltatását, melynek keretében már olyan játékokkal is játszhatunk PC-n, mint a korábban csak konzolra elérhető Forza Horizon-sorozat harmadik része vagy éppen a Halo Wars.

Volt idő, mikor a PC-s játékosok irigykedve tekintettek az Xbox felé, hiszen a Microsoft gépére rendre jelentek meg olyan címek, amelyek csak konzolon voltak elérhetők: Halo 3, Halo Reach, a Forza-sorozat első öt része, a Gears of War-széria jó pár epizódja, a Crackdown-játékok és a sor még hosszan sorolható lenne. 2016-ban viszont nagyot fordult a világ, hiszen kezdésnek a Quantum Break lett elérhető a Windows 10 felhasználók számára, majd szeptemberben a Forza Motorsport 6 érkezett meg Windows 10-re, ráadásul a redmondi cég ugyanebben a hónapban indította el az Xbox Play Anywhere szolgáltatást, ami a maga nemében egyedülálló a PC-s és konzolos játékok történetében.

MIRŐL IS VAN SZÓ?

A konzolokra megjelenő exkluzív játékok jelentős részét a gépek gyártója (így például a Microsoft) finanszírozza, hiszen a nagy cégek elemi érdeke, hogy olyan, kizárólag náluk játszható programok készüljenek, amik vonzóvá teszik a masinájukat a felhasználók szemében. Bevált gyakorlat ez már hosszú évtizedek óta (a mobilos Super Mario Run megjelenéséig



Ma már nemcsak a konzolosok élvezhetik az Xbox One játékait, hanem a PC-sek is.

csak Nintendón lehetett a vízvezetékszerelővel játszani), a Microsoft azonban 2016-ban úgy döntött, hogy ezt az exkluzivitást nem tartja meg kizárólag a 2013-ban debütált Xbox One-ra, hanem kiterjeszti a Windows 10-et futtató PC-kre is.

A Microsoft viszont nem elégedett meg azzal, hogy a Quantum Break és a Forza Motorsport 6 mintájára a játékok elérhetők legyenek az aktuális operációs rendszerének áruházában, hanem elindították azt az Xbox Play Anywhere szolgáltatást, amire pár éve még lazán azt mondtuk volna: ki van zárva, hogy ez valaha meg fog valósulni. Arról van szó ugyanis, hogy ha digitális formában szerezzük be a Microsoft (illetve bizonyos kiadók) játékait, akkor nem csak a vásárlásra használt platform (Xbox One, Windows 10) verzióját kapjuk meg, hanem azonnal mindkét változatot.

A Gears of War 4 tavaly október óta érhető el Xbox One-ra és Windows 10-re, és ha valaki a konzol operációs rendszerén belül vásárolja meg a programot, akkor a Win10-es PC-jének Áruház alkalmazásában is azonnal elérhetővé

Aprócska bökkenő

Habár tényleg komoly előrelépésnek tartjuk az Xbox Play Anywhere-t, azért a szolgáltatásnak van egy olyan része, ami sok magyar felhasználónak bizony „fájni fog". Az árazásról van szó, ami a bolti verziókkal szemben teljes egészében igazodik a nyugati sztenderdekhez, így a Halo Wars 2 alap verziójáért 19 900 forintot kell kicsengetni a Windows 10 Áruházban, míg a Forza Horizon 3 Standard Edition 18 000-be kerül. A konzolosok némileg ugyan már hozzászokhattak ezekhez az árcédulákhoz, és nem szabad elfelejteni, hogy ezért a pénzért két verziót kapunk, de azzal is tisztában vagyunk, hogy a csak PC-n ügyködő játékosoknak ezek az összegek bizony elrettentők lesznek. De fel a fejjel, a nagy szezonális leárazások a Microsoft számára sem ismeretlenek!

válik a játék számítógépes verziója is – ehhez csupán annyi a feltétel, hogy mindkét gépen ugyanazzal a Microsoft felhasználói fiókkal legyünk bejelentkezve. És ez visszafelé is működik: ha valaki a PC-jén szerzi be a nemrégiben debütált Halo Wars 2-t, akkor az Xbox One-t bekapcsolva a játék rögtön megjelenik a játéklistában, és bármikor nekiállhatunk a letöltésének.

Az egész szisztéma pofonegyszerű, nagyszerűen működik, és az első vásárlás előtt csupán két dolgot kell észben tartani. Egy: az Xbox Play Anywhere csak a digitálisan vásárolt verziókra vonatkozik, így hiába veszünk dobozos formában Xbox One-játékokat, azokhoz nem tartozik PC-n is beváltható kód (megjegyzés: a konzolcsomagok estében viszont pont hogy digitális kód van a pakkban). Kettő: a játékok beszerzéséhez szükséges egy netes vásárlásra alkalmas bankkártya, illetve egy Microsoft-fiók, és a bejelentkezésnél az utóbbit kell használni mind a Windows 10-es gépünkön, mind pedig a szeretett Xbox One játékkonzolunkon. (Fontos: a játékok megvásárolhatók Xbox vagy Windows ajándékkártyával is, így akik aggódnak a netes vásárlás miatt, vagy nem akarják megadni a bankkártya-adataikat, azoknak ez a lehetőség kínál alternatívát.)

Maga a vásárlás pedig pofonegyszerű: konzolon a Store menüpontig kell elnavigálni és ott rákeresni a kívánt játékra, míg Windows 10-en csak az Áruház alkalmazást kell elindítani, ahol már a nyitóoldalon is megjelennek a legfelkapottabb címek, de van egy külön Játékok szekció is, ahol kedvünkre csemegézhetünk a kínálatból. PC-n egyébként érdemes azonnal leszedni az Xbox applikációt is, hiszen ott bejelentkezve többek között láthatjuk a barátaink eredményeit és megosztásait, csatlakozhatunk csoportokhoz, küldhetünk üzeneteket, menedzselhetjük a kép- és videómentéseinket, nézhetünk mindenféle közvetítéseket, illetve a telepítésüket követően akár innen is elindíthatjuk a programjainkat.

TOVÁBB IS VAN...

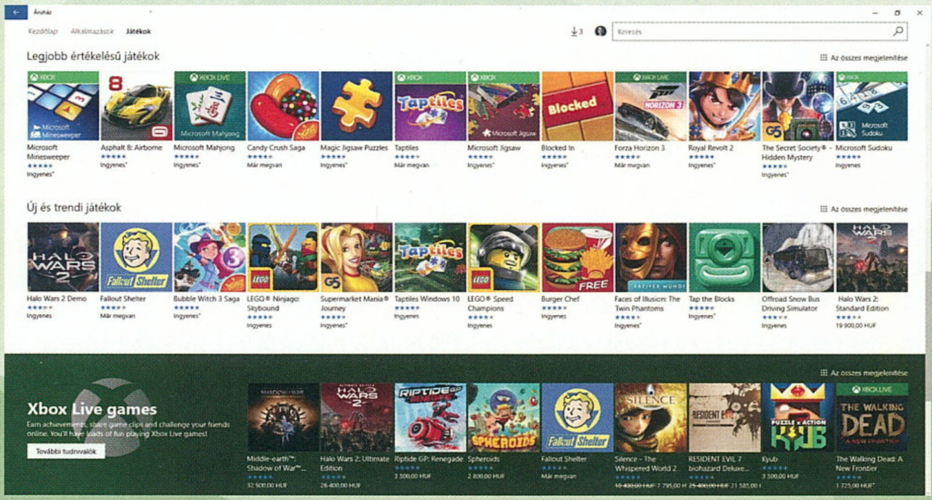
Az Xbox Play Anywhere viszont nem csak arról szól, hogy egyetlen vásárlással a játékok két verziójához jutunk hozzá. Mind a konzolunk, mind a Windows 10-re letölthető Xbox alkalmazás felhőszolgáltatást használ, így nem csupán az elért eredményeink szinkronizálódnak a két gép között, de a mentéseink is. Ha tehát valaki otthon kezd bele a Halo Wars 2-be a konzolján, akkor a játékra alkalmas laptopját magával cipelve ott folytathatja a kampányt, ahol a kanapén játszva abbahagyta, és vice versa.

Apropó, játékra alkalmas gép! Ahhoz, hogy az alapvetően Xbox One-ra fejlesztett játékaink elinduljanak, nemcsak egy Windows 10 operációs rendszer szükséges (az Anniversary Edition frissítéssel), de minimum egy Intel i5 vagy AMD FX-8350 processzor, illetve egy GeForce 970 vagy Radeon RX 480 videokártya is kell a zökkenőmentes futtatásukhoz.

MIVEL JÁTSZHATOK?

Az Xbox Play Anywhere-játékok listája ugyan még nem túl hosszú, de azért már így is jó pár izgalmas cím található a sorban: Gears of War 4, Halo Wars 2 (az Ultimate kiadás mellé ráadásul jár az első rész is), Forza Horizon 3, ReCore, Killer Instinct Season 3, Everscape, az ingyenes Fallout Shelter a Bethesdától, és a kiválóra sikeredett Resident Evil 7 a Capcomtól. A Microsoft részéről a felhozatal még idén olyan játékokkal bővül, mint a State of Decay 2, a Sea of Thieves, de érkezik majd a Crackdown 3 is, sőt a nemrégiben bejelentett Middle-earth: Shadow of War is része lesz a kínálatnak.

Habár a nagyobb kiadók közül egyelőre csak a Capcom, a Warner és a Bethesda bukkant fel az Xbox Play Anywhere „környékén", azért bízunk benne, hogy hamarosan több cég is csatlakozik majd a szolgáltatáshoz, ugyanis játékosként már nagyon régóta várunk arra, hogy a kedvenc játékainkat ne kelljen külön-külön megvenni PC-re és konzolra is. Habár azt még ma is elképzelhetetlennek tartjuk, hogy egyetlen vásárlással hozzájussunk egy program minden létező verziójához, a Microsoft viszont így is jókora lépést tett egy „szebb világ" felé, és bízunk benne, hogy egy év múlva ilyenkor már több tucatnyi játék lesz elérhető az XPA keretében. Addig is nyomás játszani!



ÍRTA: CHOCHO

RÉGI JÁTÉK NEM VÉN JÁTÉK

AVAGY XBOX ONE-ON IS JÁTSZHATSZ AZ XBOX 360-AS JÁTÉKAIDDAL

Az Xbox 360 idén ünnepli 12. születésnapját, ez alatt az idő alatt pedig legendás játékok egész sora jelent meg erre a remek konzolra. Szerencsére a Microsoft is tudja, hogy ezek fontos alkotások, ezért Xbox One-on is játszhatóvá tette a legnagyobb címeket.

Bizony, nem tévedés, csalás vagy ámítás, hanem puszta tény: amennyiben Xbox One-t birtokolsz, úgy az öregecske Xbox 360 nyugdíjba vonulhat, az új gép ugyanis a nagy elöd felhozatalának minden fontosabb játékát képes futtatni. A dolog úgy működik, hogy bekapcsoljuk a konzolt, betesszük az Xbox 360-as lemezt a meghajtóba, a gép pedig teszi a dolgát, és azonnal lejátssza azt. Ez azonban még nem minden: az Xbox One sokkal fejlettebb konzol az Xbox 360-nál, a Microsoft pedig arra használja a gép bivaly erejét, hogy extra grafikus effekteket és teljesítményt próbál kisajtolni az Xbox 360-as játékokból. Az eredmény vegyes, előfordul, hogy egyes régi játékok valamiért lassabban futnak, itt-ott beszaggatnak, de ez a jelenség viszonylag ritka, és még így is megéri Xbox One-on játszani, mert a grafika szinte minden esetben szebb, mint a korábbi gépen. Élesebb a kép, jobbak a színek, sőt, akár a felbontás is emelkedhet.

Már nem kell használnod az öregecske 360-at, ideje váltanod a fejlett Xbox One-ra!

Az Xbox One felépítése persze köszönőviszonyban sincs az Xbox 360-éval, így a már említett, ritka, de létező hibák az úgynevezett emulációnak tudhatók be. Ez azt jelenti, hogy a gép szoftveresen „csapja be” az Xbox 360-as játékokat, amik „azt hiszik”, hogy a saját platformjukon futnak. Az emulálás roppant erőforrásigényes vállalkozás – még szerencse, hogy ezzel nincs gondja az Xbox One-nak. És hogy milyen Xbox 360 játékokkal játszhatunk Xbox One-on? Nos, ha jobbra tekintetek, találtok egy táblázatot a magazin lapzártájakor (2017. április első fele) Xbox One-on hivatalosan is játszható Xbox 360 címekről. Call of Duty, Halo, GTA IV, LEGO-sorozat, Gears of War... sorolhatnánk napestig, a lényeg, hogy ezek a programok mind működnek az új konzolon is. Sőt nemcsak a lemezes, de a digitálisan megvásárolt alkotások is elindulnak és élvezhetőek.

XBOX ONE-KOMPATIBILIS XBOX 360 JÁTÉKOK

A
- A Kingdom for Keflings
- A World of Keflings
- Alan Wake
- Alan Wake's American Nightmare
- Alice: Madness Returns
- Alien Hominid HD
- Altered Beast
- Anomaly: Warzone Earth
- Aqua
- ARKANOID Live!
- Assassin's Creed
- Assassin's Creed II
- Assassin's Creed Rogue

B
- Babel Rising
- Banjo Kazooie
- Banjo Kazooie: N n B
- Banjo Tooie
- BattleBlock Theater
- Battlefield 3
- Battlefield: Bad Company 2
- BAYONETTA
- Bejeweled 3
- Bellator: MMA Onslaught
- Beyond Good & Evil HD
- Bionic Commando Rearmed 2
- Bioshock
- Bioshock 2
- Bioshock Infinite
- Blood Knights
- Blood of the Werewolf
- Bloodforge
- BloodRayne: Betrayal
- Bomberman Battlefest
- Borderlands
- Borderlands 2
- Bound by Flame
- Braid
- Brain Challenge
- Bully: Scholarship Ed
- Burnout Paradise

C
- Call of Duty 2
- Call of Duty 3
- Call of Duty: Black Ops
- Call of Duty: World at War
- Call of Juarez Gunslinger
- CAPCOM ARCADE CABINET
- Cars 2: The Video Game
- Castle Crashers
- Castle of Illusion Starring Mickey Mouse
- Castlestorm
- Castlevania: SOTN
- Comic Jumper
- Comix Zone
- Condemned
- Counter-Strike: GO
- Crazy Taxi
- CRYSTAL DEFENDERS

D
- Dark Souls
- Dark Void
- de Blob 2
- Dead Rising 2: Case West
- Dead Rising 2: Case Zero
- Dead Space
- Dead Space: Ignition
- Deadliest Warrior: Legends
- Defense Grid
- DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
- DiRT 3
- DiRT Showdown
- Doom
- Doom II
- DOOM 3 BFG Edition
- Doritos Crash Course
- Double Dragon Neon
- Dragon Age: Origins
- Dragon's Lair
- Duck Tales: Remastered
- Duke Nukem Manhattan Project
- Dungeons & Dragons: Chronicles of Mystara
- Dungeon Siege III

E
- Earthworm Jim HD
- Eat Lead
- Encleverment Experiment
- Escape Dead Island

F
- Fable II
- Fable III
- Faery: Legends of Avalon
- Fallout 3
- Fallout: New Vegas
- Far Cry 3: Blood Dragon
- Flashback
- Forza Horizon
- Foul Play
- Fret Nice
- FunTown Mahjong

G
- Galaga Legions DX
- GAROU -MARK OF THE WOLV
- Gatling Gears
- Gears of War
- Gears of War 2
- Gears of War 3
- Gears of War: Judgment
- Ghostbusters
- Ghostbusters: Sanctum of Slime
- Go! Go! Break Steady
- GTA IV
- Grid 2
- Guardian Heroes (TM)
- Gunstar Heroes
- Guwange
- Gyromancer

H
- HALF-MINUTE HERO -Super Mega Neo-
- Halo: Reach
- Halo: Spartan Assault
- Halo Wars
- Haunted House
- Hitman: Absolution
- Hydro Thunder

I
- I am Alive
- Ikaruga
- Injustice: Gods Among Us
- Interpol
- Iron Brigade

J
- Jet Set Radio
- Joe Danger Special Edition
- Joe Danger 2: The Movie
- Joy Ride Turbo
- JUJU
- Just Cause 2

K
- Kane & Lynch 2: Dog Days
- Killer Is Dead
- KOF2002UM

L
- Lazy Raiders
- Left 4 Dead
- Left 4 Dead 2
- LEGO Batman
- LEGO Pirates of the Caribbean: The Video Game
- LEGO Star Wars: TCS
- Limbo
- Lode Runner

M
- Magic 2012
- Mars: War Logs
- Mass Effect
- Mass Effect 2
- Mass Effect 3
- Metal Slug 3
- Metal Slug XX
- Midway Arcade Origins
- Might & Magic Clash of Heroes
- Mirror's Edge
- Missile Command
- Monaco: What's Yours is Mine
- Monday Night Combat
- Monkey Island: SE
- MONOPOLY PLUS
- MOON DIVER
- Motocross Madness
- Ms. Splosion Man
- Mutant Blobs Attack

N
- NEOGEO BATTLE COLISEUM
- NBA JAM: On Fire Edition
- NiGHTS into dream...
- NIN2-Jump

O
- Oblivion
- OF: Dragon Rising
- Operation Flashpoint: Red River
- Of Orcs and Men
- Outland

P
- PAC-MAN CE DX+
- PAC-MAN MUSEUM
- Perfect Dark
- Phantasy Star II
- Phantom Breaker: Battle Grounds
- Planets Under Attack
- Plants vs. Zombies
- Portal 2
- Portal: Still Alive
- Putty Squad
- Puzzlegeddon

Q
- QIX ++

R
- Rage
- Rainbow Six Vegas
- Rainbow Six Vegas 2
- Raskulls
- Rayman 3 HD
- Rayman Legends
- Rayman Origins
- Red Dead Redemption
- Red Faction: Battlegrounds
- Rocket Knight
- R-Type Dimensions
- Runner2: Future Legend of Rhythm Alien

S
- Sacred 3
- Sacred Citadel
- Saints Row IV
- Sam & Max Beyond Time and Space
- Sam & Max Save the World
- Samurai Shodown II
- Scarygirl
- Scrap Metal
- SEGA Bass Fishing
- Sega Vintage Collection: Alex Kidd & Co.
- Sega Vintage Collection: Golden Axe
- Sega Vintage Collection: Monster World
- Sega Vintage Collection: Streets of Rage
- Shadow Complex
- Shadows of the Damned
- Shank 2
- Silent Hill: Downpour
- Skate 3
- Skullgirls
- Skydive
- Sonic & All-Stars Racing Transformed
- Sonic & Knuckles
- Sonic CD
- Sonic the Fighters
- Sonic The Hedgehog 3
- Sonic The Hedgehog 4 Episode I
- Sonic The Hedgehog 4 Episode II
- SoulCalibur II HD
- South Park: The Stick of Truth
- Space Ark
- Space Invaders: IG
- Spelunky
- Splosion Man
- SSX
- Star Wars: The Force Unleashed
- Star Wars: The Force Unleashed II
- Strania
- Super Meat Boy
- Supreme Commander 2
- Syberia

T
- The Splatters
- TEKKEN 6
- Tekken Tag Tournament 2
- Texas Hold'em
- The Cave
- The King of Fighters 98
- The Maw
- The Orange Box
- The Witcher 2: Assassins of Kings
- Ticket to Ride
- Torchlight
- Tour de France 2009
- Tour de France
- Toy Soldiers
- Toy Soldiers: Cold War
- Trials HD
- Toy Story 3
- Trine 2
- Tron: Evolution

U
- Ugly Americans: Apocalypsegeddon
- Unbound Saga

V
- Virtua Fighter 5: Final Showdown
- Viva Piñata: Trouble in Paradise

W
- Wolfenstein 3D

X
- XCOM: Enemy Unknown
- XCOM: Enemy Within

Z
- Zuma
- Zuma's Revenge!

Fizess elő és játssz az EA legújabb játékaival!

Az Xbox 360-as játékok élvezetén túl van még egy ok arra, hogy Xbox One-on játssz: az Electronic Arts és a Microsoft közösen hozták tető alá az EA Access nevű szolgáltatást, aminek lényege, hogy éves előfizetés esetén 5990 Ft, havi előfizetés esetén 990 Ft fejében érheted el a kiadó Xbox One-os játékainak egyre bővülő kínálatát. Olyan címekkel játszhatsz így azonnal, mint a FIFA 16, a Need for Speed, a Star Wars: Battlefront vagy a Madden NFL 17. Sőt az Xbox One visszafelé kompatibilis működésének hála még olyan Xbox 360-as klasszikusokat is azonnal elérsz, mint a Dead Space trilógia. Ezenfelül az EA Access előfizetők kedvezményesen vásárolhatnak digitálisan terjesztett EA-játékokat, sőt a megjelenésük előtt próbálhatják ki a legújabb nagy durranásokat.

ASUS®
IN SEARCH OF INCREDIBLE

REPUBLIC OF GAMERS

STRIX GL553

JÁTÉK KORLÁTOK NÉLKÜL

ERŐTELJES JÁTÉKTELJESÍTMÉNY
Akár 7. generációs Intel® Core™ i7 processzorral, NVIDIA® GeForce® GTX 1050Ti grafikus vezérlővel és Windows 10 operációs rendszerrel

JÁTÉKOSKÖZPONTÚ BILLENTYŰZET
Többszínű ROG Aura LED-háttérvilágítással, elkülönített iránygombokkal, scissor-switch technológiával

TOVÁBBFEJLESZTETT HŰTÉS
ROG Cooling Boost technológia a ventilátor fordulatszámának szabályzásával

Windows

THE CHOICE OF CHAMPIONS

Az eddigi legjobb Windows játékra.

PC GURU

MINECRAFT

PC GURU

TELJES JÁTÉK:

L3WVDHSK19UQED38OKSS

A kód a
http://www.pcguru.hu/kodbevaltas
oldalon használható fel. Probléma esetén kérjük olvassa el a Kódbeváltás tudástárunkat a
http://www.pcguru.hu/kodbevaltas-tudastar
oldalon.

0=nulla / O=rövid -o betű

GOLD

Csatlakozz a világ legnagyobb online játékosközösségéhez!

GAMES WITH GOLD + + **DEALS WITH GOLD**

Négy játék ingyen havonta

Online többjátékos lehetőségek

30-70% kedvezmény az online áruházban!

1 éves **előfizetés** = 48 játék ingyen

ÉLVEZD AZ XBOX LIVE GOLD

TAGSÁG ELŐNYEIT A PC GURU MICROSOFT KÜLÖNSZÁMMAL!

Ahogy azt a 19. oldalon olvasható cikkünkből már bizonyára tudjátok, az Xbox Live számtalan előnnyel bír, melyeket most ti is kipróbálhattok, méghozzá ingyen.

Nem vagy még Xbox Live tag? Nincsen még Xbox Live Gold előfizetésed? Akkor a 14 napos Xbox Live Gold próbakóddal kipróbálhatod te is, hogy milyen a világ első számú játékos közösségéhez tartozni. Játssz együtt barátaiddal, csevegjetek játék közben, nézd meg ők mit játszanak, küldj üzeneteket, vagy készítsd el és oszd meg saját játékklipped! Ezekkel, és még sok más egyéb funkcióval vár az Xbox Live Gold!

Figyelem: a matricán található kódot a PC Guru Online kódbeváltó oldalán kell beütni. Ehhez mindössze egy ingyenes regisztráció szükséges, majd a **https://www.pcguru.hu/kodbevaltas** oldalon kell beütni a matricán található kódot, aminek eredménye egy **14 napos Xbox Live Gold** próbakód lesz. **A kód 2017. április 21. és 2017. július 21. között érvényes.**

Nincs még Xbox Live profilod? Keresd fel az xbox.com/live oldalt és kövesd a lépéseket egy új fiók létrehozásához, majd add meg PC Guru Online-os beváltás után megkapott Xbox Live Gold kódot.

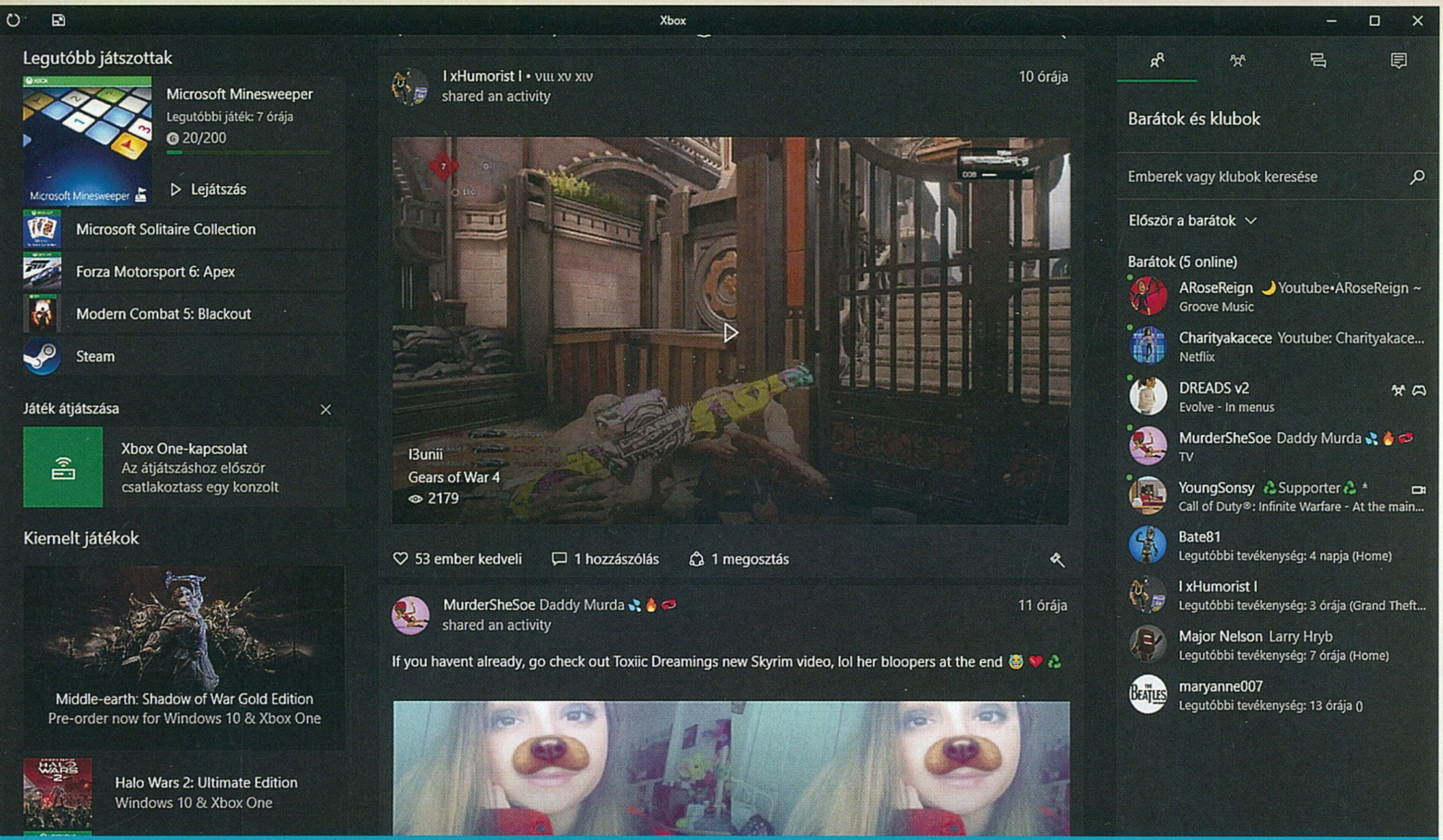
További információk a kódok beváltásáról az xbox.com/howtoredeem-console oldalon találhatóak.

Az Xbox Live Gold próbaverziós kódokkal kapcsolatos korlátozásokról itt olvashatsz bővebben:

http://support.xbox.com/hu-HU/billing/xbox-subscriptions/trial-gold-subscription

https://support.xbox.com/hu-HU/my-account/xbox-live-membership/games-with-gold-faq

Az Xbox Live kódokkal kapcsolatban a Microsoft Magyarország nyújt terméktámogatást a **https://support.xbox.com/hu-hu** weboldalon.



ÍRTA: BULLSEYE

A JÁTÉKOS WINDOWS 10

Egy jól belakott, kényelmes és stabil Windows 7/8-at nehezen cserél le az ember, de az ingyenes upgrade lehetősége sokakat meggyőzött. Aki akkor kimaradt, bánkódhat. Részben mert a Windows 10 jól sikerült, ha pedig játszana, úgyis be fogja szerezni.

A fenti jóslat nem igényel mentalista képességeket. Aki játszani szeretne Windows alatt, annak előbb-utóbb kikerülhetetlen lesz a DirectX 12. Különösen, ha a kívánságlistáján szerepel néhány Microsoft cím is, azok ugyanis már nem csupán támogatják, de megkövetelik a legújabb változatot. Ami viszont a Windows 10-hez kötött. Ami Forza, Halo, vagy Gears of War és 2016-ban vagy később jelent meg, az már ebbe a csoportba tartozik, és egyben az elég komoly érvek közé. Mellesleg az új processzorok mellé is a Windows 10 lesz a követelmény – bár inkább a hardvergyártók oldaláról, a driver és teljesítményproblémák kivédésére.

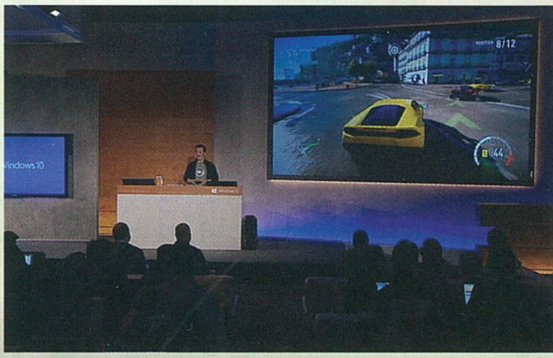
EGY ÚJ RENDSZER

Ami az ijesztő váltást illeti, bár mindenki élménye eltérő volt, de az esetek döntő többségében gond nélkül lezajlott, még azoknál is, akik a Windows 10 megjelenésének napján választották a szintlépést. Ahogy a játékokkal sem volt probléma, legalábbis legtöbbnél. A premier hetében még akadtak címek, amelyek nem tudtak megfelelően vagy hibátlanul együttműködni a rendszerrel, de ezekhez hamarosan megjelent a javítófolt. Ahol az elmúlt közel másfél évben nem került erre sor, ott általában a játékfejlesztők lustaságán, érdektelenségén múlt a dolog, vagy rosszabb esetben a csapat megszűnése volt az ok. Az azonban már az első hetekben kiderült, hogy a verzióváltás nemhogy nem növeli az erőforrásigényeket, ezzel lassítva a játékokat, de sok cím árnyalatnyival még gyorsabban is futott az új rendszer alatt.

Ami pedig a rettegett stabilitást illeti, ismét csak minden konfiguráció és a rendszer eltérő, de a tapasztalatok döntően pozitívak. A Windows 10 legközelebb talán a Win 7-hez áll ezen a téren, ami önmagában is jó hír, de úgy tűnik, hogy az egyes programok kritikus hibáit is jobban kezeli, és képes elszigetelni azokat, mielőtt teljes rendszerösszeomlást okoznának.

SAJÁT APPBOLT ÉS JÁTÉKTÉR

Mi tagadás, a Windows Áruházon van még mit fejleszteni, amivel a Microsoft is tisztában van, és lassan, de biztosan dolgozik a javításán. Az összevont alkalmazás- és játékáruházra ráférne egy sokkal komolyabb szűrő- és listázórendszer, valamint a kínálat drasztikus növelése. A játékok egyik fele ingyenes mobilport, némi reklámmal – de dicséretes, hogy az irányítást egyre több esetben állítják át billentyűzetre és egérre, és a mikrotranzakciókról is kapunk



figyelmeztetést. A másik nagy csoport az Xbox Live címeké, ahol már igazán komoly és kívánatos programokat találunk, itt bukkannak fel a Microsoft exkluzív vagy ideiglenesen exkluzív címei is. Utóbbiak miatt megéri néha benézni, hátha akad egy – általában Gold előfizetéshez – kötött akció. Várhatóan a következő 1-2 évben a Microsoft jelentősen fejleszti majd az áruház átláthatóságát és kínálatát is (remélhetően anélkül, hogy átbillennének a másik oldalra, évi több ezer, minimális munkával összerakott klónjátékot és egyéb digitális bűncselekményt átengedve a szűrőn). A potenciál, és úgy tűnik, az akarat is megvan ehhez, és a Play Anywhere is segíthet benne, amiről a 20. oldalon írunk bővebben.

XBOX HANGULAT WINDOWSON

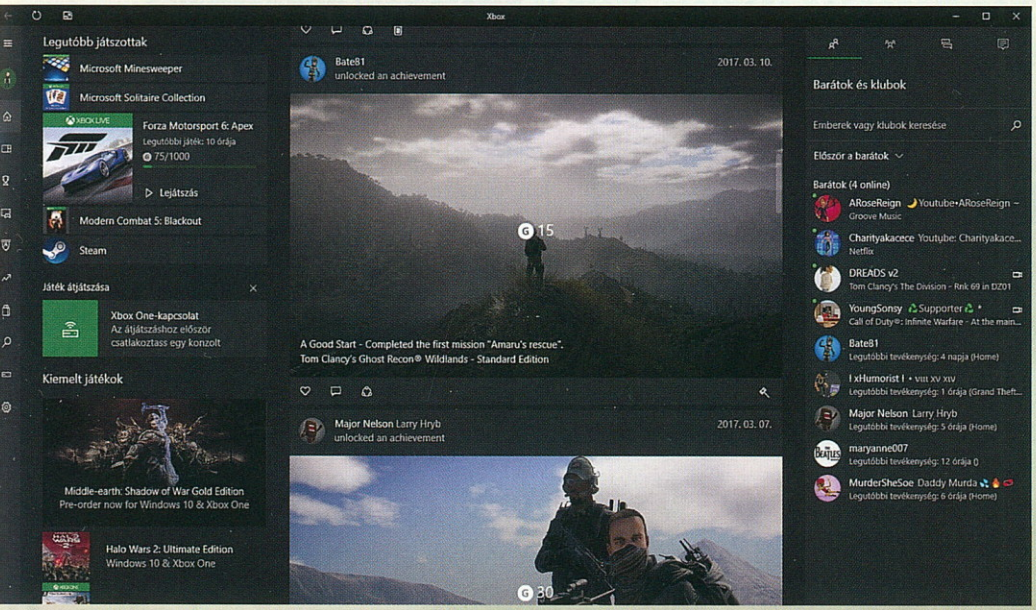
Részben az Áruházhoz kapcsolódik a Microsoft operációs rendszeren belüli játékplatformja, az Xbox app. Ennek konzolokról ismerős felületén találhatjuk meg az Áruházban megvásárolt vagy ingyen beszerzett játékainkat (valamint bármelyik másikat, amelyiket felvettük a listára), és minden hozzájuk tartozó információt. Ebbe beletartoznak a játékokhoz fűződő hírek és események az adott cím Tevékenységcsatornáján, valamint az általunk elért eredmények, amit természetesen rögtön összevethetünk barátainkéval. Ebből is sejthető, hogy nem maradtak ki a közösségi funkciók, sőt, meglehetősen jól rendszerezhetők ismerőseink és a helyi VIP-k, multiplayer címekhez pedig csapatot is kereshetünk, vagy akár indíthatunk is innen – ez így roppant kényelmes.

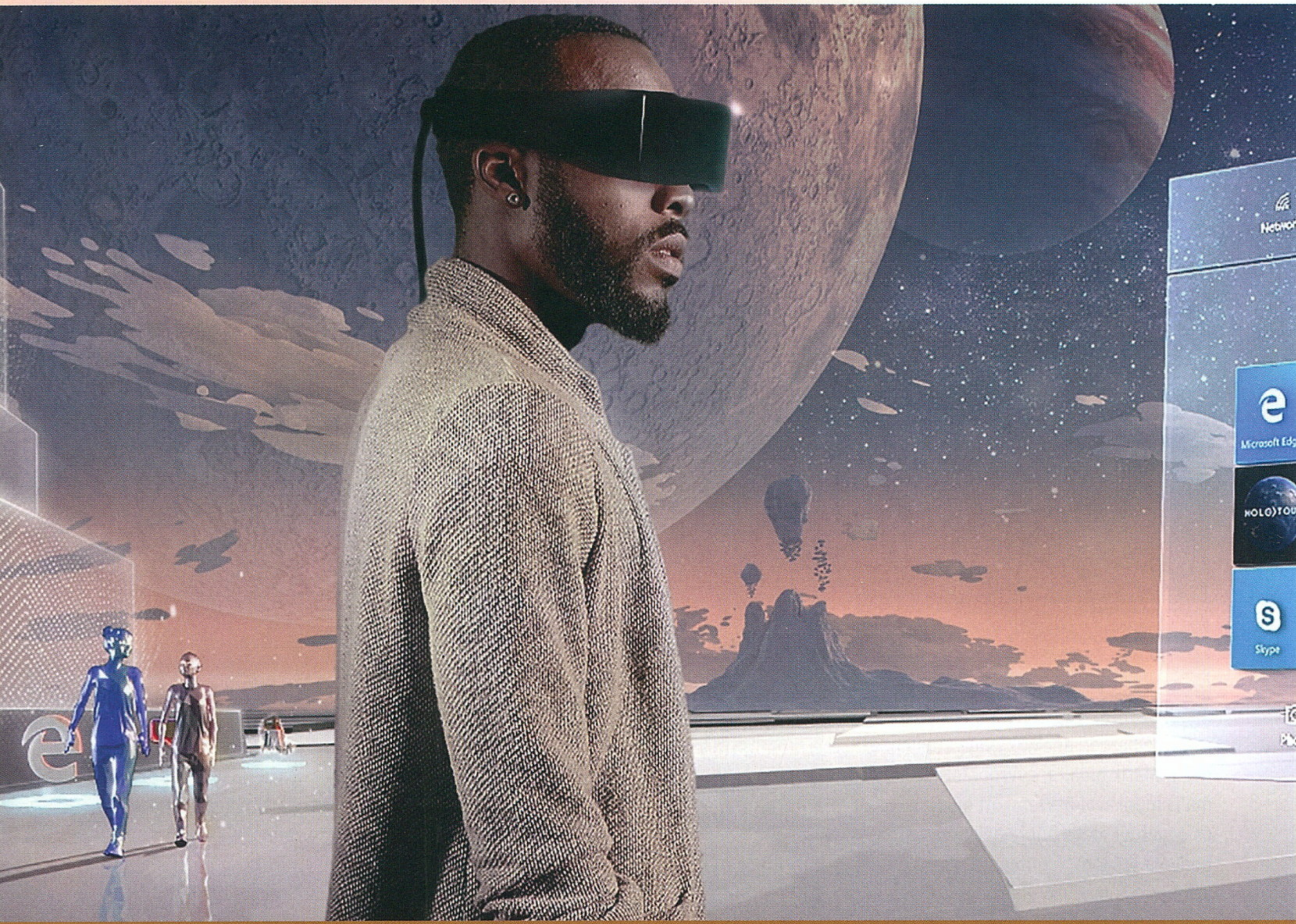
Ugyan az Xbox afféle játékközpont, pár funkcióját más alkalmazással érhetjük el. Új játékokat beszerezni például az Áruházba átugorva tudunk, ami logikus, mert fölösleges lett volna két helyről is elérhetővé tenni a megvásárolható címeket. Ott van aztán még a játékok streamelését lehetővé tevő Beam. Ez anno különálló alkalmazásként működött, de az Alkotói frissítés április 11-i élesedése óta elég megnyitni a Gamebart, ott érhető el a közvetítési rendszer. Hogy miről van szó? Röviden: játékokat streamelhetünk akármikor, akárhogyan, tulajdonképpen csak a saját kreativitásunk szab határt prezentőri tevékenységünknek.

Ami az Xbox appot illeti, a konzolokon megszokott egyszerűséggel készíthetünk képernyőképeket és videókat Xbox alatt futó játékokból. Ennek legfőbb feltétele, hogy az Xbox app beállításaiban engedélyezzük a klipek és képernyőképek rögzítését, valamint jegyezzük fel vagy változtassuk meg az ott látható billentyűparancsokat, amikkel vezérelhetjük ezeket a funkciókat. Könnyítésképpen az Xbox játékvezérlővel előhívható Játéksávból is elérhetjük ezeket. Sőt beállíthatjuk az automatikus felvételt is: ezután már nem is kell törődnünk a videorögzítés elindításával, elég a lényeges események után két mozdulattal elmenteni dicsőségünk bizonyítékát, amit az appban még gyorsan meg is várhatunk. Ahogy azonban már az app is figyelmeztet rá, ez ronthatja a játék teljesítményét (ahogy a manuális felvétel is), így ha huzamosabb ideig nem akarunk semmit rögzíteni, érdemes lehet kikapcsolni.

Derűs jövőkép

A Windows 10 Alkotói frissítésének (ennek részleteiért lásd a 28. oldalt) telepítői már kaphattak ízelítőt a Microsoft játékos jövőképéből. A komoly funkciófrissítésekből a játékosokat leginkább kettő érdekelheti. A Game Mode képes a háttérben futó erőforrásigényes folyamatokat visszafogni a játékok alatt a jobb fps értékek érdekében. Így nem nekünk kell elemezgetni a Feladatkezelőt, ha lassúnak érzünk egy játékot. A másik izgalmas újdonság a Beam integrálása az Xbox appba, amivel lényegesen könnyebben lehet játékközvetítéseket indítani, és az ehhez szükséges kiosztást összeállítani, külső programok nélkül. Fő a kényelem; mindez a Windows 10 felhasználóinak egy fillérbe se kerül.





ÍRTA: BODAK

WINDOWS 10: THE CREATORS UPDATE
ALKOSS HATÁROK NÉLKÜL!

Felsorolni is nehéz, mennyi mindet tartalmaz a Windows 10 Alkotói frissítése, mely április 11-én vált elérhetővé a nagyközönség számára. Nem is jutott hely mindennek a felsorolására és bemutatására, de a legfontosabbakat újdonságokat összegyűjtöttük.

A Windows 10 Alkotói frissítés, avagy kódnevén a Redstone 2, egy egész sor új funkciót és újítást vezet be, és ahogy az a nevéből már sejthető, elsősorban a kreativitás köré rendeződve, de mellette bőven jut hely másnak is. A virtuális (VR), kibővített (AR) és kevert (MR) valóság, valamint a 3D nyomtatás elterjedésével mondhatjuk, hogy a Microsoft biztos befutóra fogad, amikor a jövőre készülve ennek kihasználását célzó, hasznos funkciókkal vértezi fel alkalmazásait. A „3D mindenkinek" elve mentén megújul a Paint, az Edge, a PowerPoint, érkezik a Game Mode, de ami talán a legfontosabb, hogy a cég komoly lépéseket tett annak érdekében, hogy minél előbb, minél szélesebb körben elterjedhessenek a különféle mesterséges valóságra alapuló eszközök, headsetek. Éppen ezért négy nagyobb gyártóval is megegyezett elérhető árú „kevert valóság" sisakok elkészítéséről, részletekért lásd a cikk végi keretes anyagunkat.

Az Alkotói Frissítés a kreativitást helyezi előtérbe, és bizony mondjuk, remek munkát végez.

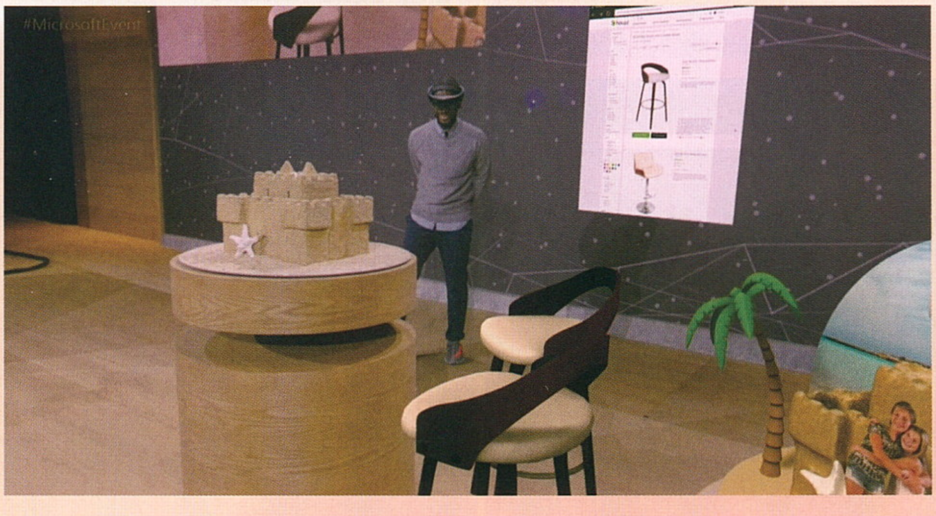
PAINT 3D ÉS POWERPOINT

Amiről talán a legtöbb olvasónk mostanra már hallhatott, az a jó öreg Paint megújítása, mellyel ugyan nem profi szinten, de bárki könnyedén alkothat háromdimenziós modelleket. A kezelőfelület egyszerű; bár a jövőben számos ponton változhat, fejlődhet (ez az MS-nél gyakori módi), ezzel együtt ugyan a funkciói módosulhatnak, alapvető változásokra nem számítunk a koncepciót

illetően. Félig-meddig laikusként is (iskolai éveim alatt fordult csak meg a kezem alatt a 3ds Max egyik, mára már minden bizonnyal ősöregnek számító verziója) egyértelműen látszik, hogy a betöltés után megjelenő kezelőfelület az érintőképernyős eszközöket szem előtt tartva lett megtervezve. Amellett, hogy ennek következtében szellősebb, teljesen más formát öltött, és a vászon felett megjelenő eszköztár is új elemeket, más ikonokat kapott, de a felosztása is megváltozott. Hat kategóriába csoportosították az elérhető eszközöket, a már jól ismert kétdimenziós alkotáshoz elengedhetetlen toll, radír, kitöltés és társain túl. Külön csoportban találhatók a 3D-s alkotást célzó alkalmatosságok, melyekkel könnyedén készíthetünk egyszerűbb objektumokat, vagy importálhatunk előre elkészített elemeket. Külön menüt kaptak a különféle matricák és egyszerűbb kétdimenziós alakzatok, a szövegbeszúrás is önálló eszköztár fület kapott egy egész sor lehetőséggel.

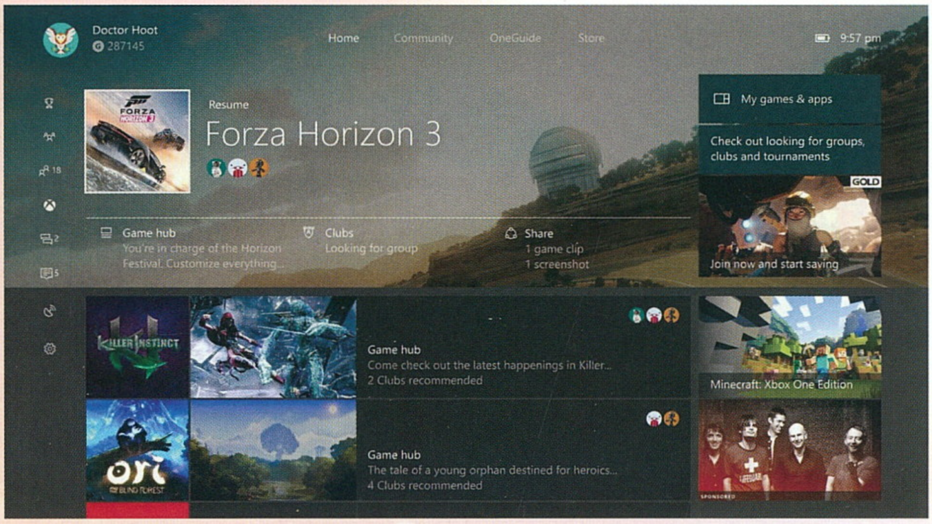
De akár a háttérként beillesztett képen is hajthatunk végre alapvető változtatásokat, kijelölést és vágást, torzítást, elforgatást; végül különféle effektekkel, szűrőkkel is módosíthatjuk alkotásunkat, hogy a kívánt hatást érjük el.

Funkcionalitását tekintve, már csak a 3D eszközöknek köszönhetően is sokkal több mindent lehet véghezvinni a megújuló alkalmazással, mint a sokunk által csak képernyőmentésekre használt „öreg" Paintben. Bár nem olyan összetett és sokrétű, mint egy professzionális alkalmazás, de nem is ez vele a cél, hanem a korábban már említett „3D mindenkinek" ötletének megvalósítása. Ki merjük jelenteni, hogy ez sikerülhet, segítségével pedig azok is kedvet kaphatnak a modellezéshez, akiket eddig ez elkerült.



Friss start menü

A felsoroltakon túl nem mehetünk el a megújuló Start menü mellett sem. A különböző platformok megjelenés és funkcionalitás tekintetében történő egységesítése mentén pár hasznos apróságot is kapunk személyi számítógépeinkre. A Windows Mobile felhasználóknak nem újdonság, hogy a kezdőképernyőn két alkalmazás egymásra húzásával mappát hozhatnak létre, melyet aztán természetesen átnevezhetnek, és további applikációkkal bővíthetnek. Ugyanez immáron asztali Windows 10 rendszereken is lehetséges, sőt, az összes alkalmazást felsoroló lista is eltüntethető a Gépház > Személyre szabás > Start menüpont alatt, így csökkentve a zsúfoltságot, áttekinthetőbbé és személyre szabhatóbbá téve a Start menüt.



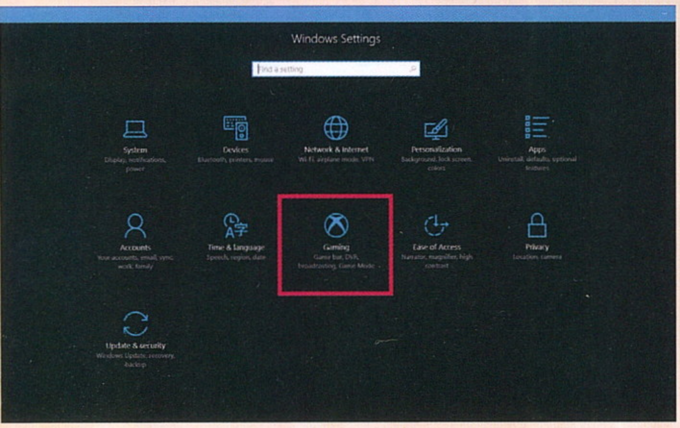
Ezt részben annak is köszönheti, hogy nincs agyonbonyolítva, nem riasztja el az átlagfelhasználót menük és nézetek sűrű erdejével a használattól. Némi kreativitással egész ügyes alkotásokat lehet létrehozni és megosztani. A Microsoft szerint a jövőben meghatározó VR-technológia nyújtotta lehetőségekbe is tökéletesen illeszkedik a Paint3D, mely a már említett kevert valóságot kihasználó headsetekkel jobban kiteljesedhet.

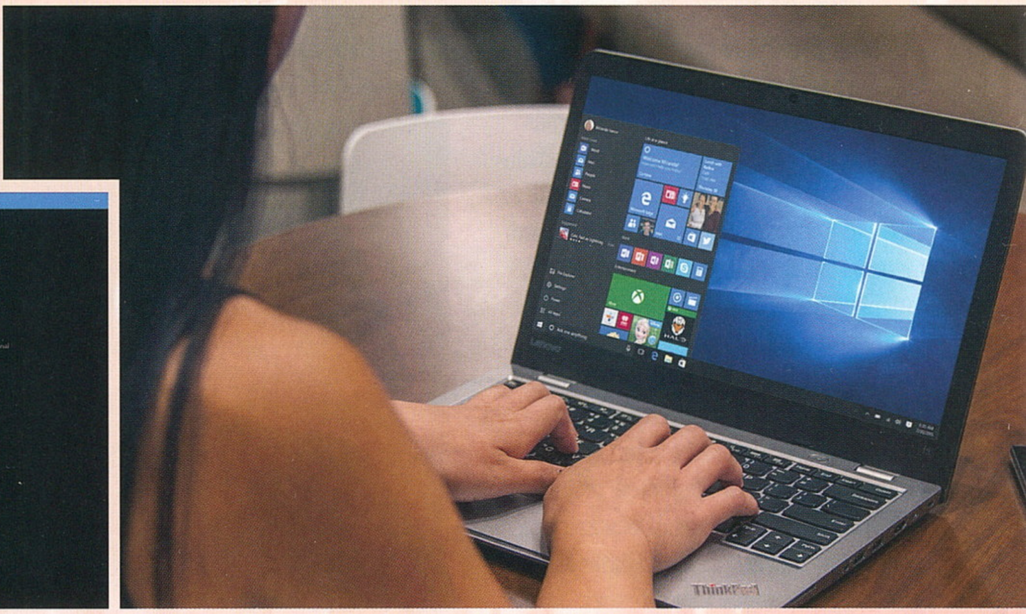
Műveinket egyszerűen importálhatjuk és felhasználhatjuk akár az Office alkalmazásaiban, így PowerPointban is, mely szintén 3D funkciókat, áttűnéseket és animációkat kap, de a jövőbeni tervek szerint a Word és az Excel is hasonló újdonságokkal bővülhet majd. De nem csak a már meglévő alkalmazások kapnak jelentős ráncfelvarrást, idevágó a „View 3D Preview", mellyel egyszerűen megnyithatóak, forgathatóak a 3D modellek. Igaz egyelőre csak .fbx és .3mf formátumot támogat a program, de a jövőben jelentősen bővülni fog a lista. Mindezek mellé társul a tervek alapján rendkívül ígéretesnek mondható Windows Capture 3D Experience alkalmazás, mely kezdetben csak Windows telefonokon, később azonban Android és iOS készülékeken is elérhető lesz majd. A program és persze telefonunk kamerája segítségével, környezetünkből egy tetszőleges tárgyat beszkennelhetünk és importálhatjuk azt a Paint 3D-be, hogy ott aztán modellként kedvünkre módosíthassuk, felhasználhassuk azt.

> Nem hittük volna, hogy egy nap ismét beleszeretünk a Paintbe, de a Microsoft ezt is elintézte.

EDGE

A Microsoft böngészője sem maradhat újdonság nélkül, az Alkotói frissítés jó pár újdonságot és kényelmi funkciót vezet be, finomít, és nem utolsó sorban gyorsít az Edge-en. Elsőként a WebVR támogatást említenénk, ennek segítségével a böngészőből is megtapasztalható lesz a virtuális valóság élménye, csak a kínálatra kell még várni egy kicsit. De nem csak a jövőre készül fel az Edge, a mindennapos használat során is hasznos funkció az előnézeti ablak, mely a megnyitott oldalak fülén megjelenő, lefelé mutató nyilacskára kattintva jelenik meg, hasonlóképpen a Windows 8 modern Internet Exploreréhez. Szintén a fülek sorában, rögtön az elején két új ikon ékeskedik, melyekkel félretehetjük a füleket későbbi olvasásra, vagy megoszthatjuk őket egyéb alkalmazásainkkal. A telefonok, laptopok tulajdonosainak jó hír, hogy most már az Edge is a HTML5 formátumot helyezi előtérbe, és a Flash futtatása alapból le van tiltva (természetesen engedélyezhető), ezzel lenullázva a vele járó biztonsági kockázatot, ráadásul ez a húzás a weboldalak betöltési idejét is lerövidíti, és ezáltal valamelyest meghosszabbítja az





10 ok, amiért megéri frissíteni

1 A Paint 3D már önmagában elég indok arra, hogy telepítsük miatta az Alkotói frissítést, de haszna meghatványozódik, ha gyakran használjuk az Office programcsomag többi alkalmazását is.

2 Nem csak nagyobb szabadsággal határozhatjuk meg a frissítések telepítésének idejét, de a rendszerfigyelőnek hála ezentúl biztosan nem indul kéretlenül újra a számítógép, ha használatban van.

3 A Universal Update Platformnak köszönhetően a számítógépünkre vonatkozó frissítéseket gyorsabban találja meg a rendszer, és az új eljárásoknak köszönhetően gyorsabban letölthetők és telepíthetők is.

4 Ha valamelyik beépített Windows-alkalmazásra valamilyen okból nem lenne szükségünk és eltávolítjuk, azt a rendszer tudomásul veszi, és nem telepíti újra minden egyes újabb frissítésnél.

5 A Microsoft böngészője, az Edge gyorsabb és stabilabb, mint valaha, továbbá számos beépülő kényelmi funkcióval és újítással könnyíti meg és teszi biztonságosabbá a világhálón való szörfölést.

6 Játékosoknak egyértelműen megér egy próbát a frissítéssel érkező Game Mode és a vele járó további újdonságok is, mint a Dolby Atmos remek hangtechnikai megoldása vagy a Game DVR számos szolgáltatása.

7 A személyes adatok fölötti kontroll sokak számára fontos, a frissítés után magunk dönthetünk a felől, mit osztunk meg a Microsofttal és mit nem, akár törölhetjük is a ránk vonatkozó információkat.

8 Az olvasni vágyóknak most már lehetősége nyílik a Windows Áruházból elérhető e-könyvek megvásárlására, melyeket egyszerűen és gyorsan megnyithatnak és olvashatnak az Edge böngészőből.

9 A virtuális valóságban most azonnal vagy a jövőben elmerülni vágyóknak kihagyhatatlan az alkotói frissítés, mert a hamarosan érkező VR-sisakok képességeit kihasználó funkciókkal, programokkal érkezik.

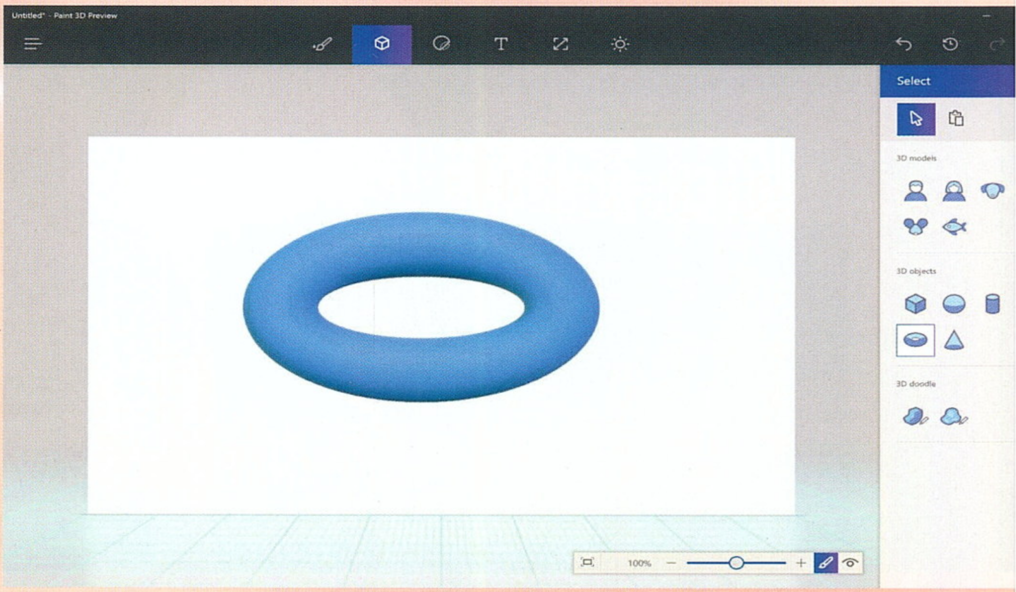
10 Közhely, de igaz: a naprakész rendszer a jó rendszer, a folyamatos kisebb-nagyobb frissítések nemcsak bővítik az Windows 10-et és alkalmazásait, hanem befoltozzák az esetleges biztonsági réseket is.

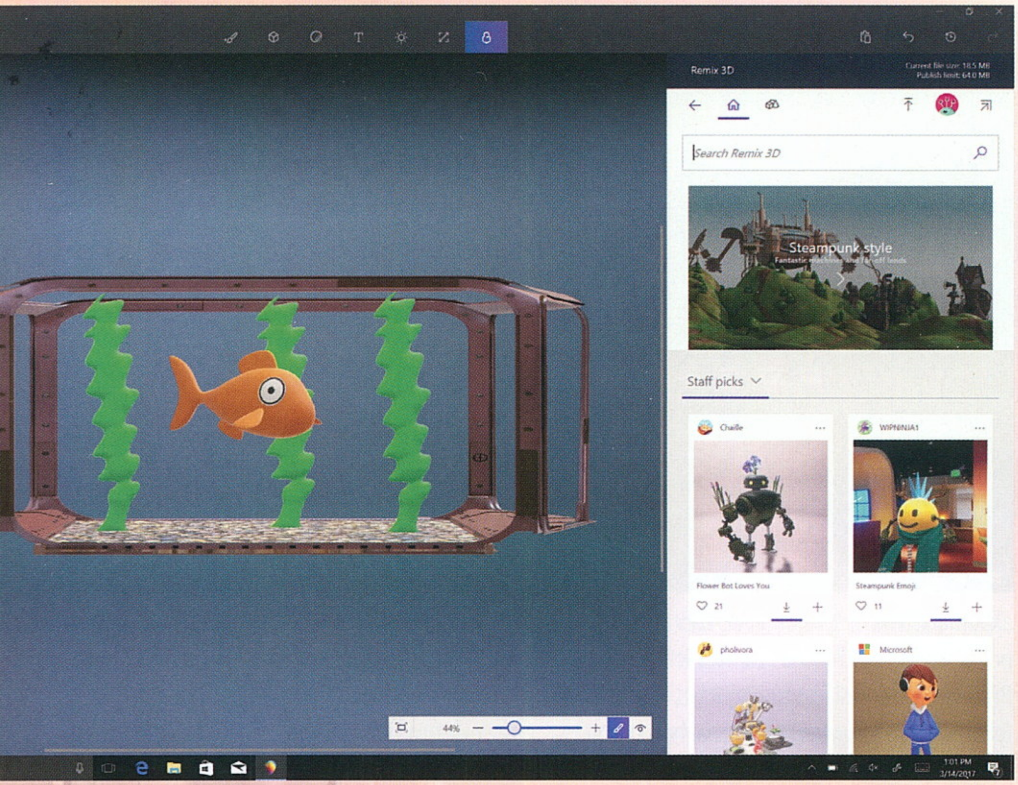
akkumulátorok élettartamát is. Szintén hasznos a Mozilla és Chrome számára is ismert Brotli tömörítési eljárás támogatása, melynek felhasználóként gyakorlati haszna, hogy gyorsabban töltődnek be a weblapok, persze ehhez az oldalnak is használnia kell ezt. Apróbb, de hasznos kényelmi funkciók is érkeznek a böngészőhöz, most már a tálcán elhelyezett ikonról, a jobb gomb kattintására előugró menüből is nyithatunk új böngészőablakot és végezhetünk egyéb műveleteket, és végre a letöltés helyét és a fájllal elvégzendő feladatot is meghatározhatjuk.

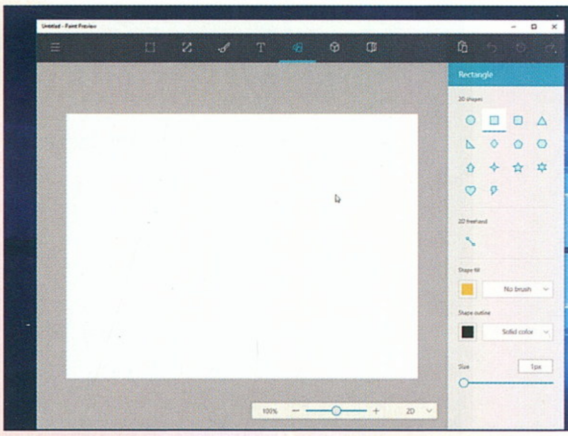
GAME MODE

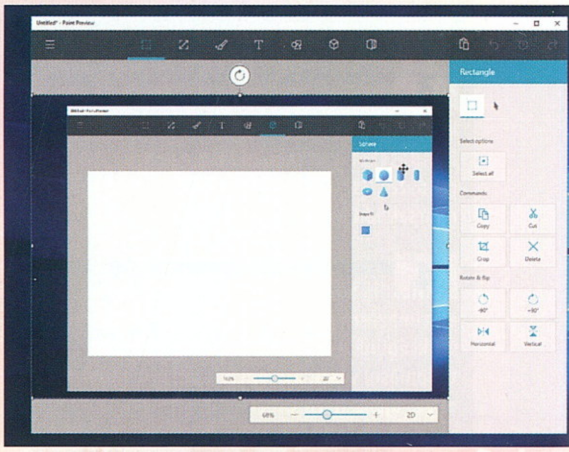
A Windows 10 Alkotói frissítés magazinunk olvasói számára talán legígéretesebb újdonsága a Game Mode, mely a UWP (Unified Windows Platform) és a régebbi Win32 alkalmazások teljesítményét javítja. Teszi ezt oly módon, hogy a felszabadítható erőforrásokat (RAM, számítási idő, plusz processzormagok, hálózat sávszélessége) a játék számára tartja fenn, amíg az fut. Bekapcsolásához nem kell mást tennünk, mint játék közben a Windows+G billentyűkombinációt leütni, és az előugró Game baron a beállításoknál engedélyezni a funkciót. De a rendszerre is rábízhatjuk a feladatot, és a Gépházon belül, a Játék menüpont alatt engedélyezni a rendszernek az automatikus felismerést. A Game Mode roppant hasznos funkció, mondhatni hiánypótló, hisz a legtöbb efféle megoldás korábban nem működött túl jól (kompatibilitási opciók, ugyebár). A megjelenésre jelentősen kibővült a támogatott játékok köre, így már a Fallout 4, Dark Souls 3, Witcher 3, Overwatch és a Starcraft 2 is hasznát látja a Game Mode-nak. A jövőben minden bizonnyal tovább fog bővülni a lista, mi nagyon örülnénk neki.

Ugyancsak ígéretes a Dolby Atmos hangtechnikájának a támogatása, melyhez nem kell külön hangkártya sem, a forradalminak ígérkező megoldással gyakorlatilag bármely fejhallgatónál elérhető a térhatás.









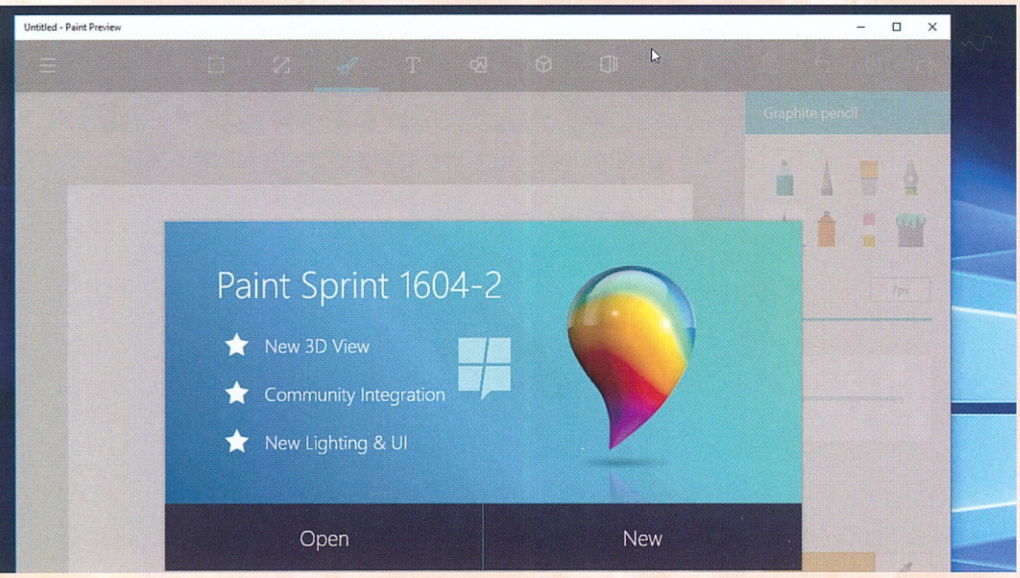
Mondanunk sem kell, hogy egyes játékoknál döntő fontosságú, hogy az ellenfél pozícióját pusztán hallás útján is meg tudjuk határozni.

Szintén a játékosok láthatják hasznát a Game DVR nyújtotta lehetőségeknek, mellyel most már nemcsak az adott játék jeleneteit rögzíthetjük, és tölthetjük fel később választott videomegosztó portálunkra, hanem közvetíthetjük is azt valós időben. Ezt a funkcióját az Xbox Live rendszere szolgálja ki, felvágósoknak pedig külön öröm, hogy a barátlistán szereplők értesítést is kaphatnak, mikor indítjuk az adást. A megoldás alapjául a Microsoft által tavaly felvásárolt Beam technológiája szolgál, és adásunkat akár XBox One, akár Windows 10 alól is közvetíthetjük. Ha már az Xbox Live-nál tartunk, az azt támogató játékokban saját bajnokságokat is rendezhetünk, melybe természetesen barátainkat is meghívhatjuk, játsszanak akár konzolon, vagy számítógépen.

Apróság, de kellemes újítás, hogy most már a Windows Áruházból megvásárolt játékok mellé szükséges, ajánlott driverek telepítésével sem kell többé bajlódnunk. Mindegyikük mellé „csomagolva", automatikusan telepítésre kerül az annak legmegfelelőbb illesztőprogram.

FRISSÍTÉSEK, SZEMÉLYES ADATOK

Az Alkotói frissítés magán a frissítés menetén is változtatásokat eszközöl, nagyobb kontrollt ad a felhasználók kezébe. Most már lehetőségünk van akár 35 nappal elhalasztani a letöltéseket, vagy elkerülni az illesztőprogramok automatikus frissítését, erre azonban csak abban az esetben van lehetőségünk, ha a Professional, Enterprise vagy Education kiadás van telepítve. A Windows 10 Home esetében ez az opció nem elérhető, ennek esetében az aktív



Mit hoz a jövő?

A soron következő frissítés, a még el nem nevezett Redstone 3 már az előkészítési szakaszban van, és várhatóan további újdonságokra készülhetünk még az idén. A megszellőztetett pletykák szerint a Microsoft már egy éve dolgozik a Windows operációs rendszert használó platformok megjelenésének egyesítésén, ennek kezdeti lépéseit az Alkotói frissítés is tartalmazza, és ezt az irányelvet követve, továbbvíve készül a Project NEON is. Ha hihetünk a pletykáknak, ez hasonlóképpen a Windows Aerohoz nem a motorháztető alatt végez majd változtatásokat, hanem a megjelenítés „nyelvét", a dizájnt egységesíti és készíti fel a HoloLens és az MR-headsetek érkezésére. Megjelenésére az ősz folyamán számíthatunk.

Alkoss VR-re!

A „3D mindenkinek” elve mentén nemcsak az Alkotói frissítés, hanem a három dimenzió minél közvetlenebb megtapasztalása érdekében egy egész sor, megfizethető MR (Mixed Reality, kevert valóság) sisak is érkezik majd. Ezeket mutatjuk most be szépen sorban, de vigyázat, a virtuális valóságba fejest ugorva minden sokkal vadabbnak tűnik majd. Még a Minecraft is.

ACER

Az Acer már komoly tapasztalattal rendelkezik a VR-sisakok terén, hiszen közreműködött a Star VR megalkotásában, mely az eddigi legnagyobb látószögű headset, és kifejezetten az IMAX számára készült. Bár ennél szerényebb képességekkel megáldva készül a Windows holographicra szánt kütyü, de nem lepődnénk meg, ha idén év végére be is jelentenék, hiszen már márciusban kézhez kapta az első példányokat és a teljes fejlesztői készletet pár szerencsés kiválasztott szoftverfejlesztő nagyvállalat.

DELL

Az Dell headsetjéről tudjuk a legkevesebbet, csak annyi bizonyos, hogy rendszerigényét tekintve az előbb felsoroltakhoz hasonlóan egy i5-ös Skylake processzornál és 8GB RAM-nál nem igényel majd többet. A tervek szerint az alapvető alkalmazásoknak akár az integrált grafikus vezérlő is elegendő lehet, vagyis akár egy laptop is kiszolgálhatja. Az MR-sisakhoz külső helymeghatározó rendszerre sem lesz szükség, két kamera segít a tájékozódásban, melyek a környezet képét is a kijelzőre vetítik.

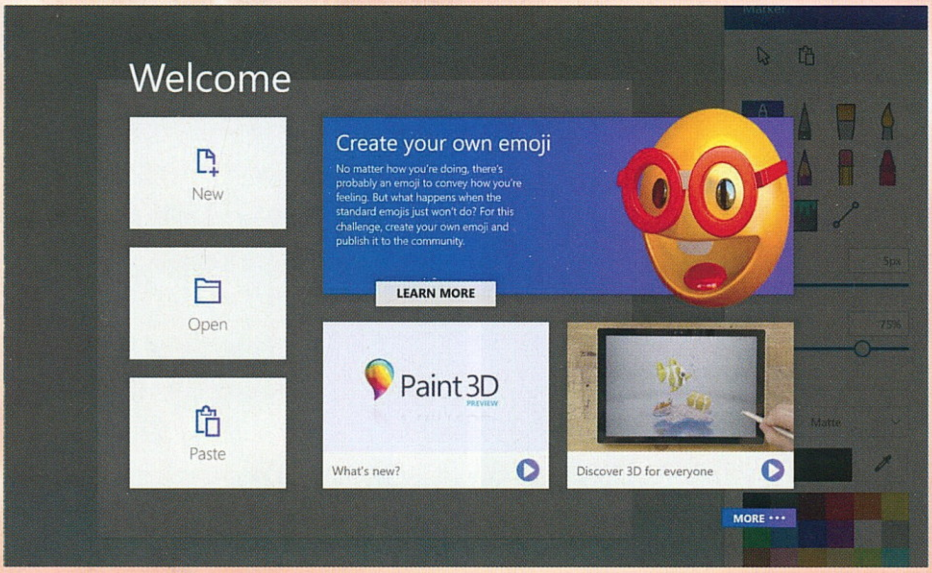
LENOVO

A most bemutatásra kerülő Mixed Reality sisakok közül talán a Lenovo által bemutatott headsetről tudjuk a legtöbbet, éppen ezért ennek megjelenésére számítunk elsők között. Bár a CES 2017 során bemutatott sisak csak tervezet, a közzétett adatok szerint a képet két 1440×1440 felbontású OLED panel jeleníti majd meg, és kategóriájában ultrakönnyű, mindössze 350 grammos lesz a szerkezet. Emellett a tervek szerint megfizethető, 300 dollár körüli áron tervezik a piacradobását.

HP

A Hewlett-Packard is beszáll az MR sisakokat szállítók sorába, és a Microsoft 3D-platformjára készítenek egy headsetet. Az eszközről egyelőre annyit árultak el, hogy a cég különleges „Sprout” PC-jének szkennerével, (mellyel bármilyen tárgyat átalakíthatunk 3D-s modellé) és szintén saját, Jet Fusion 3D nyomtatójával is kompatibilis lesz. A fantáziadús elképzelés szerint például a Sprouttal beszkennelt modelleket a headsettel megnézhetjük és MR-ben módosíthatjuk, a nyomtatóval pedig sokszorosíthatjuk.

órák számát tolhatjuk ki egészen egy 18 órás intervallumig, a megelőző 12 órához képest. De annak érdekében, hogy az ezen kívül eső időszakban is elkerülje a rendszer a nem kívánt újraindulást, először ellenőrzi, hogy a monitor használatban van-e, ezzel nem kevés morgolódástól megkímélve minket. A megújuló Unified Update Platformnak köszönhetően pedig nem csak gyorsabb lesz az újdonságok keresése, hanem a nagyobb csomagok méretében, mint amilyen az Évforduló és most az Alkotói frissítés, 35%-os csökkenést vár a Microsoft, ezzel nemcsak az adatforgalom csökken, hanem a letöltés is gyorsabb lesz. Végezetül pedig a vezetékes Ethernet kapcsolatokat is beállíthatjuk forgalmi díjasnak a Beállítások > Hálózatok és Internet > Ethernet ablakon belül, ezzel elkerülve a frissítések automatikus letöltését, anélkül, hogy a registryben kéne turkálni.



A személyes adatok kezelésével kapcsolatos kétségeket is átláthatóbban kezeli ezentúl a Windows 10. A Microsoft fiókunkon belül feltűnő, a frissítéssel bevezetett [Your Privacy] oldalon megtekinthetjük azokat az adatokat, melyeket rólunk tárolnak, betekintést nyerhetünk abba, hogy milyen információkat és miért gyűjtött össze a Microsoft, és ha úgy tetszik, akár törölhetjük is őket. A telemetriai szinteket is egyszerűsítik, most már csak „alapvető” és „teljes” diagnosztika közül választhatunk, és még kevesebb adatot szerez rólunk és szokásainkról a rendszer, ha az elsőt választjuk. A rendszer friss telepítése esetén pedig az „expressz” beállítások is eltűnnek, helyette egy külön oldalon kapunk információkat és hozhatunk döntést személyes adataink hozzáférhetőségéről.

És ez még nem minden, összefoglalónkban csupán az általunk legfontosabbnak ítélt változtatásokat soroltuk fel, mindenre helyszűke miatt nem tudtunk kitérni. Annyi biztos, hogy gyakorlatilag mindenkinek megéri letölteni és telepíteni az Alkotói frissítést.

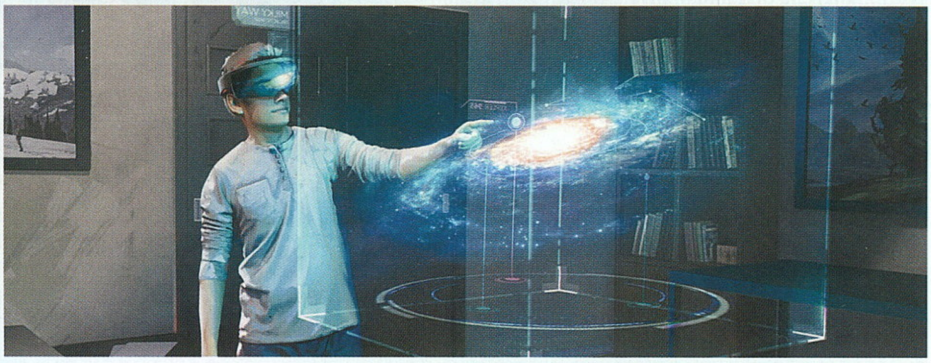
A MICROSOFT ÉS A JÖVŐ

A Microsoft nem az a cég, amelyik a babérjain ülve várja, hogy elszaladjon mellette a világ. A vállalat mérnökei folyamatosan a jövőt kutatják, és már most évekkel előre dolgoznak, hogy akkori problémákat oldjanak meg. Mindezt itt és most, a jelenben.

ÍRTA: CHOCHO

A PC Guru rendszeres olvasói talán még emlékeznek arra a cikkre, amelyik a 2016/01-es számunkban jelent meg, és arról szólt, hogy a magazin vendégszerzője, Monchee miként látogatta meg a Microsoftot a cég redmondi főhadiszállásán. Már akkor világossá vált, hogy a világ egyik legnagyobb techcége egyáltalán nem a jelennek él: a redmondi kutatói bázison olyan technológiákkal kísérleteztek, amik évekre előre határozhatják meg az informatikai fejlődést. Hogy csak egy példát említsek, régóta foglalkoztatja a felhasználókat a gondolat, hogy mi lenne, ha az unalmas klaviatúrát száműznénk egy számítógép felépítéséből.

Persze, vághatjátok rá, ilyen van, úgy hívják, tablet – na de a tabletekkel sem tökéletes dolgozni, sokhoz gyártanak billentyűzet kiegészítőt. Mi lenne a legjobb megoldás? Természetesen az, ha a kütyü kivetítene maga elé egy klaviatúrát, amin úgy írhatna a felhasználó, ha közben a levegőben dobolnának az ujjai. Sci-finek tűnik? Várjatok, még el sem mondtam a legjobbat: a Microsoft ezt kifejlesztette, de ott elakadtak, hogy vajon enyhe légfúvókkal szimulálják-e az érzést, amit egy fizikai billentyű leütése kelt, illetve legyen-e hangja a

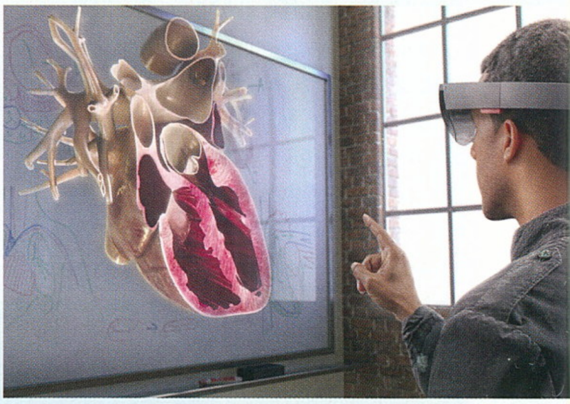


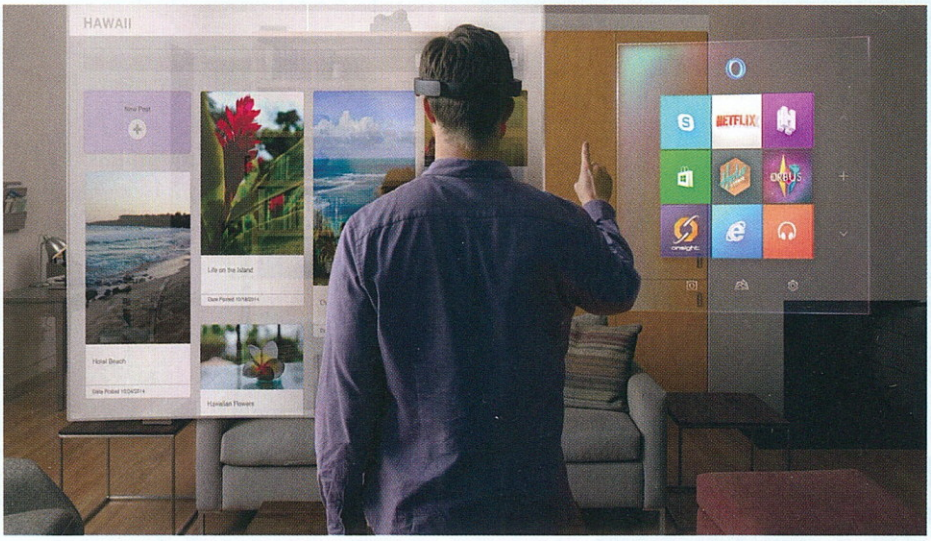
„gomboknak", ezzel is életszerűbbé téve az élményt. Jó, mi? És ez már több mint egy teljes esztendeje volt.

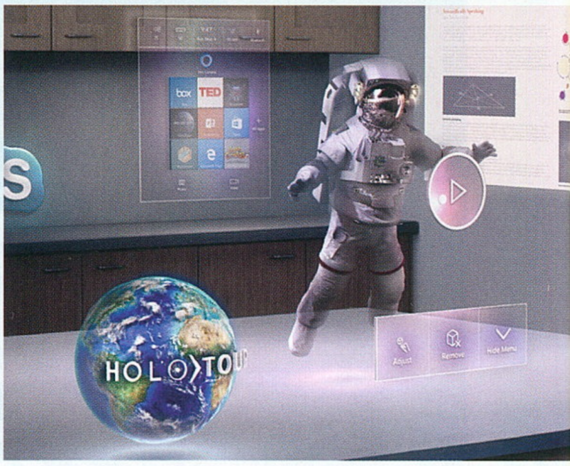
A FEJLŐDÉS MEGÁLLÍTHATATLAN

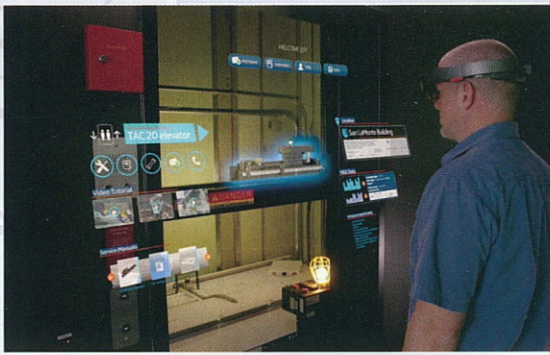
A Microsoft azóta sok terméket piacra dobott, elég a már említett cikkben bemutatott Surface Bookra gondolni. Vannak azonban olyan eszközök, amelyek még most is inkább a jövő, semmint a jelen zenéi. A legjobb példa ezekre az Alkotói frissítésről szóló cikkünkben (26. oldal) már emlegetett Microsoft HoloLens: egy kiterjesztett valóság szemüveg, amely nemcsak szórakozásra alkalmas, hanem akár arra is, hogy megváltoztassa az oktatást vagy a tudományos kutatások módszertanát.

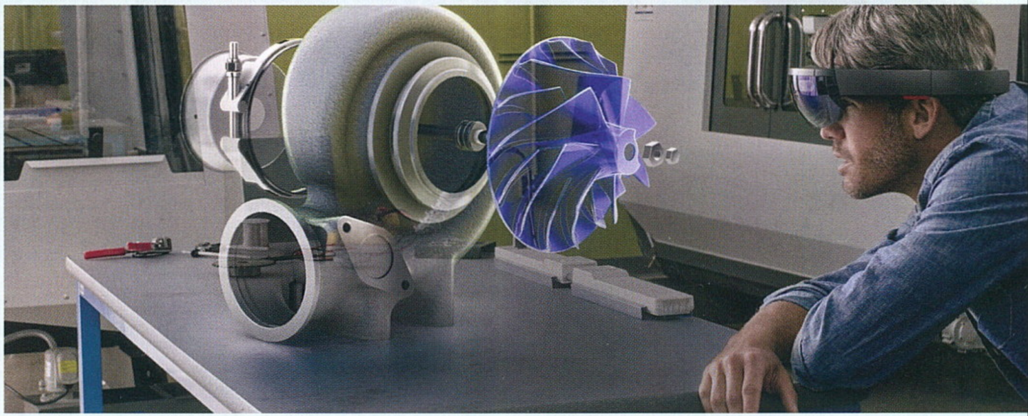
A HoloLens érdekes kütyü. Eleve nem virtuális valóság, amit nyújt, hanem kiterjesztett valóság, angolul augmented reality, röviden AR. Ennek lényege, hogy a felhasználó környezetébe vetít ki mindenféle dolgokat, legyen szó videojátékok elemeiről, virtuális szervekről, egy egész bolygó felszínéről vagy egy épp tervezés alatt álló épület AutoCAD-ben megrajzolt, 3D-s terveiről. Ezeket a példákat nem az ujjamból szoptam, a Microsoft immár két éve mutogatja őket különféle technikai rendezvényeken. Mivel a HoloLens egy komplett PC-t pakol az ember fejére, vizuális teljesítménye felér a legerősebb gamer-PC-kben látott megoldásokkal. Ehhez jön még egy rakás





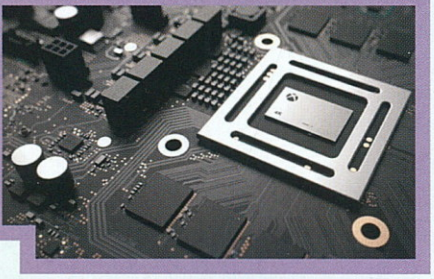






Jön az új Xbox

Mire a kezetekben tartjátok a PC Guru Microsoft különszámot, elméletileg már bemutatták a Project Scorpio néven futó új Xboxot, erről azonban a lapzártánk miatt lecsúsztunk. Ugyanakkor tavaly nyáron már elmondtak pár fontos dolgot a projektről: ez lesz az új, minden eddiginél erősebb Xbox, amit a mérnökök kifejezetten a 4K-s felbontású játékra terveznek. Windows-alapú szoftverkörnyezete miatt a korábbi Xbox One-játékokkal is kompatibilis lesz, sőt ez visszafelé is igaz, azaz a Scorpióra kiadott játékokkal Xbox One-on is lehet majd játszani, csak épp gyengébb grafika mellett. A Microsoft nem kertelt, a gép elég drága lesz, de állítják, hogy megéri majd a döbbenetes ereje.



szenzor, amikkel az eszköz letapogatja, „érzékeli" a környezetét. Majd a sisak egy bivalyerős processzorral, és megfelelő windowsos háttérrel a nyert adatokat elemezve úgy rajzolja ki a virtuális teret, hogy az nem ütközik bele a valós objektumokba.

A 2015-ös E3-on a Minecraftet demózták vele: a játékos úgy látta maga körül a kockabirodalmat, mintha csak valóban felépítette volna azt az előtte álló üvegasztalon. Még abban az évben, ősszel egy robotos játékot mutattak be rajta: ekkor a játékos egy berendezett nappaliban ugrált fedezékbe a falakat áttörő robotpókok lövedékei elől menekülve, miközben a kezén manifesztálódó fegyverrel viszonozta a rázúduló tüzet.

> A Microsoftnál nemcsak a jelen, hanem a jövő problémáira is megoldás keresnek a mérnökök.

NEM HOLNAP JÖN

Játékosként ez maga a jövő, el sem tudom képzelni, mennyire szívesen ugranék fejest egy olyan Halóba, ahol a Covenant erők a lakásom folyosóit használják arra, hogy bekerítsenek – még a macskámnak is jutna hely az akcióban. Erre azonban még sajnos várnom kell, mert a HoloLens nincs kész, és elsősorban nem is játékszerként tekint rá a Microsoft. A korai fejlesztői készlet ára 3000 dollár, azaz cirka egymillió forint – a projekt vezetője szerint majd akkor lesz széles körben kapható, ha ez a harmadára csökken, de persze akkor is 300 ezer forintba kerül majd. A cél ráadásul most az, hogy orvosoknak, mérnököknek, űrkutatóknak tegyék vonzóvá a kiterjesztett valóság technológiát. Hiszen ezáltal például akár virtuális, élőnek tűnő szervezeteken is gyakorolhatnának az orvostanhallgatók, vagy valós időben ellenőrizhetnék az építészek, hogy mely pontokon van még javítanivaló egy adott terven.

A HoloLens jelenlegi verziója persze még ettől is messze van, a kissé kényelmetlen, meglehetősen alacsony megjelenítési szöggel bíró szemüveg alig bírja akksival, lassú, programhibákat produkál, és úgy általában nem több egy nagyon költséges prototípusnál. Arra azonban már most jó, hogy bizonyítsa: a jövő döbbenetes lehetőségeket kínál az informatika terén. Még a mi életünkben használni fogunk olyan megoldásokat, amiket tíz éve csak a sci-fi filmek jeleneteiben láthattunk, ez pedig nagyon izgalmas időket vetít előre, legyen az ember játékos vagy dolgozó felhasználó. Sőt egy szép napon talán ez a két dolog is összemosódik majd, hisz egy kis virtuális excelezés és powerpointozás közé bármikor beiktathatunk majd egy órás Minecraft-szünetet vagy AR Gears of Wart. Addig is pedig még lesz egy minden eddiginél erősebb Xbox játékkonzol, amiről a mellékelt szövegdobozban olvashattok részletesebben.

HP OMEN 17

Nem könnyű azon játékosok dolga, akik egy kellemes, jól kinéző, és kellően erős laptopot keresnek, hogy azon hódoljanak kedvenc hobbijuknak. A gyártók nagy többsége kínál hordozható gamer-konfigurációkat: a HP tavaly év végén mutatta be a 17 hüvelykes, Omen névre hallgató gépének új modelljét, ami magas árához képest vegyes képet mutatott.

ÍRTA: **POZANDR**

Az 1939-ben alapított HP már 1984-ben megjelentette első hordozható számítógépét, ami a HP-110 névre hallgatott. A 272 Kbyte RAM-mal rendelkező eszköz átütő hatást gyakorolt az iparra, majd az 1990-es évek közepétől a cég elkezdte ontani a hordozható, személyi és üzleti célra alkalmas számítógépeket. Azonban az első, kifejezetten játék céljára készített laptopot csak 3 évvel ezelőtt, 2014-ben küldte boltokba be a HP, Omen néven. Ennek a legfrissebb változatát kaptam meg, ami 2016 végén került a kereskedőkhöz, és így a végfelhasználókhoz.

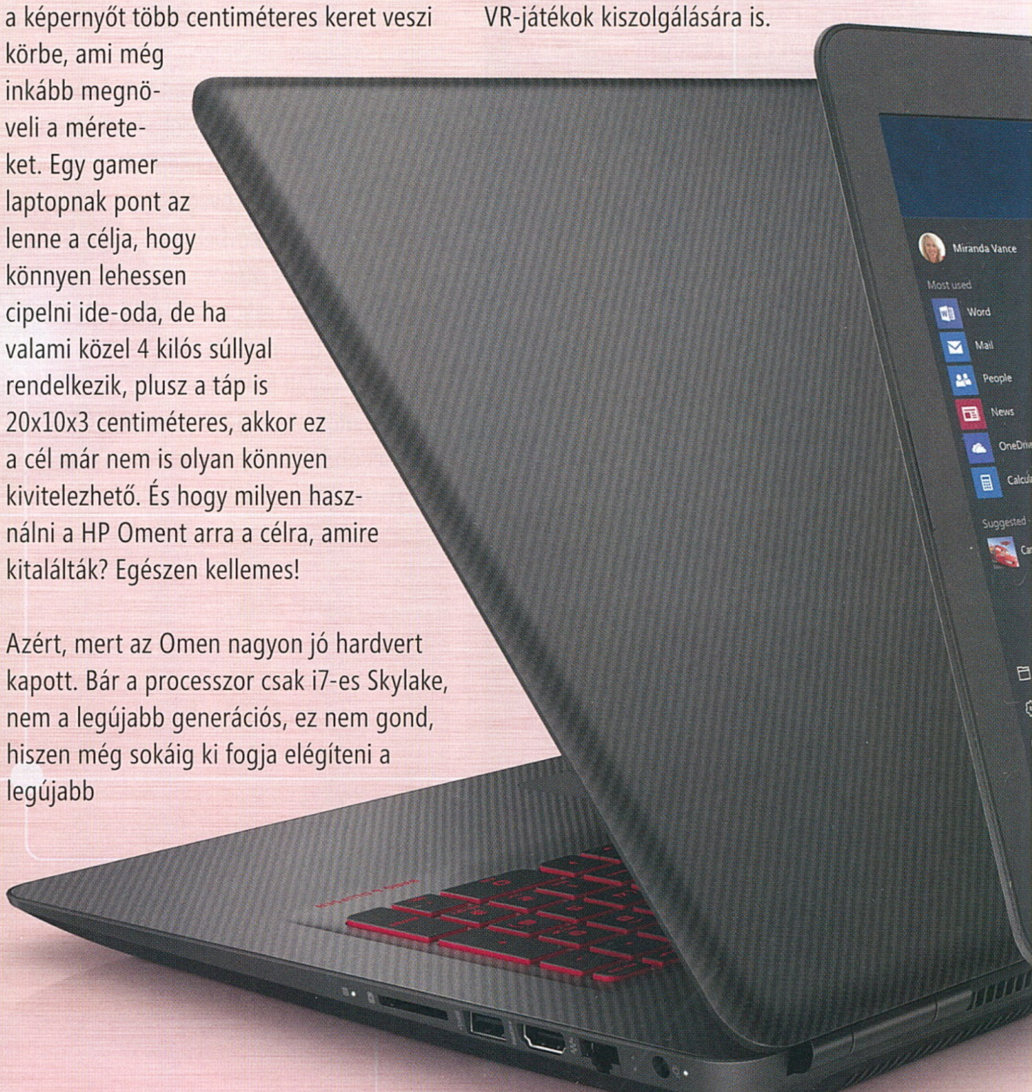
FEKETE KÉNYELMETLENSÉGBEN...

Igen, az Omenről nem lehet megmondani, hogy egy több mint félmillió forintos gamer laptopról van szó. Egyszerű, fekete és átlósan csíkos burkolatot kapott, az egyetlen díszítőelem a fedlapon található minta, ami természetesen vörös színben pompázik. Minimáldizájnos, ezt ki kell jelenteni, nem ragadja meg úgy az ember tekintetét, mint egy ASUS ROG. Ezzel még nem is lenne baj, ami igazán degradálja az összképet, az az olcsó hatású, kopogós műanyag alkalmazása, ami nemcsak a billentyűzetet, de a képernyőt is körülöleli. További negatívum, hogy a számítógép széle – ahol ugye az ember karja van munka/játék közben – túlságosan élesnek tűnt, nem volt lekerekítve, így számomra kényelmetlen volt.

NAGY ERŐ LAKOZIK

Nemcsak az Omen ereje nagy, de maga a gép is, még a 17 hüvelykes notebookokhoz képest is. Ennek pedig az az oka, hogy a képernyőt több centiméteres keret veszi körbe, ami még inkább megnöveli a méreteket. Egy gamer laptopnak pont az lenne a célja, hogy könnyen lehessen cipelni ide-oda, de ha valami közel 4 kilós súllyal rendelkezik, plusz a táp is 20x10x3 centiméteres, akkor ez a cél már nem is olyan könnyen kivitelezhető. És hogy milyen használni a HP Oment arra a célra, amire kitalálták? Egészen kellemes!

Azért, mert az Omen nagyon jó hardvert kapott. Bár a processzor csak i7-es Skylake, nem a legújabb generációs, ez nem gond, hiszen még sokáig ki fogja elégíteni a legújabb játékok gépigényét is. Az igazán nagy durranás a konfigurációban a videokártya: 8 GB-os memóriával rendelkező GTX 1070 került a gépbe, ami már képes a VR-játékok kiszolgálására is.



A benchmark-mérések egyébként minden kipróbált játéknál bőven 60 fps feletti eredményeket hoztak, nem volt ritka a 120-130-as, sőt, az ennél nagyobb érték sem. Ez pedig nagyon jó hír, különösen úgy, hogy a 16 GB-os RAM szabadon bővíthető, mert még két memóriahely van a gépben. Ez a konfiguráció minden probléma nélkül kiszolgálja a legnagyobb erőforrást igénylő feladatokat is, legyen az grafika, videoszerkesztés, vagy akár CAD.

Játék közben egyébként általában csendes volt a gép, a Hitman: Absolution, a Book of Demons vagy akár a Thief se a videokártyát, se a ventilátort nem izzasztotta meg, de a Project CARS futtatása közben már erősen melegedett a gép, és ennek megfelelően a hűtőegység is maximális fordulatszámon kezdett el pörögni. A hőt egyébként három ponton vezeti el a laptop, bal oldalt és hátul találhatóak meg a szellőzőnyílások.

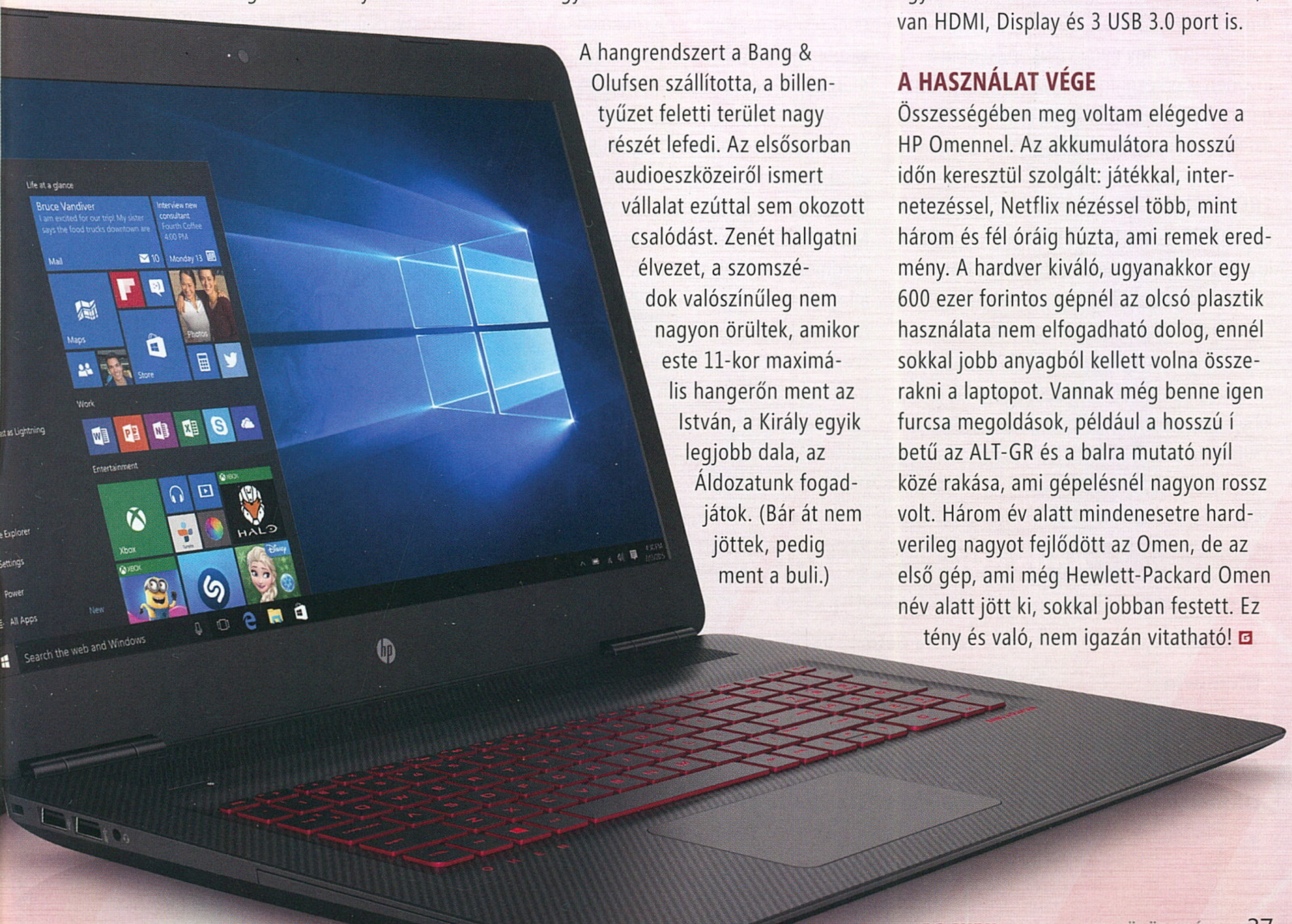
HP Omen 17 specifikációk

Processzor	**Intel i7 6700HQ – 2,60 – 3,50 GHz**
Videokártya	**Nvidia Geforce 1070 – 8 GB DDR5**
Memória	**16 GB**
Kijelző	**17,3 hüvelyk, Full HD, matt, IPS**
Akkumulátor	**6 cellás, 95,8 Wh**
Dimenziók	**416 mm x 279 mm x 32,9 mm**
Súly	**3,35 kg (konfigurációtól függően változik)**

A HP Omen nem tökéletes gép, de így is elég ahhoz, hogy élvezettel játszhassunk kedvenceinkkel.

Az Omen kijelzőjén élvezet volt megtekinteni a dolgokat: a HP kiadta Full HD és 4K megjelenítővel is a gépet. A színek élénkek, a betekintési szögek megfelelőek voltak, még erős napsütésben is lehetett látni a képernyőt, ami pedig külön öröm volt nekem, hogy a kijelző matt volt. Persze a játékra készített konfigurációk 99 százaléka ilyen panelt kap, azonban az utóbbi években egy fényes kijelzős Toshibát használok – utóbbi technológiát pedig nem nagyon szeretem.

A hangrendszert a Bang & Olufsen szállította, a billentyűzet feletti terület nagy részét lefedi. Az elsősorban audioeszközeiről ismert vállalat ezúttal sem okozott csalódást. Zenét hallgatni élvezet, a szomszédok valószínűleg nem nagyon örültek, amikor este 11-kor maximális hangerőn ment az István, a Király egyik legjobb dala, az Áldozatunk fogadjátok. (Bár át nem jöttek, pedig ment a buli.)



DVD/Blu-Ray meghajtót nem kapott a gép, amit személy szerint sajnáltam, mert rengeteg DVD-filmem van, ugyanakkor megértem a mérnökök döntését. Hiszen a DVD lassan ugyanolyan meghaladott tárolóeszközzé válik, mint amilyen a szalagos kazetta, vagy a VHS volt már évekkel ezelőtt, és az audiovizuális fogyasztási szokások már lassan teljesen átállnak a streamre. Azt azonban már nem értem, hogy a felszabadult helyre miért nem került legalább egy USB Type-C kimenet, ami viszont csak most kezdett el terjedni. Csatlakozók terén egyébként a kötelezőt hozza a HP Omen, van HDMI, Display és 3 USB 3.0 port is.

A HASZNÁLAT VÉGE

Összességében meg voltam elégedve a HP Omennel. Az akkumulátora hosszú időn keresztül szolgált: játékkal, internetezéssel, Netflix nézéssel több, mint három és fél óráig húzta, ami remek eredmény. A hardver kiváló, ugyanakkor egy 600 ezer forintos gépnél az olcsó plasztik használata nem elfogadható dolog, ennél sokkal jobb anyagból kellett volna összerakni a laptopot. Vannak még benne igen furcsa megoldások, például a hosszú í betű az ALT-GR és a balra mutató nyíl közé rakása, ami gépelésnél nagyon rossz volt. Három év alatt mindenesetre hardverileg nagyot fejlődött az Omen, de az első gép, ami még Hewlett-Packard Omen név alatt jött ki, sokkal jobban festett. Ez tény és való, nem igazán vitatható! ◘

ASUS ROG G752

Az előző oldalakon bemutatott, minimál dizájnos HP Omennel szemben az ASUS ROG G752-es már igazi szörnyetegnek tűnik. És igen, a Republic of Gamers sorozatba tartozó erőgépet is ugyanolyan jó használni, mint az Oment, még akkor is, ha hardverileg lemaradásban van a HP eszközével szemben. Ez persze nem gond, mert még így is egy vadállat lakik a G752 belsejében.

ÍRTA: POZANDR

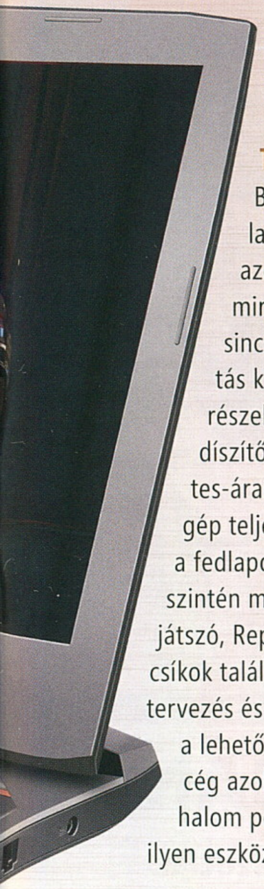
Talán nincs még egy olyan gyártó, ami olyan gyors ütemben dobná piacra a gamer laptopokat, mint az 1989-ben alapított ASUS. A ROG (Republic of Gamers) termékcsaládban mindenki megtalálhatja a pénztárcájának és igényeinek megfelelő laptopot, és az ahhoz szükséges kiegészítőket, legyen az akár egy fejhallgató, vagy egy gamer egér. A márka idén ünnepli 11. születésnapját, és ahogy eddig, úgy nagy valószínűséggel a jövőben is érkezni fognak az újabb és újabb gamer laptopok, amik közül most a G752-est kaptam meg egy hétre.

ERŐEMELÉS

Bár a G752-es bár tavalyi konfiguráció, még így, 2017 elején is remek vétel lehet. Hardverileg megközelítőleg egy szinten áll a HP Omennel. A gép lelke itt is egy négymagos i7-es Skylake, méghozzá a 6700HQ változat, ami alapjáraton 2600 MHz-en duruzsol, de kihajtva a maximális teljesítménye elérheti a 3500 MHz-et is. Ehhez tartozik alapjáraton 16 GB RAM, ami maximálisan 64-ig bővíthető, ha valakinek erre van igénye, és egy nVidia Geforce 980M típusú videokártya, ez az egyetlen komolyabb eltérés a HP üdvöskéjéhez képest. Ez persze nem probléma, mert a mérnökök 8 GB videomemóriával látták el a magot, ami még egy ideig elég lesz a Steamen található címek többségének. Ettől a konfigurációtól persze azt lehet elvárni, hogy Full HD-ben akadásmentesen futtassa a kedvenc játékokat, és ebben bizony nem vall szégyent. A Metro, a Hitman és a többi program mérési eredménye is több mint kielégítő volt (az átlag értékek általában 60-95 FPS között mozogtak, ami egyáltalán nem rossz a 2015 szeptemberében debütált kártyától), van még ebben a hardverben bőven szufla!

Ha már szóba került a felbontás, akkor ideje rátérni a kijelzőre: a 17,3 hüvelykes, matt, IPS technológiájú megjelenítő csodás képet ad, pedig csak Full HD felbontású. Ráadásul G-Sync-es, így a képtörések hardveresen automatikusan javításra kerülnek, ami mindig jól jön, de különösen egy gyorsan pörgő multiplayer meccs alatt. Tehát hardveresen még mindig nagyszerű a masina, a csatlakozók száma kielégítő, és a G752-esben alapból benne van a Blu-ray/DVD író olvasó, ami nálam még mindig jó pontnak számít!

ASUS ROG G752 specifikációk	
Processzor	Intel i7 6700HQ – 2,60 – 3,50 GHz
Videokártya	Nvidia Geforce 980M – 8 GB DDR5
Memória	16 GB
Kijelző	17,3 hüvelyk, Full HD, matt, G-Sync, IPS
Akkumulátor	6 cellás, 6000 mAh
Dimenziók	463 mm x 333 mm x 23,4 mm
Súly	4,4 kg



TÜNDÖKLŐ ERŐGÉP

Bizony, ha valaki megpillant egy ROG laptopot, az azonnal tudni fogja, hogy mire készült, és ez most sincs másként. Fémborítás kívül, minőségi plasztik részek belül, a márkára jellemző díszítőelemekkel: a lendületes-áramvonalas szellőzőnyílás a gép teljes, hátsó részét elfoglalja, a fedlapon a jól ismert logó és a szintén metál-narancssárga színben játszó, Republic of Gamers feliratú csíkok találhatóak. Látszik a tudatos tervezés és a gondos munka, az, hogy a lehető legjobbat adja át a tajvani cég azoknak, akik hajlandóak egy halom pénzt kifizetni egy ilyen eszközért.

A ROG G752-vel egyébként nem csak játszani jó, az általános használat is kiemelkedő élményt ad. A Windows 10 másodpercek alatt betöltődik, hála a 128 GB-os SSD-nek. Azonban nem kell megijedni, van még benne bőven hely: az 1 TB-os merevlemezen mindent el lehet tárolni, amit csak meg akar őrizni az ember. A Windows a szokásos élményt kínálja, a Dropbox 25 GB-nyi tárhelylyel automatikusan érkezik, csakúgy, mint az Office 365, azonban ennek használatához a licenc kulcsot meg kell vásárolni.

Az ASUS szörnyetege egy igazi erőgép, ilyen notebookkal minden Windows 10-játék repeszt.

Ha már ez megtörtént, akkor jöhet a nyolc óra szórakozás után a nyolc óra munka. A billentyűzet remek: a világítás be- és kikapcsolható, a gombok nyomáspontja megfelelő (ez akkor jön jól, ha valaki egyazon eszközön játszik és dolgozik), és még a hosszú í betű is a megfelelő helyre került! Szintén örvendetes tény, hogy a tapipad alatt az egérgombok fizikai formát kaptak, így külső egér nélkül a használata is könnyebb.

A gép egyébként nem hangosabb az átlagnál, a ventilátorok a helyzetnek megfelelően végzik a dolgukat, és még aktívabb (értsd: kemény) játék mellett sem melegedett fel túlságosan a laptop. Persze mondani kell pár szót az üzemidőről is: a hatcellás akkumulátor nem nyújtott se kiemelkedő, se átlag alatti teljesítményt, tápmadzag nélkül az ilyen noteszgépektől elvárhatót (két óra) hozta, de ezek úgyis mindig a konnektoron lógnak, legfeljebb addig vannak áram nélkül, amíg átkerülnek egyik szobából a másikba.

GYŐZTESEK KÖZÖTT

A fentiek alapján megállapítható, hogy az ASUS a ROG G752-vel egy igen jó gépet alkotott meg. Kényelmes, látványos, mindennel fel van szerelve, amire csak egy játékos vágyhat, ugyanakkor jó dolog lenne, ha a gyártók mernének egy kicsit újítani. Mert a sok, azonos tulajdonság láttán a vásárló úgyis a márkahűség alapján fog dönteni, és abba a termékbe/márkába fekteti a több százezer forintját, amelyet már megismert/használt, nekem így van 16 éve Toshiba laptopom. De ha akárcsak egy gyártó is lépne egy nagyot/merészet, akkor azzal felhívná magára a figyelmet. Mert különben az a veszély fenyeget, hogy uniformizált lesz előbb-utóbb a piac, amiben csak a dizájn választja el egymástól a gépeket, és nem a fejlődés, az innováció, ami mindennek az elsődleges mozgatórugója.

ÍRTA: CHOCHO

OFFICE – TÁRS, NEMCSAK A SULIBAN!

Amikor szóba kerül az Office, a legtöbb olvasó az unalmas számtech órákra asszociál. Bevallom, egykor magam is hasonló cipőben jártam, az idő azonban a Microsoft irodai programcsomagját igazolta, az ugyanis zsenge kocka korom óta kísér utamon, amit egyáltalán nem bánok.

Már itt a cikk elején muszáj tisztázni, hogy mit is értünk Office alatt, mert a helyzet az, hogy az egykor (a bevezetőben is említett módon) „irodai programcsomag"-ként aposztrofált szoftveregyüttes mára egybefolyt a mindennapi informatikával. Ugyan akadnak nyílt forráskódú, vagy csak simán olcsóbb alternatívák (pl. a gyakran emlegetett OpenOffice), ezek is mind a Microsoft megoldását használják, a legtöbb munkahelyen és iskolában pedig .doc-ban és .xls-ben kéri a főnök vagy a tanár az anyagot, nem éri be holmi .xyvc formátummal. Fair vagy sem, ez így van, lázadozni kár, na meg értelme sem sok van, mert az egykor tényleg gyermekbetegségekkel is egyeduralkodó Office mára kinőtte magát, és egy abszolút kellemes, hozzáférhető programcsomag lett belőle.

EGY ÉVNYI OFFICE

Hozzáférhető, főleg, ha az ember még tanul, vagy éppen oktat: a Microsoft a Nemzeti Fejlesztési Minisztérium és az Emberi Erőforrások Minisztériuma partnereként ingyenesen regisztrálhatóvá tette az Office 365-öt tanulóknak és tanároknak – csak látogassuk meg az Oktatási Hivatal honlapját, és már csordogálhat is lefelé a legális Office! És hogy mit jelent a címben szereplő szám? Nos, a Microsoft a Windows 10-zel együtt az Office-t is mint szolgáltatást kezeli. A felhasználó előfizet a szoftverre, cserébe az folyton naprakész marad, a OneDrive nevű felhőszolgáltatás implementálásának köszönhetően pedig teljes átjárást biztosít a különböző eszközök között.

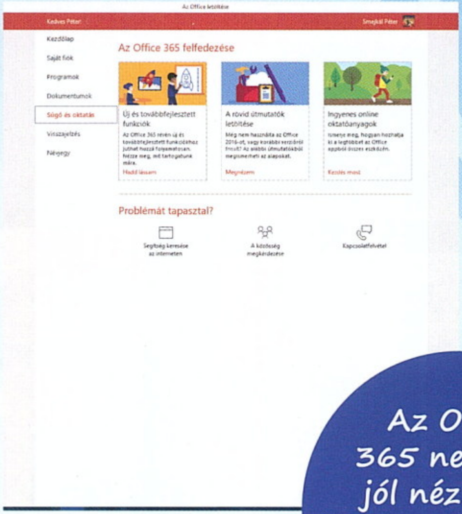
Utóbbi annyit tesz, hogy ha írunk egy dokumentumot, amit mondjuk még egy másik helyen (órán, irodában) is elő kell vegyünk, egy szimpla mentéssel a felhőbe tölthetjük, és bárhonnan elérhetjük – a OneDrive hasznosságáról Bullseye kolléga billentyűzetéből olvashattok egy 2 oldalas cikket a magazin 42. oldalán, szóval legyen egyelőre ennyi elég is.

AZ OFFICE FAJTÁI

Helyette beszéljünk arról, hogy mi van akkor, ha már miénk a legális Office 365! Először is nem mindegy, melyik változatra fizetünk elő. Az Otthoni verzió 29 999 forintba kerül évente, ebben a Word, az Excel, a PowerPoint, a OneNote, az Outlook, a Publisher és az Access található meg – ne aggódj, ha nem ismered az összeset, a legtöbb felhasználó csak a Worddel és az

Office Online

Olcsó Office 365 ide, szoftver mint szolgáltatás oda, tény: nem mindenkinek van szüksége (vagy pénze) egy teljes értékű Office programcsomagra. Még szerencse, hogy a Microsoft róluk sem feledkezett meg: a https://products.office.com/hu-hu/office-online/documents-spreadsheets-presentations-office-online weboldalon elérhető Office Online appok ingyenesen használható Wordöt, Excelt, PowerPointot és OneNote-ot nyújtanak, persze a teljes verziós kiadásnál karcsúbb opciókkal. Ennek ellenére a használatukhoz csak egy böngészőre (pl. Edge) és egy ingyenes Microsoft Fiókra van szükség, ezt követően bárki nekiállhat dolgozatot vagy önéletrajzot írni a segítségükkel. Sőt ha van Office 365 előfizetésünk, zökkenőmentesen átválthatunk az asztali szoftverre is.



Excellel találkozik. Ez az előfizetés 5 különböző felhasználó számára teszi elérhetővé a programcsomagot, azaz a család talán minden tagja boldogan írogathat vagy függvényezhet a segítségével. Felhasználónként 1 TB-nyi felhőtárhely is jár hozzá, és persze 5 különböző készüléken is működik, legyen szó PC-kről, Macekről vagy mobilokról (ide értve a tableteket és a hibrid megoldásokat is). Ez a csomag éri meg a legjobban, és akár havonta is lehet fizetni érte, bár ez esetben 2999 forintos havidíjjal számolhatunk, azaz az éves előfizetés jobban megéri.

Amennyiben egyedül vagyunk, mint a kisujjunk, úgy az Office 365 Egyszemélyes verzió az optimális választás. Ez évente 20 999 forintba, vagy havi 2099 Ft-ba kerül, és ugyanazokat a szoftvereket, megoldásokat tartalmazza, mint az Otthoni verzió, csak épp nem 5, hanem 1 felhasználó számára. És végül ott van az Office 2016, mint lehetőség – ez egy egyszer telepítendő pakk, amit egyszer kell csak megvásárolni, ára otthoni felhasználóknak 44 999 forint. Létezik belőle több vállalati verzió is, ezek azonban értelemszerűen többe kerülnek, hisz nemcsak hogy használják őket a vásárlók, de jó esetben kenyérkeresésre fordítják a javaikat. Az egyébként már minden bizonnyal egyértelművé vált, hogy az Office 365 a leggazdaságosabb változat, még akkor is, ha az ember nem diák vagy tanár, azaz fizetnie kell a szoftverhasználatért.

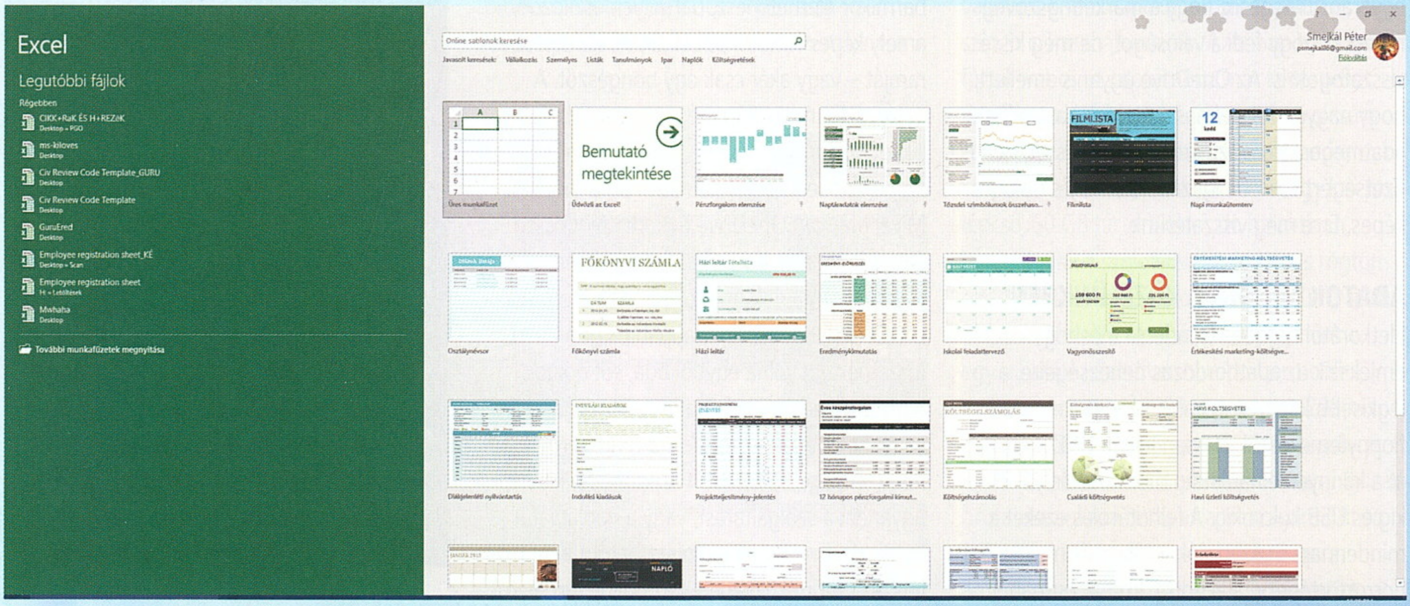
Az Office 365 nemcsak jól néz ki, de könnyen kezelhető és ingyenesen kipróbálható.

MIKOR ÉS HOL?

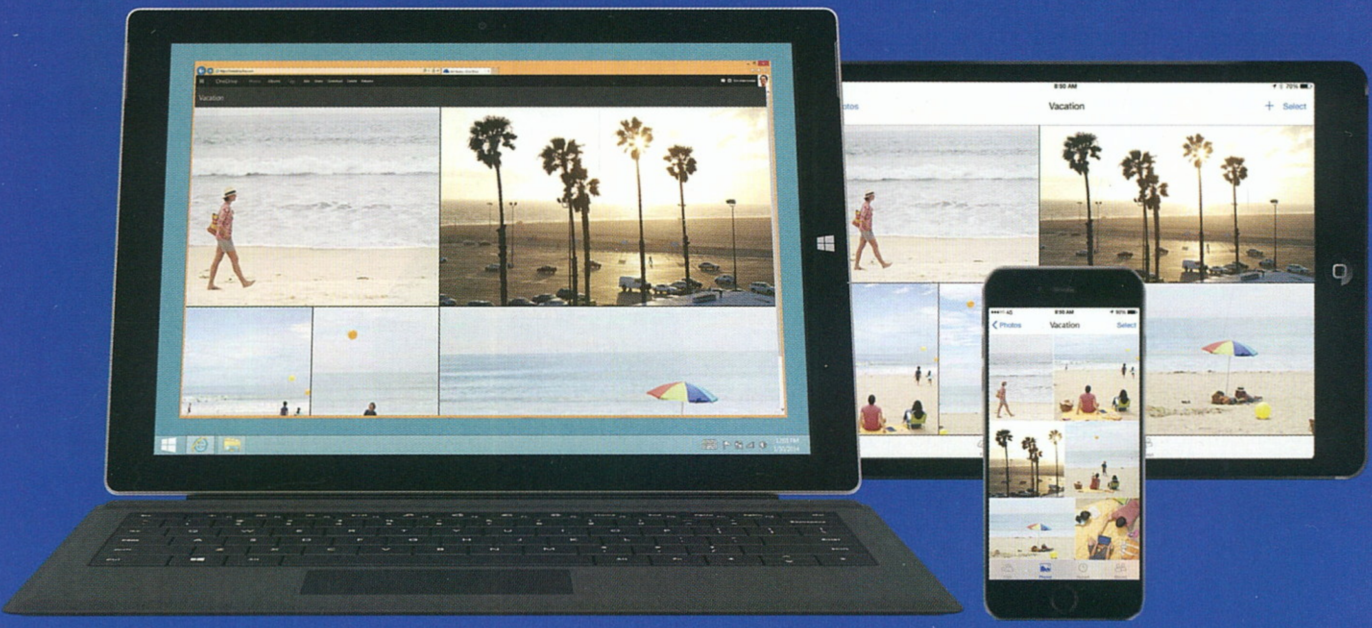
Igen ám, de mire jó az Office? Nem, nemcsak arra, hogy a számtech tanár sanyargassa vele az alsó tagozatosokat. Az Office felhasználási lehetőségei nagyon tágak, hogy mást ne mondjak, mi, a PC Guru szerkesztői, munkatársai is ezzel a programcsomaggal dolgozunk. Mással nehéz lenne, mert nem elég elterjedt egyik alternatíva sem, illetőleg az Office visszafelé is kompatibilis, azaz akár a régi, több évvel ezelőtti cikkeket is bármikor megnyithatjuk vele. Sőt a PC Guru cikkírói pályázatára is .doc-ban várjuk az anyagokat, azaz a cikkírásra jelentkező fiatal írópalánták is jobb, ha szokják az Office gondolatát.

KIPRÓBÁLHATOM?

Persze nem muszáj hinnetek a cikknek, azt is megtehetitek, hogy ti magatok próbáljátok ki az Office 365-öt, hiszen a https://products.office.com/hu-hu/try oldalon egy 1 hónapos ingyenes próbaidőszakra regisztrálhattok. Ekkor az Otthoni verzióhoz kaptok hozzáférést, azaz megoszthatjátok azt a családtagjaitokkal, lakótársaitokkal. Az Office 365-re érdemes áttérni, mert általánosságban véve felhasználóbarát rendszerről van szó. Természetesen ez a programcsomag sem tökéletes, itt-ott akadnak benne hibák, hogy mást ne mondjak, a helyesírás ellenőrző rutin magyar változata ennyi év fejlesztés után is hagy kívánnivalót maga után, de általában véve jól jár az, aki beruház rá. És most tessék írni valami szépet!



OneDrive



ÍRTA: BULLSEYE

MIRE JÓ A ONEDRIVE?

Aki arra vágyik, annak kényelmes adattároló és elérési hely, aki inkább csoportfeladatokra alkalmazná, szintén kedvére használhatja, és még biztonsági megoldásnak is beválik. Ennek ellenére kellemesen egyszerűen kezelhető, szinte minden eszközről.

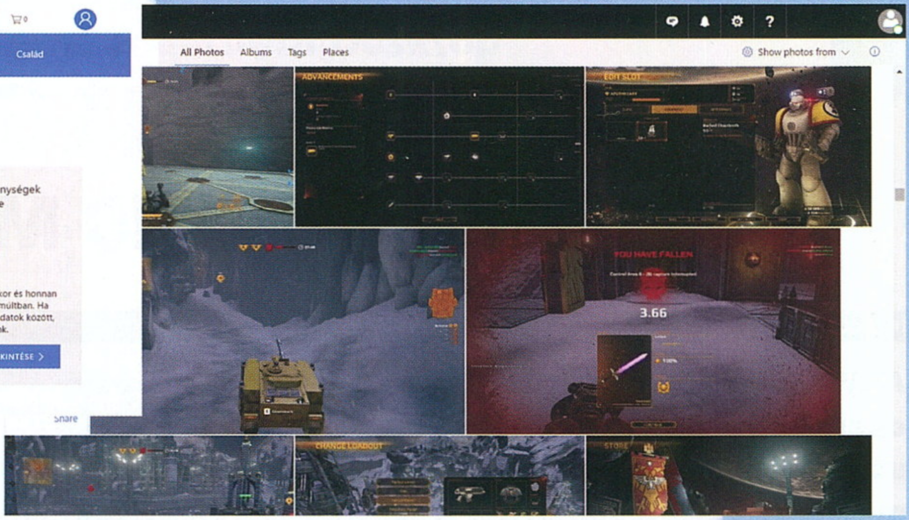
A hivatalos nyitómondat szerint „Fájljait bárhonnan, bármilyen eszközön elérheti a Microsoft OneDrive-on. Bárkivel megoszthatja őket, és közösen dolgozhat rajtuk munkatársaival és családtagjaival egyaránt". Megesik, hogy a marketingszöveg nemcsak hogy fedi a valóságot, de még kissé visszafogott is. Az OneDrive ugyanis amellett, hogy nagyon kényelmes, könnyen használható adatmegosztó és szinkronizáló rendszer, némi fizetségért cserébe igazán különleges dologra képes. Erre még visszatérünk.

ADATOK MINDIG A KÖZELÜNKBEN

Életkorától függően mindenki máshogy emlékszik az adathordozás nehézségeire, a legkisebb környezeti hatástól is tönkremenő floppylemezektől a lassan írható DVD-ken át a könnyen elhagyható memóriakártyákig és USB kulcsokig. A felhőtárolás ezeket a mindennapi frusztrációkat tábortűz mellé illő horrortörténetté alakította. Immár csupán annyi a dolgunk, hogy azt az adatot, amelyre később, máshol esetleg szükségünk lehet, feltöltjük a felhőszolgáltató cég szervereinek egyikére. Onnantól az számunkra, és (megfelelő jelszó mellett) csak számunkra bármikor elérhető lesz, bármilyen eszközön, amely képes futtatni a szolgáltató keretprogramját – vagy akár csak egy böngészőt. A gyakorlatban ez talán még egyszerűbb. Ezt a cikket otthon írom éppen, de holnap majd a szerkesztőségben folytatnám vele a munkát. Mivel már van OneDrive fiókom, mindössze annyi a dolgom, hogy miután elmentettem és bezártam a dokumentumot, átmásolom a OneDrive-hoz tartozó mappába a gépemen (menthettem volna egyből oda, sőt dolgozhattam volna akár a felhőből is, de régimódi vagyok), és adok egy percet a rendszernek, hogy feltöltse a Microsoft szervereire. Holnap ugyanezt a szolgáltatást, vagy a honlapját a benti gépen megnyitva folytathatom a munkát tetszés szerint közvetlenül az online tárhelyről

Fő a biztonság

Akármilyen kényelmes is a Microsoft szerverein tárolni adatainkat, sokan aggódnak a hackertámadások és adatlopások miatt. Fiókunk biztonságáért azzal tehetünk legtöbbet, ha alapvetően nem gyenge és nyilvánvaló jelszót használunk, különösen, mivel a Windowst is az „nyitja". Amennyiben ezt nem érezzük elégnek, a kétlépéses ellenőrzést is bekapcsolhatjuk az account.live.com oldal menüjében, és jelszót is válthatunk itt, ha valamiért szükséges lenne. Ha pedig igazán biztosra akarunk menni, adatainkat még feltöltésük előtt titkosíthatjuk, például a Boxcryptorral, ami ingyenes változatban is vállalja egy felhőtárhely kezelését, és adataink védelmét.



vagy offline, a gépre szinkronizált adatokkal. Sőt, ha a két helyszín között a metrón eszembe jut egy fontos információ, okostelefonomon is megnyithatom a dokumentumot, és belepötyöghetem. Az egész rendszer nem is lehetne rugalmasabb és felhasználóbarátabb, csupán egy létező OneDrive fiókra van hozzá szükség, meg némi internetre.

ONEDRIVE: KEZDŐDIK

A Windows 10-be olyan mélyen integrált ez a szolgáltatás, hogy a telepítésével és Microsoft fiókunk létrehozásával jóformán végeztünk is a teendőkkel. Régebbi rendszereken, például Windows 7 alatt valamivel komolyabb feladatot jelent az asztali alkalmazás letöltése és beállítása, de szerencsére a onedrive.live.com/about/hu-hu/support oldalon részletes segítséget kaphatunk bármelyik művelet elvégzéséhez, bármely rendszeren. Mobil eszközeinkre pedig a hivatalos boltból tölthetjük le az appot, de tulajdonképpen minden eszközön elérhetjük tárhelyünket a böngészőből is. Az egyetlen beállítás, amire az elején érdemes odafigyelni, az a számítógépen kijelölt mappa helye, ahova és ahonnan a rendszer az adatokat szinkronizálja. Amennyiben idővel kifutunk a szabad lemezterületből, vagy más okból szeretnénk elköltöztetni a fájlokat, azt közepesen bonyolult megoldani, így jobb előre tervezni. Másrészt egyáltalán nem kötelező minden felhőben tárolt fájlunkat szinkronizálnunk – különösen mobil eszközeink szűkös tárhelyén. Ha a Fájlkezelőben jobb egérgombbal a OneDrive könyvtárra, majd a helyi menüben a „Válassza ki a szinkronizálandó OneDrive-mappákat” sorra kattintunk, a megjelenő ablakban kiválaszthatjuk, hogy mi az, amire állandóan szükségünk lesz az offline eléréssel, és mi az, aminél elég a megnyugtató tudat, hogy létezik valahol egy távoli szerveren.

EXTRA KÉNYELEM

Az offline elérésnek főleg olyankor vehetjük hasznát, amikor gyenge vagy megbízhatatlan internetkapcsolattal kell megvívnunk. Ebben az esetben előbb kivárhatjuk például egy levél vagy táblázat letöltődését, utána saját eszközünkön normális sebességgel dolgozhatunk vele, aminek végeztével szinkronizálása a felhőbe ismét csak idő kérdése lesz. Ráadásul, ha időközben az internetelérés megszűnik, nem veszítjük el a hozzáférésünket, és kell tűkön ülve kivárnunk a visszatértét. Lényegesen kellemesebb helyzetekre készültek a rendszer finombeállításai. Ha számítógépünkön a tálca értesítési területén található kis felhőduóra kattintunk a jobb gombbal, az Automatikus mentés fülön előírhatjuk például, hogy a rendszer ezentúl automatikusan töltse fel képernyőmentéseinket vagy éppen külső eszközökön tárolt fényképeinket – amennyiben sávszélesség spórolásból nem állítottuk be okostelefonunkon. Ugyanitt a Hálózat fülön korlátozhatjuk a fel- és letöltési sebességet, míg Beállítások alatt engedélyezhetjük, vagy letilthatjuk, hogy a OneDrive a rendszerrel együtt induljon.

> *Sokan nem is tudják, hogy az egyik legjobb felhőszolgáltatás ott van az orruk előtt.*

AKCIÓS MEGOLDÁS

A OneDrive alapverziójával 5 GB tárhely jár minden feliratkozónak. Ez elég ahhoz, hogy a legfontosabb fényképeinkről, és dokumentumainkról legyen egy biztonsági másolatunk, valamint kisebb fájlokat több eszközön és helyszínen is használhassunk. Azonban komolyabb fájlok webes utaztatásához már kevés lehet, rendszerszintű biztonsági mentés tárolására (például a zsarolóprogramok ellen) pedig szimplán alkalmatlan. Ugyan akad egy kisebb lépcső, 50 GB tárterülettel, de ha aktívan használnánk a szolgáltatást, érdemes rögtön az 1000 gigabyte-os csomagot kérnünk, több okból is. Nem kerül többe havonta, mint egy jobbféle kézműves hamburgermenü – egészen pontosan 2099 forint (vagy 2999 Ft családi csomagban, 5 gépre), ami a legalacsonyabb ár ebben a kategóriában. De ami igazán brutális ajánlattá teszi, az a hozzá járó Office 365 előfizetés ugyanarra az időtartamra, amiről bővebben is írtunk a 40. oldalon.

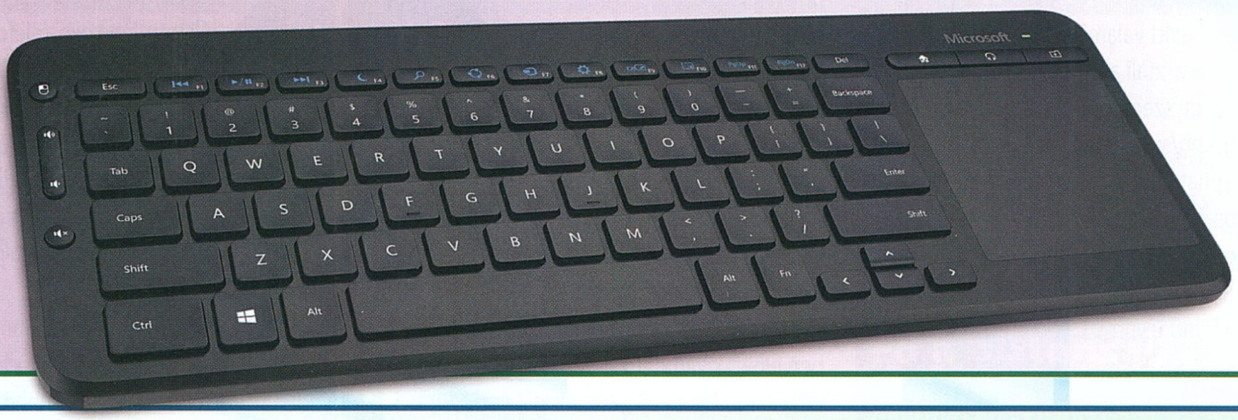
MICROSOFT KIEGÉSZÍTŐK
WINDOWS 10 MELLÉ

ÍRTA: CHOCHO

A Windows 10-es PC-k és notebookok világában néha előfordul, hogy az ember egy, az operációs rendszer és az adott platform környezetéhez legjobban illeszkedő periféria után kiált. Ilyenből szerencsére egy egész sor áll rendelkezésre, sőt a Windows 10-es mobileszközök felhasználói is találnak kedvükre való kiegészítőket.

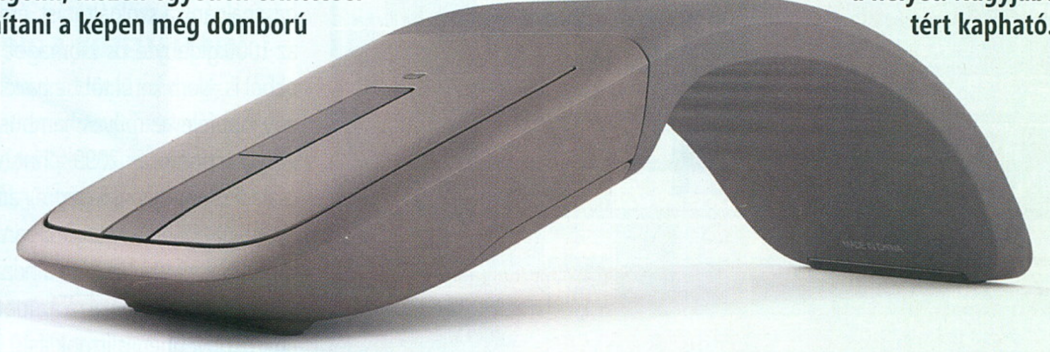
All-in-One Media billentyűzet

Van az úgy, hogy az ember nem szeretne feltápászkodni a kényelmes kanapéról, és inkább ott helyben vezérelné a számítógépét, amit esetleg még a nagyképernyős tévére is rákötne, már ha nem fut éppen valamilyen játék az Xboxon. A Microsoft All-in-One Media billentyűzetet pont az ilyen esetekre találták ki: egy 10 méter hatótávú, vezetéknélküli perifériáról van szó, ami azon túl, hogy egy klasszikus billentyűzet minden fontosabb gombjával rendelkezik, egy kis érintőpadot is kapott, ami a felhasználó jobb kezéhez esik közel. Ezzel gyakorlatilag kényelmes távolságból egerészhetünk, a gyorsbillentyűknek hála pedig a kedvenc filmjeink, zenéink, fényképeink is egy ujjnyi távolságra kerülnek. Az All-in-One Media billentyűzet nagyjából 12 ezer forintért lehet a miénk – ennyit megér a kényelem.



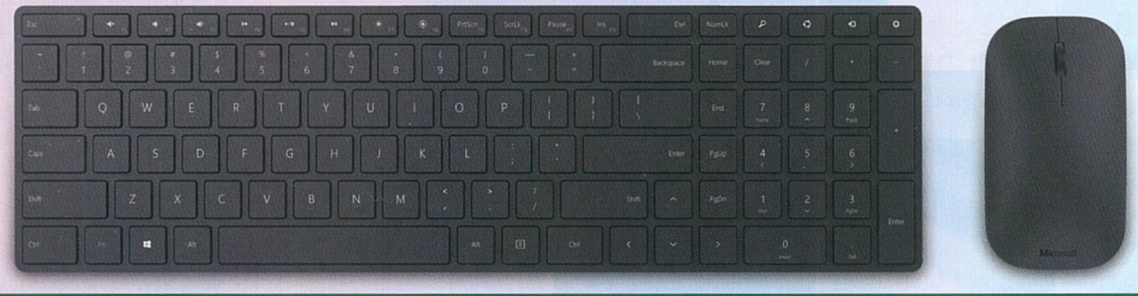
Microsoft Arc Touch egér

Amikor az ember elutazik, nem szívesen pakolja el a kedvenc gamer egerét, mert egyrészt sok helyet foglal, másrészt szinte biztos, hogy valamilyen kényelmetlen, vezetékes megoldásról van szó, ami nem biztos, hogy elfér a tengerparti bungalló teraszának kis asztalán. Ilyenkor jön jól a Microsoft Arc Touch egere, ami nemcsak roppant látványos periféria, de pontos és könnyen el is lehet csomagolni, hiszen egyetlen érintéssel ki lehet simítani a képen még domború hátát. Ez a gyakorlatban annyit tesz, hogy miután meguntuk a használatát, összecsukjuk és zsebre vágjuk – mindehhez vezetéknélküli kivitel és nagyon szép dizájn jár, utóbbi fekete és fehér színben is megcsodálható. Oké, ezt az egeret nem játékra találták ki, de munka mellett szórakozásra is alkalmas, a gombjai felülete pedig egy hiperérzékeny érintőfelület, ami még görgőként is megállja a helyét. Nagyjából 18 ezer forintért kapható.



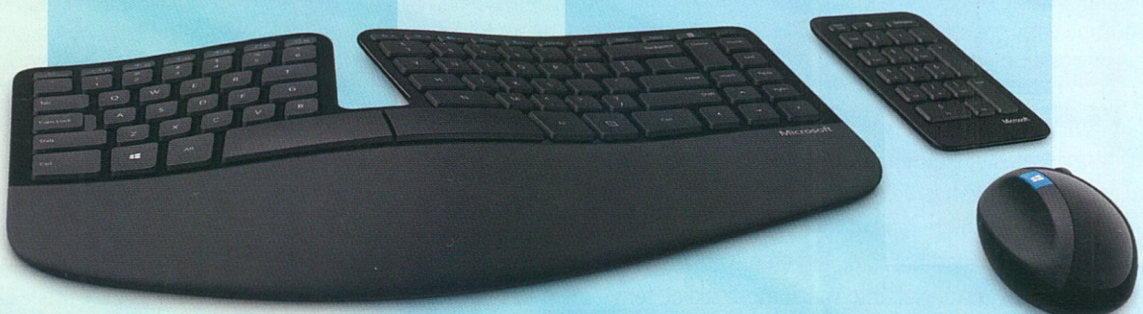
Designer Bluetooth Desktop

Van már kombinált eszközünk otthonra, egerünk utazásra, mi kell még? Természetesen irodai periféria, és ha lehet, mindjárt kettő. Bár az all-in-one megoldások is kényelmesek lehetnek, munkára még mindig optimálisabb az egér+billentyűzet kombó, amik külön-külön kerülnek alkalmazásra. Nos, ezt a klasszikus felosztást hozza el modern munkakörnyezetbe a Microsoft Designer Bluetooth Desktop, ami egy ultravékony klaviatúrát és egy kisméretű, elegáns egeret foglal magába. Legyen szó asztali gépről, táblagépről vagy notebookról, ezzel a csomaggal kényelmesen használható lesz az adott számítógép. A kapcsolódásért a Bluetooth 4.0-s szabvány a felelős, ha ezt tudja a masina, nem lesz gond. A csomag ára 28 ezer forint, ez eddig a legdrágább kiegészítő, de ne feledjük: kettő az egyben.



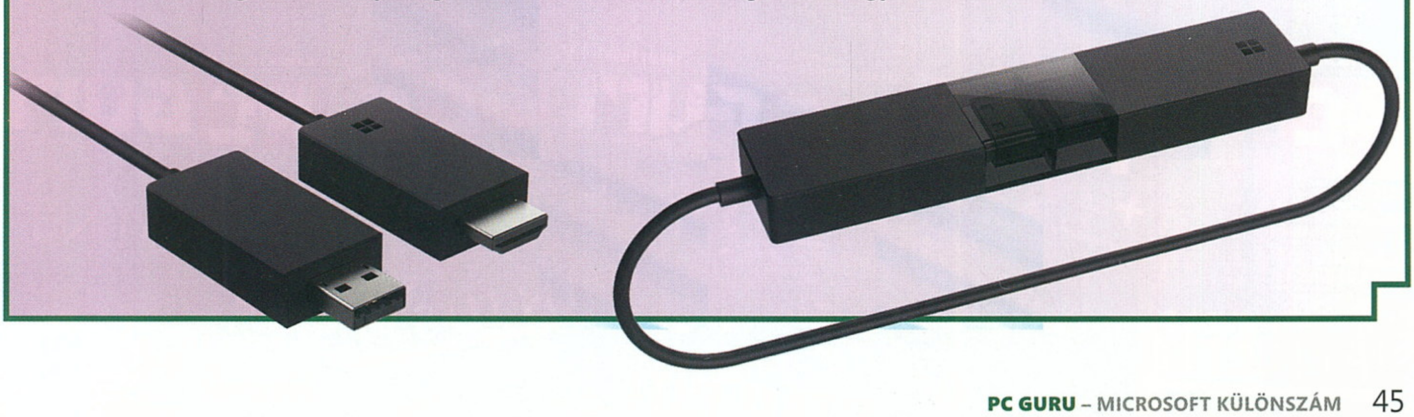
Sculpt Ergonomic Desktop

Persze van olyan, hogy a felhasználónak még a korábban felsorolt eszközökhöz mérten is különleges igényei vannak. Teszem azt, olyan billentyűzetre és egérre van szüksége, amivel hosszas gépelés és munka után sem fárad el a keze, vagy legalábbis van annyira ergonomikus a periféria, hogy tovább bírja az irodai hajtást. Erre a célra fejlesztette ki a Microsoft a Sculpt Ergonomic Desktop nevű kiegészítőcsomagot, ami egy billentyűzetet, egy numerikus padot, valamint egy egeret tartalmaz, persze mindegyiket vezetékmentes kivitelben. A 38 ezer forintba kerülő, szokatlan külsejű perifériaegyüttes olyan kialakítást kapott, hogy a legjobban passzoljon az emberi kézfejhez, ráadásul még a szöge is emelhető, így szinte nincs olyan felhasználó, aki ne venné hasznát munka közben. És persze durván jól néz ki.



Microsoft Wireless Display Adapter

Manapság egyre többen használnak táblagépet vagy nagyméretű okostelefont (avagy phabletet), ezek képe azonban néha a kijelző átmérőjétől függetlenül sem elég ahhoz, hogy az adott feladatot elvégezzük rajtuk – vagy éppenséggel jobban esne nagyképernyős tévén nézni a tabletről streamelt filmet. Erre jó a Microsoft Wireless Display Adapter, ami ránézésre igen különös jószág. Két bemenete van, az egyik a kijelző HDMI-portjába, a másik egy ahhoz közel eső USB-portba megy. A készülék így a képernyőt használja áramforrásként, és a beépített wifinek hála minden tabletes vagy mobilos tartalmat meg tud jeleníteni azon. Nemcsak munkához, de szórakozásra is kiváló választás, 17 ezer forintos ára pedig bár nem kifejezetten alacsony, a lehetőségek miatt így is indokoltnak mondható.



PC GURU

A PC Guru egy szórakoztató informatikai magazin, amely idén (2017-ben) ünnepli fennállásának 25. évfordulóját. A Guruban elsősorban játékokról olvashatsz, de a legújabb technológiák, a hardverek és a játékpiac változásai sem kerülik el szerkesztőségünk figyelmét.

Kövess minket mindenhol!

PC GURU A YOUTUBE-ON!

A Guru-veteránoknak valószínűleg nem újdonság, de biztos akad olyan új olvasónk, aki nem tudja, hogy a PC Guru jelen van a világ legnagyobb videomegosztó oldalán, a YouTube-on is. A hivatalos csatornára a videotesztjeinket és a különböző videórovataink újabb epizódjait töltjük fel, és minden héten találkozhattok valamilyen új videojátékos tartalommal, ráadásul a különböző videók itt bármikor könnyedén visszakereshetők és megtekinthetők. A YouTube-os regisztrációt követően érdemes rögtön feliratkozni a csatornára, így biztos, hogy soha nem maradtok le egyetlen általunk feltöltött tartalomról sem. Szóval irány a YouTube: www.youtube.com/pcguruonline

PC GURU ONLINE

A PC Guru persze nem csak nyomtatott formában olvasható, hanem az interneten is: a PC Guru Online az újság hivatalos weboldala, amit a http://www.pcguru.hu címen érhettek el. Itt minden nap megtaláljátok a legújabb híreket, érdekességeket, exkluzív online cikkeket olvashattok a webes csapattól, valamint a magazin tesztjeit is megtaláljátok, igaz, csak két hónappal azok újságban való debütálása után. Ezen kívül a cikkírói pályázattal akár magatok is csatlakozhattok a Guru csapatához, valamint előfizethettek az újságra, fórumozhattok, videókat nézhettek, vagy böngészhetitek a megannyi hasznos információt tartalmazó tudástárjainkat. Ingyenes játékokkal is várunk benneteket!

FIZESS ELŐ AZ ÚJSÁGRA!

Tudtad, hogy a PC Gurura igazán megéri előfizetni? A negyedéves, féléves és éves konstrukciók ugyanis nemcsak 3, 6 vagy 12 db magazint jelentenek (ugye havonta egyet), de minden újsághoz jár legalább egy teljes játék, egy, a gépednek teljes biztonságot garantáló ESET Internet Security kód, valamint az egészhez jön még egy vadi új játék, amit természetesen kedvezményes áron szerezhetsz így be. Csak egy példa! A Mass Effect: Andromeda a PC Guru Webshopban alapáron 14 999 forint. Egy éves előfizetés a PC Gurura 17 990 forint. A kettő együtt 32 989 forintra jön ki, ha azonban az előfizetés mellé kéred az Andromedát, a csomag ára csupán 28 990 forint lesz! Mi megmondtuk.

PC GURU A FACEBOOKON!

A PC Guru természetesen elérhető a világ legnagyobb közösségi portálján, a Facebookon is. Jelenleg már több mint 57 000 rajongó követ minket, és ha te magad még nem vagy köztük, akkor érdemes csatlakoznod hozzánk, hiszen folyamatosan jelentkezünk nyereményjátékokkal, információmorzsákkal, fényképekkel és videókkal a szerkesztőség életéből; kérdezhetsz tőlünk, és nem utolsósorban megismerhetsz egy csomó olyan embert, aki szereti a videojátékokat, és örömmel forgatja a PC Guru magazint is. Ne feledd, csak egy kattintás, és egy hatalmas közösség tagja lehetsz! Ha még nem csatlakoztál a csoportunkhoz, akkor nem kell mást tenned, mint megkeresni minket a http://www.facebook.com/pcgurumagazin címen, egyszerűen megnyomni a Like (magyar verzióban Tetszik) gombot, és máris automatikusan megjelennek majd a faladon a PC Guru legfrissebb hírei, képei, játékai.

KERESD A PC GURU WEBSHOPBAN!

A PC Guru csapata immár három éve, 2014 májusában indította el saját online boltját. A PC Guru Webshopban PC-s és konzolos játékok kaphatók, sőt a PC Guru magazint is megvásárolhatjátok az oldalon. A régebbi számaink a készlet erejéig elérhetők, és persze sokkal olcsóbbak, mint a friss PC Guru – akár már 600 forintért a tiéd lehet egy több éves magazin. Az újságok mellé teljes játék jár, ami sok esetben digitális (steames), így az említett összeg fejében akár egy menő PC-s játékot is a magatokénak tudhattok. De ez még nem minden: az épp aktuális PC Guru magazint akár házhozszállítással is kérhetitek, ennek ára pedig optimális esetben nem emeli meg a lap árát, azaz a bolti 1995 Ft-ért akár a saját ajtótokig vitethetitek a friss PC Gurut. Ezen felül akciókkal, kedvezményekkel, rendszeresen megújuló kínálattal várunk. Felkeltettük az érdeklődésedet? Nosza, akkor irány a PC Guru Webshop: https://shop.pcguru.hu/

acer

STÍLUSBA FOGLALVA

Swift 3

- Windows 10 operációs rendszer
- 6. generációs Intel ® Core ™ processzorral
- 17,9 mm vékony és mindössze 1,5kg
- Akár 12* órányi akkumulátor-üzemidővel

*Ellenőrzött laboratóriumi körülmények között tesztelve.
A tényleges teljesítmény eltérő lehet.

Windows

DELL

Windows 10

HATÁRTALAN SZÉPSÉG

A Dell XPS 13 2-in-1 a világ legkisebb 13 hüvelykes 2 az 1-ben modellje. InfinityEdge kijelzővel határtalan látványt és lenyűgöző részletességet biztosít, Windows 10 operációs rendszerrel és akár 7. generációs Intel® Core™ i7-es processzorral is elérhető.

Bővebb információ a www.dell.com oldalon.

A termék a Dell magyarországi kereskedőitől vásárolható meg. A partnerek elérhetősége a www.dell.hu oldalon található. További részletekért forduljon partnereinkhez. A fotó csak illusztráció. Dell Corporation Limited, Angliában bejegyezve (Registed No: 2081369). Székhely: Dell House, The Boulevard, Cain Road, Bracknell, Berkshire RG12 1LF. Az XPS a Dell bejegyzett védjegye. Microsoft és Windows 10 a Microsoft Corporation bejegyzett védjegyei. Az egyéb cég és terméknevek a vonatkozó tulajdonosok védjegyei lehetnek.